

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Curso: Análisis y Diseño de Algoritmos



LABORATORIO 5

Multiplicación de Matrices

Docente: Rolando Jesús Cárdenas Talavera

1 Competencia del Curso

El alumno comprenderá e identificará el uso adecuado de diferentes algoritmos para dar solución a problemas de manera eficiente teniendo en consideración el tiempo de procesamiento y la cantidad de recursos empleados.

2 Competencia del Laboratorio

El alumno deberá de analizar y comprender las diferentes técnicas de diseño de Algoritmos

3 Equipos y Materiales

- Un computador.
- Compilador del lenguaje C++

4 Actividad

4.1 Ejercicio 1

Dado los algoritmos de multiplicación de matrices, verificar que el algoritmo de Strassen con un tiempo de ejecución de $\Theta(n^{\lg 7})$ es más rápido que el algoritmo de multiplicación estándar (con tiempo de ejecución de $\Theta(n^3)$) para matrices $n \times n$ con $n \ge 32$. Realice las optimizaciones necesarias para aproximarse al tiempo teórico.

Realice pruebas con diferente tamaños de *matrices cuadradas* (tamaño en base a potencia 2 como 2,4,8,16,32,64,....). Registre los tiempos de procesamiento y verifique cual de los algoritmos es más rápido. Elabore un gráfico que demuestre la comparación de ambos algoritmos.

4.1.1 Algoritmo de multiplicación estándar

```
\begin{split} &SQUARE-MATRIX-MULTIPLY\ (A,B):\\ &n=A.rows\\ &\text{let }C\text{ be a new }n\times n\text{ matrix}\\ &\text{for }i=1\text{ to }n\text{ do}\\ &\text{ for }j=1\text{ to }n\text{ do}\\ &c_{ij}=0\\ &\text{ for }k=1\text{ to }n\text{ do}\\ &c_{ij}=c_{ij}+a_{ik}\cdot b_{kj}\\ &\text{ end for}\\ &\text{ end for}\\ &\text{ end for}\\ &\text{ return }C \end{split}
```

UNSA-EPCC/ADA Pagina 2 de 3

4.1.2 Algoritmo de Strassen

Dada una multiplicación de matrices $C = A \cdot B$, dividida cada una en cuatro regiones:

$$\begin{bmatrix}
C_{11} & C_{12} \\
C_{21} & C_{22}
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
A_{11} & A_{12} \\
A_{21} & A_{22}
\end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix}
B_{11} & B_{12} \\
B_{21} & B_{22}
\end{bmatrix}$$
(1)

Se definen las siguientes combinación de operaciones para lograr completar la multiplicación como se muestra en el seudocódigo siguiente:

```
STRASSEN (A, B):
n = A.rows
if n == 1 then
   C = A * B
   return C
end if
create A_{11}, A_{12}, A_{21}, A_{22}
create B_{11}, B_{12}, B_{21}, B_{22}
P_1 = \text{STRASSEN} (A_{11} + A_{22}, B_{11} + B_{22})
P_2 = \text{STRASSEN} (A_{21} + A_{22}, B_{11})
P_3 = \text{STRASSEN} (A_{11}, B_{12} - B_{22})
P_4 = \text{STRASSEN} (A_{22}, B_{21} - B_{11})
P_5 = \text{STRASSEN} (A_{11} + A_{12}, B_{22})
P_6 = \text{STRASSEN} (A_{21} - A_{11}, B_{11} + B_{12})
P_7 = \text{STRASSEN} (A_{12} - A_{22}, B_{21} + B_{22})
C_{11} = P_1 + P_4 - P_5 + P_7
C_{12} = P_3 + P_5
C_{21} = P_2 + P_4
C_{22} = P_1 + P_3 - P_2 + P_6
return C
```

4.2 Ejercicio 2

Dada la implementación del seudocódigo de Strassen, ¿Como se puede mejorar el código para que se pueda procesar matrices cuadradas de tamaño diferente a la potencia 2?. Modifique el código elaborado resaltando la mejora permita este procesamiento. En caso que no sea posible, explique sus razones y limitaciones del algoritmo de Strassen.

5 Entregables

Al finalizar el estudiante deberá:

- Elaborar un documento, en donde se registre la resolución de cada uno de los ejercicios planteados.
- En los ejercicios que involucran elaborar código, es necesario colocar el código en formato de texto (de colocar una imagen del código, se debe de incluir también el código en formato de texto)
- Agregar solo los archivos fuente de los código desarrollados en un archivo comprimido (LABXX.zip) (el nombre de cada archivo de código debe ser LABXX_EjercicioXX.cpp)
- Deberán de subir a la plataforma Classroom el documento elaborado en **formato PDF** (se recomienda el uso de LaTeX) y el archivo comprimido con los códigos elaborados

UNSA-EPCC/ADA Pagina 3 de 3

6 Rúbrica de Evaluación

Rúbrica	Cumple	Cumple con Observaciones	No cumple
Informe: Desarrolla un in-			
forme, con un formato limpio y	4	2	0
fácil de leer.			
Ejercicios: Resuelve correcta-	16	8	0
mente cada ejercicio			
Errores ortográficos: Se descontará 0.5 puntos de encontrarse errores			

• IMPORTANTE En caso de copia o plagio o similares todos los alumnos implicados tendrán sanción en toda la evaluación del curso.