



UNSA

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA

# Estructuras Discretas II

Docente: Carlo Corrales Delgado

Actividad

Ejercicios de Lección 8

Escuela:

Ciencia de la computación (Primer año)

Temas:

-Árboles Binarios

Alumno:

Josue Gabriel Sumare Uscca

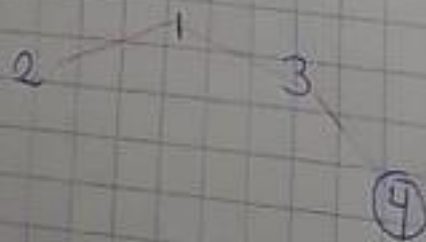
## Ejercicios de repaso

- 1) Es aquel árbol que a lo sumo cada vértice tiene dos hijos
- 2) Es aquel hijo que es adyacente al padre por el lado izquierdo
- 3) Es aquel hijo adyacente por el lado izquierdo del padre
- 4) Es aquel en el que todos sus vértices tienen o dos hijos o ninguno
- 5) Por definición formal tiene  $i+1$  vértices terminales
- 6)  $i^{\circ}$  vértices internos  $+ 1 + 1$  vértices terminales  
 $2i + 1$  vértices

2)  $\log n \text{ vertices} \leq h$   $\vee \log_2 n \text{ vertices} = \text{altura del grafo}$

- 8) Es un árbol que se inserta un vértice como raíz para posteriormente inserta a la izquierda o derecha dependiendo si es mayor o menor para cada arista de manera recursiva

9) Hallar 4



10) Para realizar esta búsqueda el arreglo debe estar ordenado: inicio=0, final=largo(lista)-1

busquedaBinaria (lista, elemento, inicio, final)

$i\_medio = (inicio + final) / 2$

if lista[i\_medio] == elemento:

return i\_medio

else:

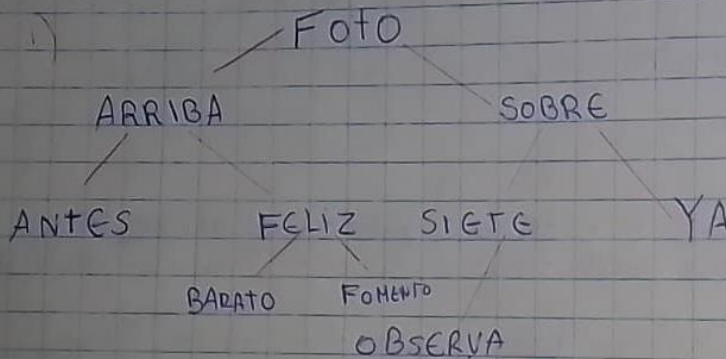
if elemento < lista[i\_medio]:

return busquedaBinaria(lista, elemento, inicio, i\_medio-1)

else:

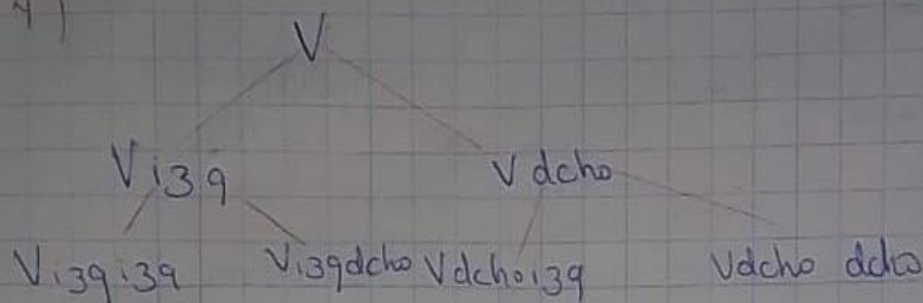
return busquedaBinaria(lista, elemento, i\_medio+1, final)

## Ejercicios



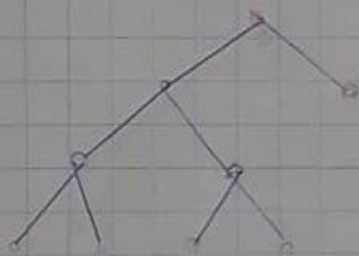
- 2) // SELECCIONAR EL ELEMENTO MEDIO
- // si el sigte elemento es menor insertar IZQ
  - // si el sigte elemento es mayor insertar Dcha
  - // Repetir el algoritmo recursivamente hasta que no haya otro elemento

4)



- Si además de repetirse recursivamente en los hijos ordenando los menores que el padre en lado izquierdo y los mayores en el lado derecho este proceso nos permite realizar un algoritmo de búsqueda de eficiencia  $O(\log n)$ .

5)



$i$  vertices internos

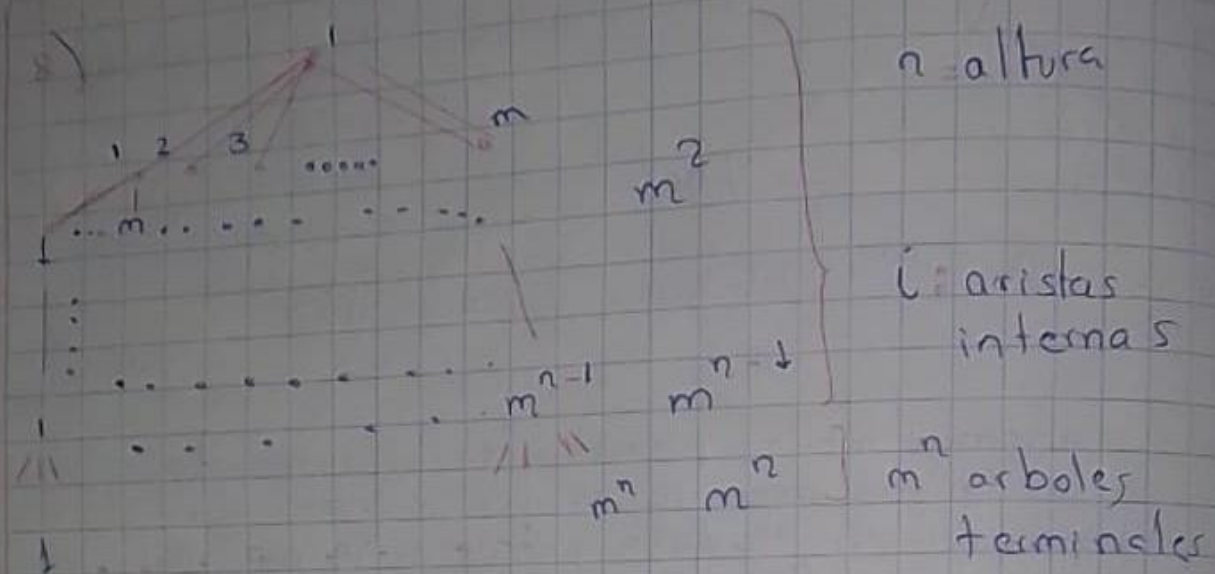
$i + 1$  vertices terminales

Arbol binario completo

- 6) No se puede debido a que no se cumple la propiedad de la diferencia en 1 de hojas y vertices terminales

- 7) No se puede debido a que no se cumple la propiedad de la diferencia en 1 de hojas y vertices terminales





Por deducción

$$i = \frac{1 - m^n}{1 - m} \quad \text{Aristas internas}$$

$m^n$  Aristas terminales

9) El algoritmo es el mismo

- 1. Elegir un medio
- 2. En base a esta raíz evaluar si es menor o mayor y agregar a izquierda o derecha respectivamente
- 3. Profundizar en los niveles del árbol para seguir ordenando de esta manera los vértices hijos

```

10) // elegir un medio
    // Ordenar derecha o izq si es mayor o menor
    // si es menor < medio
    // medio = anterior al hijo izq + medio - 1
    // return Algoritmo Binario (lista elemento, inicio, medio)
    // de lo contrario Algoritmo Binario (lista elemento, medio + 1, final)

```

11)  $\text{Altura} = \log_2 \text{n}^\circ \text{ vertices terminales}$

12) En la anterior llamada recursiva podemos incluir

```

// si largo (lista(ini), lista(fin)) > 3
return False

```

else:

```

return true

```

• El largo 3 se explica que para que sea binaria el subarbol debe estar conectado con a los uno un elemento menor y otro mayor, con lo que se contabilizaría 3 elementos.

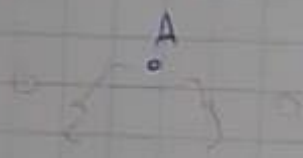
14) Si es balanceado ya que la diferencia de altura los subárboles a lo mucho da 1.

15) Si ya que las subgráficas también en cuestión de altura se diferencian en 1.

16) También es balanceado ya que las alturas de las subgráficas difieren en 0 y 1.

17) También es balanceado porque las subgráficas posibles difieren en 1.

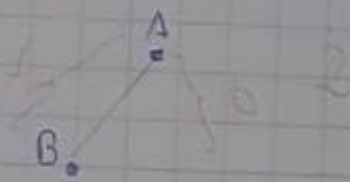
18)  $N_0 = 1$



$$0 - 0 = 0 \leq 1$$

Verdad

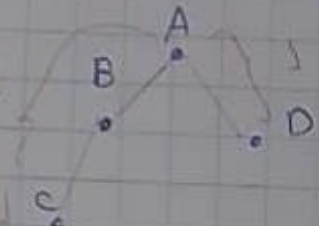
$N_1 = 2$



$$1 - 0 = 1 \leq 1$$

Verdad

$N_2 = 4$



$$2 - 1 = 1 \leq 1$$

Verdad