

Herencia Múltiple:

Herencia múltiple es un tipo de herencia en la que una clase hereda los miembros de más de una clase base. Es decir, existen múltiples clases base (padres) para la clase derivada (hija).



Barco
- nombre : string
Barco(string nombre) indicarBarco() : void getNombreBarco() : string

Avion
- modelo : string
Avion(string modelo) indicarAvion() : void getModelo() : string



HidroAvion
- codigo : string
HidroAvion(string codigo) getCodigo() : string



Declaración de la Herencia múltiple:

```
class ClaseDerivada : [tipo_acesso] ClaseBase1, [tipo_acesso] ClaseBase2 , ... {  
    //Miembros de la clase  
};
```

Características de la herencia múltiple:

La **herencia múltiple** plantea diferentes problemas tales como la *ambigüedad* por el uso de nombres idénticos en diferentes clases base.

Los problemas que se pueden presentar cuando se diseñan clases con herencia múltiple son:

- **Colisiones de nombres** de diferentes clases base (dos o más clases base tiene el mismo identificador para algún elemento de su interfaz. Se resuelve con el operador de ámbito ::).
- **Herencia repetida** de una misma clase base (una clase puede heredar indirectamente dos copias de una clase base. Se resuelve con el operador de resolución ámbito ::).