

# Wireframes

Curso: Trabajo Interdisciplinar I

Elaborado Por: Garcia Caceres, Uberto  
Olazabal Chavez, Kate Itati  
Gutierrez Arratia Ronald Romario  
Josue Gabriel Sumare Uscca  
Jheeremy Manuel Alvarez Astete

Docente: Vicente Enrique Machaca Arceda

Arequipa, Perú  
Semestre 2021 - A

# Índice de Contenidos

<b>1. Descripción del problema</b>	<b>1</b>
1.1. Introducción . . . . .	1
1.2. Problema . . . . .	1
<b>2. Propuesta</b>	<b>2</b>
2.1. Descripción de la propuesta . . . . .	2
2.2. Wireframes . . . . .	2
2.2.1. Interfaz . . . . .	2
2.2.2. Menú . . . . .	3
<b>3. Herramientas Usadas</b>	<b>4</b>
3.1. Picodo . . . . .	4
3.2. WireFrame . . . . .	4
<b>4. Trabajo en Equipo</b>	<b>5</b>

# Índice de Figuras

1. . . . .	1
2. . . . .	2
3. . . . .	3
4. . . . .	4
5. . . . .	4

# 1. Descripción del problema

## 1.1. Introducción

La pandemia ha provocado que muchos tengan que buscar una forma de adaptarse, desde los negocios hasta el mismo gobierno, y la universidad no ha sido la excepción.

La adaptación vino de mano con el avance tecnológico, recurriendo a herramientas como Meet o Classroom, sin embargo, a pesar del gran avance que ha tenido, aún hay algunas fallas en el cambio que ha tenido la universidad, y es allí en donde entramos en el siguiente punto.

## 1.2. Problema

Nuestra universidad ha conseguido una adaptación decente o inclusive buena a las plataformas virtuales, pero ha tenido un problema, la organización de horarios.

Este problema ataca en especial a aquellos estudiantes que tienen que hacer actividades extra fuera del horario tales como trabajo, familia, etc. Requieren de una organización discreta y precisa, y recalando los laboratorios ya que si se logran cruzar, tendrán serios problemas.



Figura 1

## 2. Propuesta

### 2.1. Descripción de la propuesta

Debido a todo lo que hemos dado a conocer, decidimos abordar esa problemática, para ello necesitamos un prototipo, una base, y es por ello que hemos decidido crear una interfaz que permita organizar los horarios de manera segura, en especial de los laboratorios ya que son los que más crean confusión.

Para realizar esta interfaz necesitamos una herramienta/estrategia que nos permita observar como se está desarrollando nuestro proyecto, como es que queremos que sea y compararlo con como va a ser en realidad, y es ahí en donde entra los Wireframes.

### 2.2. Wireframes

Los Wireframes nos permiten comprender y entender de mejor manera la interfaz que queremos hacer, para que así consigamos una visión general sobre nuestro proyecto.

#### 2.2.1. Interfaz

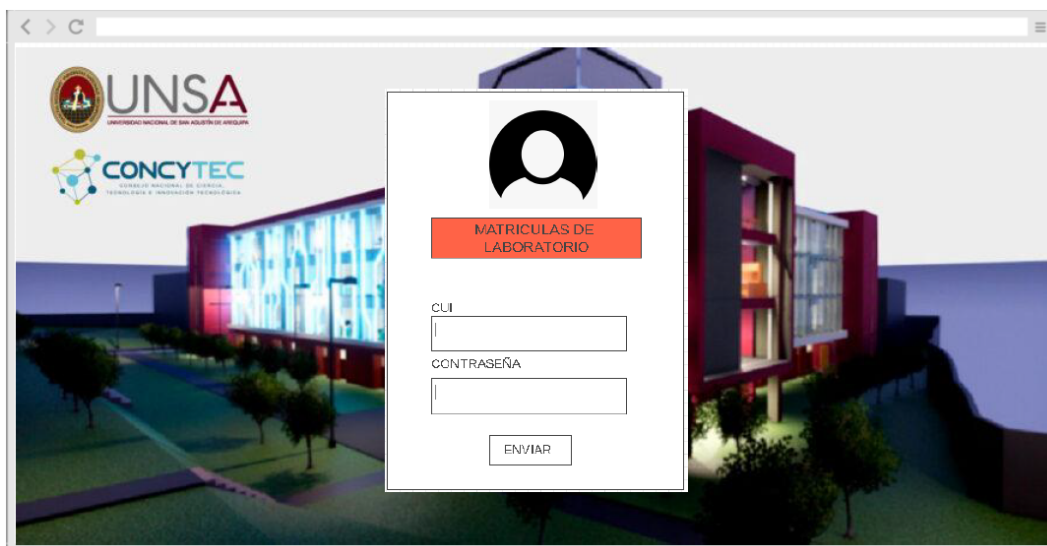


Figura 2

Como se ve en la imagen, esta será la interfaz de inicio, y para que sea mejor usada pediremos el CUI y la contraseña para controlar la seguridad de los usuarios, luego abajo estará el botón "ENVIAR" que mandara los datos para que sean verificados con alguno de la base de datos, de lo contrario soltará un error.

### 2.2.2. Menú

**MATRICULAS DE LABORATORIO**

CURSO:

GRUPO:



■ Cruce de horarios detectado

Figura 3

Y ahora entramos en el Menú, en esta parte como se puede observar, hay varias secciones, en la parte de arriba está el título, izquierda abajo de este se encuentra los datos del estudiante, y debajo de este se encuentran dos secciones CURSO y "GRUPO", al lado de cada palabra hay una lista desplegable que nos permitirá seleccionar el horario según el curso y el grupo.

Más abajo encontramos el botón "COMPROBAR" que será de utilidad para verificar los datos elegidos, en la esquina izquierda abajo daremos una serie de colores que indicarán ciertas situaciones, en este caso solo está el color rojo que indica un cruce. Finalmente a la derecha de todos estos datos (a excepción del título) está la interfaz del horario en donde se mostrará los resultados luego de apretar el botón "COMPROBAR".

## 3. Herramientas Usadas

### 3.1. Pícode

Pícode es un software de colaboración que tiene sus bases en Pícode GmbH, permitiendo de esa manera poder manipular maquetas, prototipos y wireframes de sitios/páginas web, también siendo de utilidad en las aplicaciones de celular o empresariales. Debido a sus ventajas y versatilidad, en especial en los campos web, es una gran herramienta de ayuda.

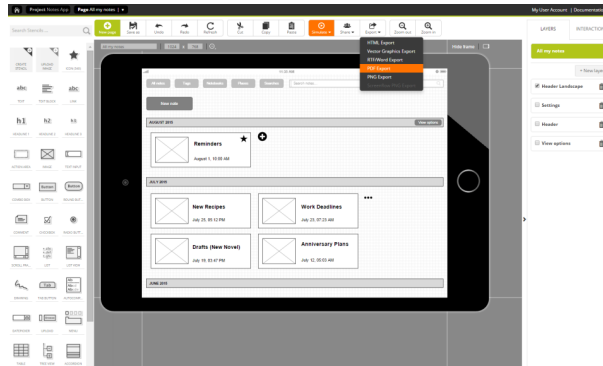


Figura 4

### 3.2. WireFrame

Y por su puesto el que no puede faltar, WireFrame es en si lo que necesitamos, una representación, un prototipo de lo que queremos conseguir para así poder guiarnos hasta nuestro objetivo final.

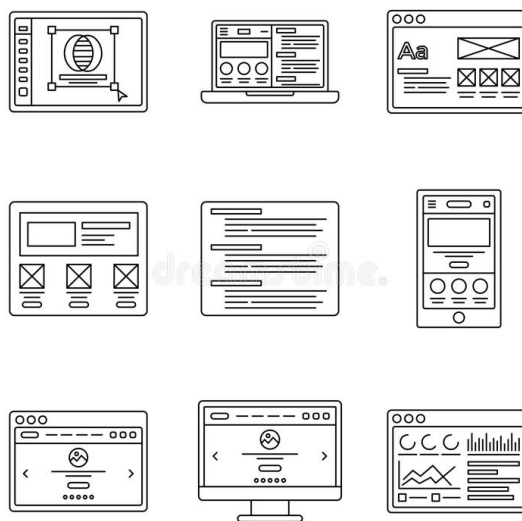


Figura 5

## 4. Trabajo en Equipo

- Gutierrez Arratia Ronald Romario  
Scrum Master
- Kate Itati Olazabal Chavez  
Encargada del frontend
- Garcia Caceres Uberto  
Encargado de la Base de Datos
- Sumare Uscca Josue Gabriel  
Encargado del backend
- Alvarez Astete Jheeremy Manuel  
Encargado de backend