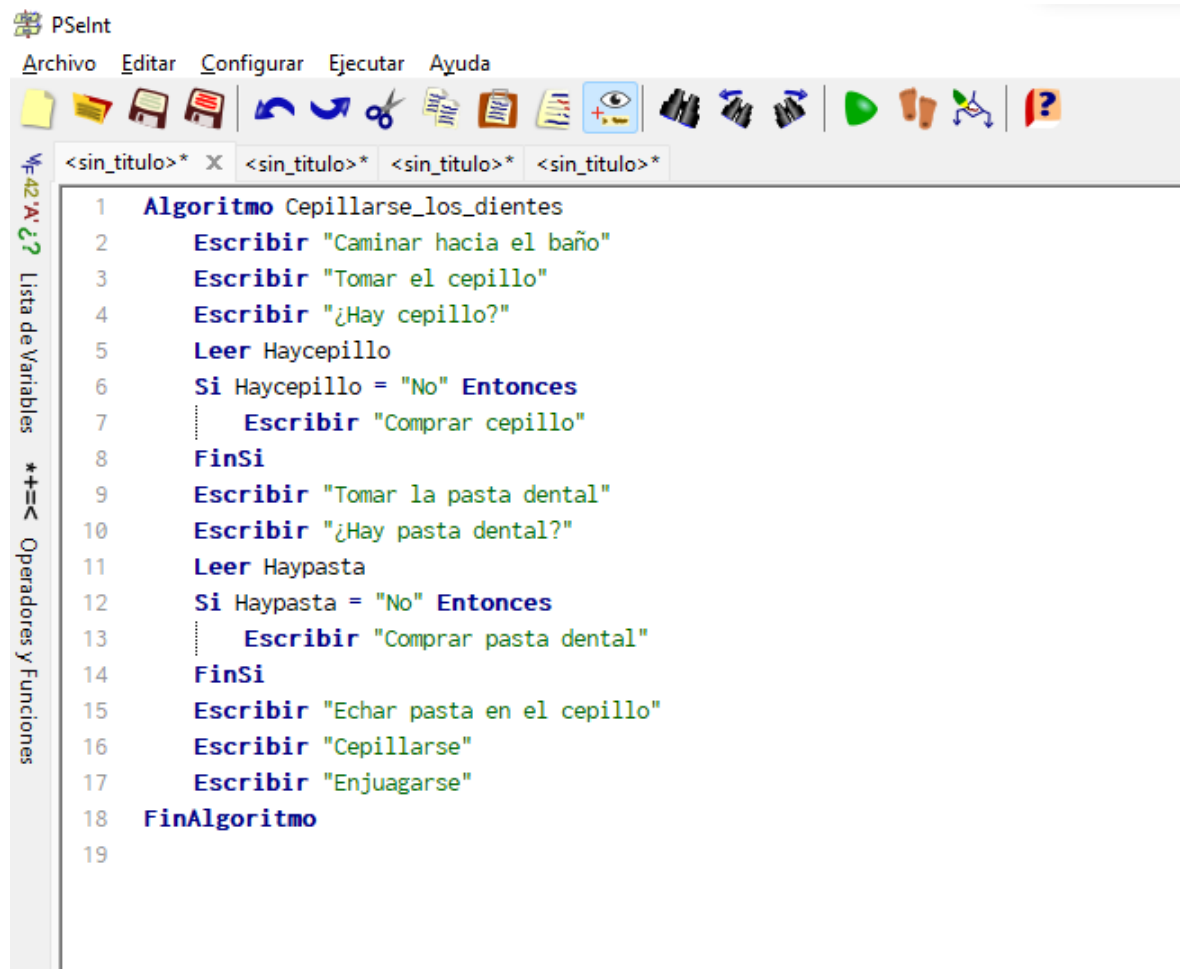


# Algoritmos actividades cotidianas






The screenshot shows the PSeInt software interface. The title bar reads "PSeInt". The menu bar includes "Archivo", "Editar", "Configurar", "Ejecutar", and "Ayuda". The toolbar contains icons for file operations (new, open, save, print), editing (undo, redo, cut, copy, paste), and execution (run, stop, help). The main workspace displays a flowchart algorithm for brushing teeth. The algorithm starts with "Algoritmo Cepillarse\_los\_dientes" and ends with "FinAlgoritmo". The steps are: "Escribir 'Caminar hacia el baño'", "Escribir 'Tomar el cepillo'", "Escribir '¿Hay cepillo?'", "Leer Haycepillo", "Si Haycepillo = 'No' Entonces", "Escribir 'Comprar cepillo'", "FinSi", "Escribir 'Tomar la pasta dental'", "Escribir '¿Hay pasta dental?'", "Leer Haypasta", "Si Haypasta = 'No' Entonces", "Escribir 'Comprar pasta dental'", "FinSi", "Escribir 'Echar pasta en el cepillo'", "Escribir 'Cepillarse'", "Escribir 'Enjuagarse'". The left sidebar shows a "Lista de Variables" and "Operadores y Funciones" panel.

```
1  Algoritmo Cepillarse_los_dientes
2      Escribir "Caminar hacia el baño"
3      Escribir "Tomar el cepillo"
4      Escribir "¿Hay cepillo?"
5      Leer Haycepillo
6      Si Haycepillo = "No" Entonces
7          Escribir "Comprar cepillo"
8      FinSi
9      Escribir "Tomar la pasta dental"
10     Escribir "¿Hay pasta dental?"
11     Leer Haypasta
12     Si Haypasta = "No" Entonces
13         Escribir "Comprar pasta dental"
14     FinSi
15     Escribir "Echar pasta en el cepillo"
16     Escribir "Cepillarse"
17     Escribir "Enjuagarse"
18 FinAlgoritmo
19
```

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda




  

<sin\_titulo>\* <sin\_titulo>\* <sin\_titulo>\* <sin\_titulo>\*

```
1  Algoritmo Hacer_cereal_con_leche
2  Escribir "Caminar hacia la cocina"
3  Escribir "Agarrar un plato"
4  Escribir "Abrir el refrigerador"
5  Escribir "¿Hay leche en el refrigerador?"
6  Leer Hayleche
7  Si Hayleche = "Si" Entonces
8      Escribir "Agarrar la leche"
9  SiNo
10     Escribir "Comprar leche"
11  FinSi
12  Escribir "¿Hay cereal?"
13  Leer Haycereal
14  Si Haycereal = "Si" Entonces
15     Escribir "Echar cereal al tazón"
16     Escribir "Revolver el cereal y la leche"
17  SiNo
18     Escribir "Comprar cereal"
19  FinSi
20  FinAlgoritmo
21
```

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin\_titulo>\* <sin\_titulo>\* <sin\_titulo>\* <sin\_titulo>\*

```
1  Algoritmo Cambiar_una_llanta
2  Escribir "Revisar la pinchadura"
3  Escribir "Sacar el gato"
4  Escribir "Sacar la cruz"
5
6  Escribir "¿Hay llanta de repuesto?"
7  Leer Hayllantaderepuesto
8
9  Si Hayllantaderepuesto = "Si" Entonces
10     Escribir "Sacar la llanta de repuesto"
11     Escribir "Levantar el auto"
12     Escribir "Desatornillar la llanta"
13     Escribir "Quitar la llanta dañada"
14     Escribir "Poner la llanta de repuesto"
15  SiNo
16     Escribir "Llamar a la grúa"
17  FinSi
18  FinAlgoritmo
```

# Pirámide

