

## PRACTICA #5

OBJETIVO: Usar tablas en HTML

1.- Ir a Github y descargar el proyecto del siguiente link

[https://github.com/RigobertoPO/Practica5\\_html](https://github.com/RigobertoPO/Practica5_html)

2.- Crea una carpeta con el nombre de **Practica5** y pega los archivos que descargaste.

3.- Abre tu editor de texto y comienza por abrir el documento HTML que tiene el nombre **index.html**, y el cual encontraras en los archivos descargados en el punto 1

4.- Codifica tu página HTML utilizando las etiquetas de lista que se te presentan a continuación, identificaras que el atributo **background** te permitirá cargar una imagen de fondo en formato **jpg**, revisa que tengas el dicho archivo en tu carpeta.

```
<body background="fondo.jpg" >
  <font face="Century Gothic" size="3" color="black">
    <H1>LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN</H1>
  </font>
</body>
```

5.- Utilizando la información de tu practica 4, deberás crear una tabla de 3 filas y 3 columnas, para ello es necesario utilizar la etiqueta **<table></table>**. Observa la imagen para identificar la estructura básica de una tabla en HTML.

<TABLE>		
<TD> </TD>	<TD> </TD>	<TD> </TD>
<TD> </TD>	<TD> </TD>	<TD> </TD>
</TABLE>		

6.- El resultado al que deberás llegar se muestra en la siguiente figura.

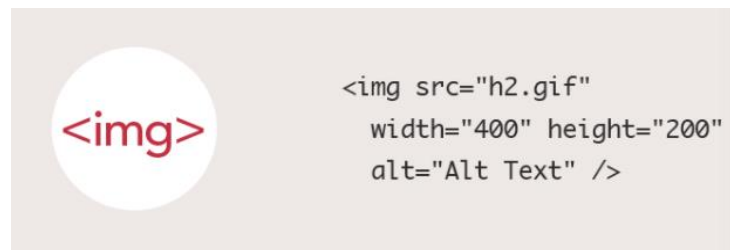
Práctica 5

file:///F:/UNACH/Agosto%20-%20Diciembre%202017/Programacion%20de%20Aplicaciones%20Web/Material/Practicas/practica%205/inde...

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN




<b>Los 7 lenguajes de programación mejor pagados del mundo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• C</li> <li>• JavaScript</li> <li>• C++</li> <li>• Java</li> <li>• Python</li> <li>• Objective C</li> <li>• Ruby on Rails</li> </ul>
<b>Lenguajes de programación WEB</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. HTML</li> <li>2. JavaScript</li> <li>3. PHP</li> <li>4. ASP</li> <li>5. JSP</li> <li>6. Ruby</li> <li>7. CSS</li> </ol>
<b>Acrónimos interesantes</b>	<p>HTML HyperText Markup Language</p> <p>W3C World Wide Web Consortium</p> <p>PHP PHP Hypertext Pre-processor</p> <p>CSS Cascading Style Sheets</p>

7.- Finalmente analiza el siguiente código para utilizar la etique <img> la cual te permite color imágenes dentro de tu página web.



8.- Agrega en la columna 3 de cada renglón una imagen utilizando los archivos que jpg que descargaste de GitHub para que llegues al siguiente resultado.

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

<b>Los 7 lenguajes de programación mejor pagados del mundo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• C</li><li>• JavaScript</li><li>• C++</li><li>• Java</li><li>• Python</li><li>• Objective C</li><li>• Ruby on Rails</li></ul>	
<b>Lenguajes de programación WEB</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. HTML</li><li>2. JavaScript</li><li>3. PHP</li><li>4. ASP</li><li>5. JSP</li><li>6. Ruby</li><li>7. CSS</li></ol>	
<b>Acrónimos interesantes</b>	<p>HTML HyperText Markup Language</p> <p>W3C World Wide Web Consortium</p> <p>PHP PHP Hypertext Pre-processor</p> <p>CSS Cascading Style Sheets</p>	

Diseñado por: Nombre del alumno

9. Subir su práctica de GitHub a un repositorio con el nombre de: **PRACTICA 5**