

Nombre del alumno:

Esquivel Garza Josué Israel

Matrícula:

281876

Clave de grupo:

280702

Materia:

Graficación por computadora

Maestro:

Omar Rodríguez Gonzales

Proyecto: "Atrápala bro"

Fecha:

13 de junio de 2021

ÍNDICE

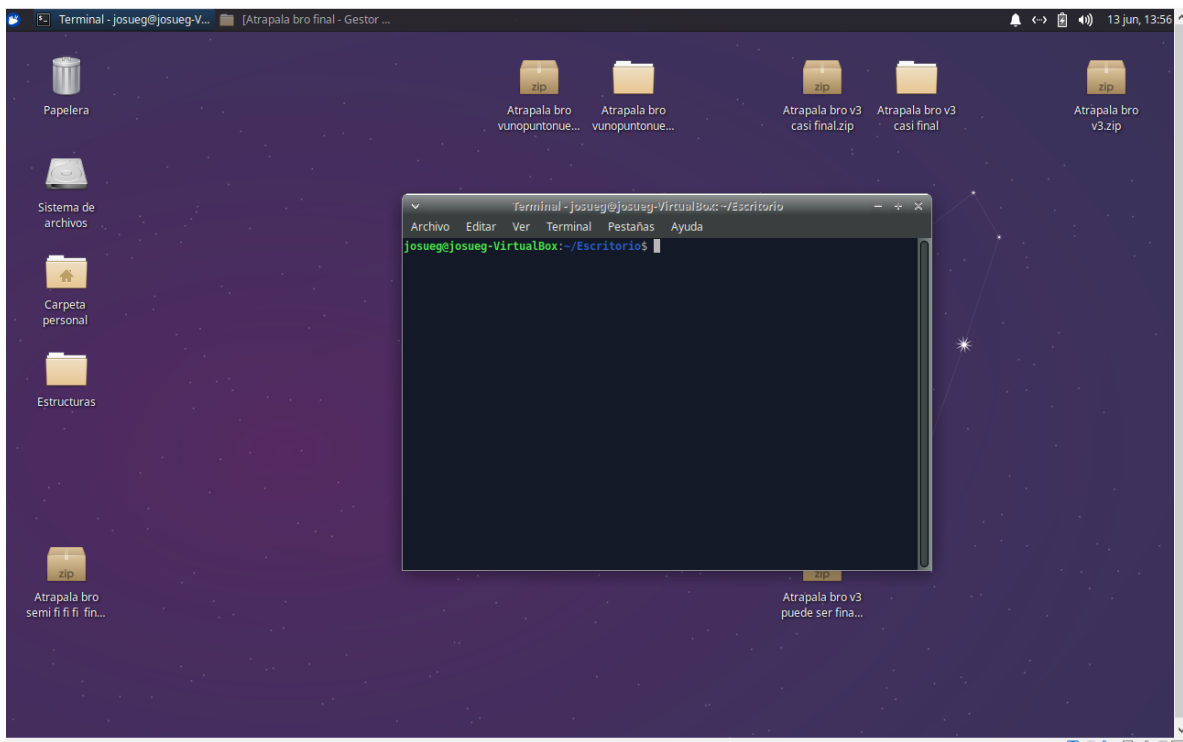
Instalación:.....	3
Ejecutar el proyecto:	4
Como jugar:	6
Juego.....	8

Instalación:

Para el uso de “Atrápalo bro” se necesita un sistema operativo de tipo Linux, de preferencia Xubuntu, así mismo tener instalado compilador GCC para poder ejecutar programas en lenguaje C++, también requeriremos armadillo y openGL para poder compilar y ejecutar el proyecto correctamente.

Para esto abriremos una terminal en el escritorio y ejecutaremos el siguiente comando:

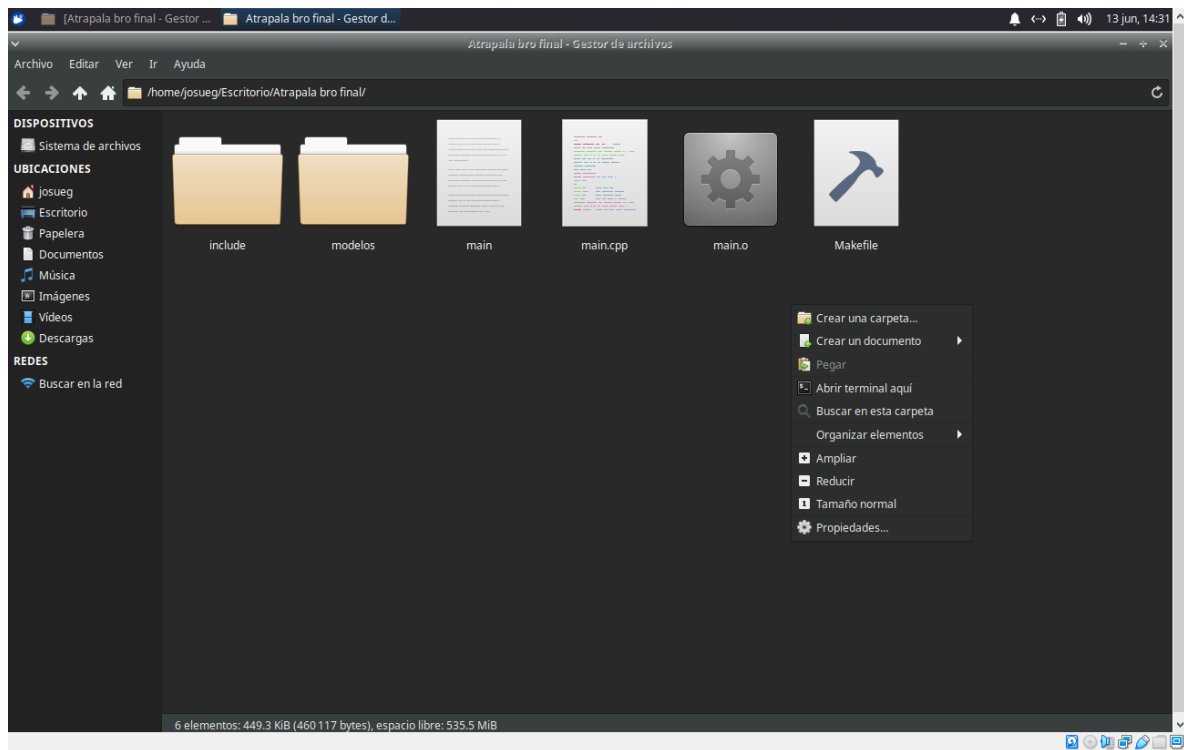
```
sudo apt install build-essential libglfw3-dev libglew-dev libarmadillo-dev
```



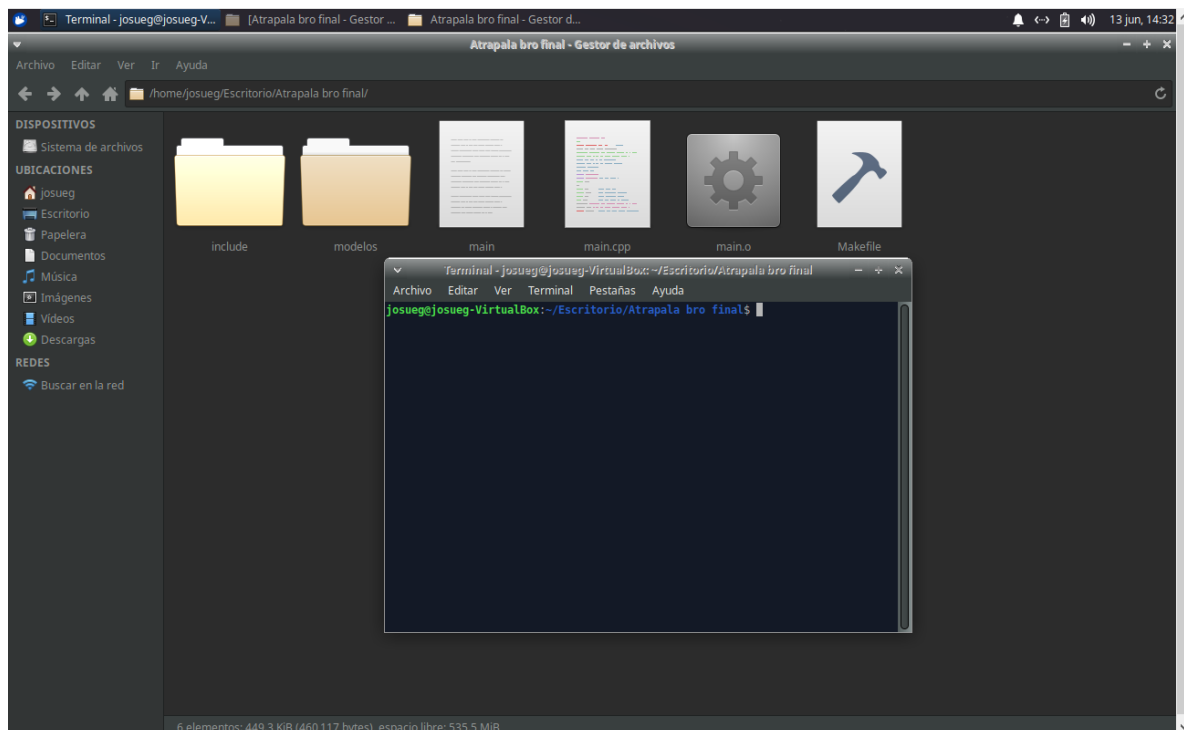
Esto instalara el compilador GCC, armadillo y OpenGL, lo cual es mas que suficiente para poder ejecutar el proyecto.

Ejecutar el proyecto:

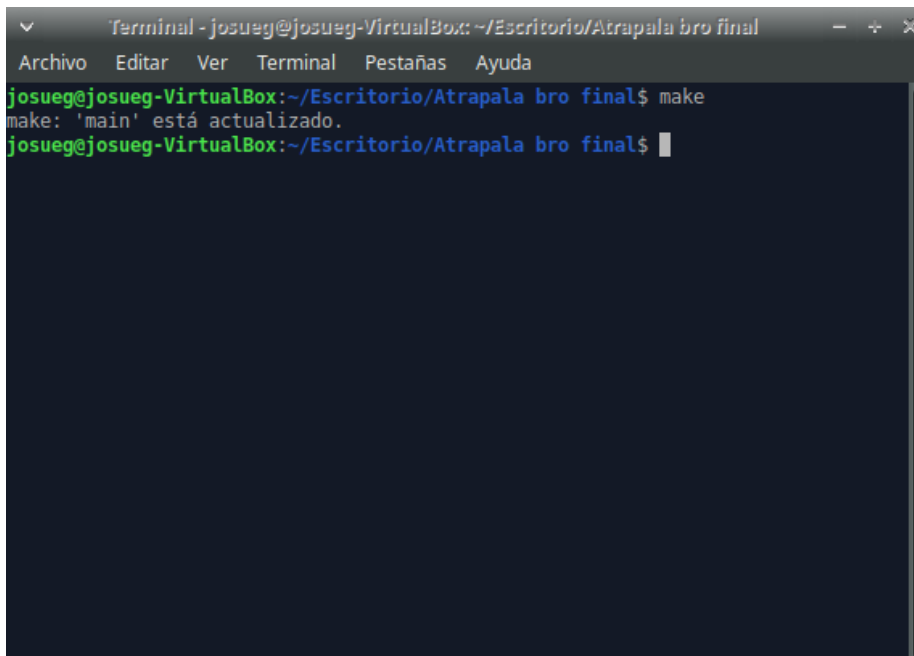
Para ejecutar el proyecto tendremos que ingresar en la carpeta, una vez dentro debemos abrir una terminal dentro de la carpeta.



Enseguida tendremos una pantalla como esta:

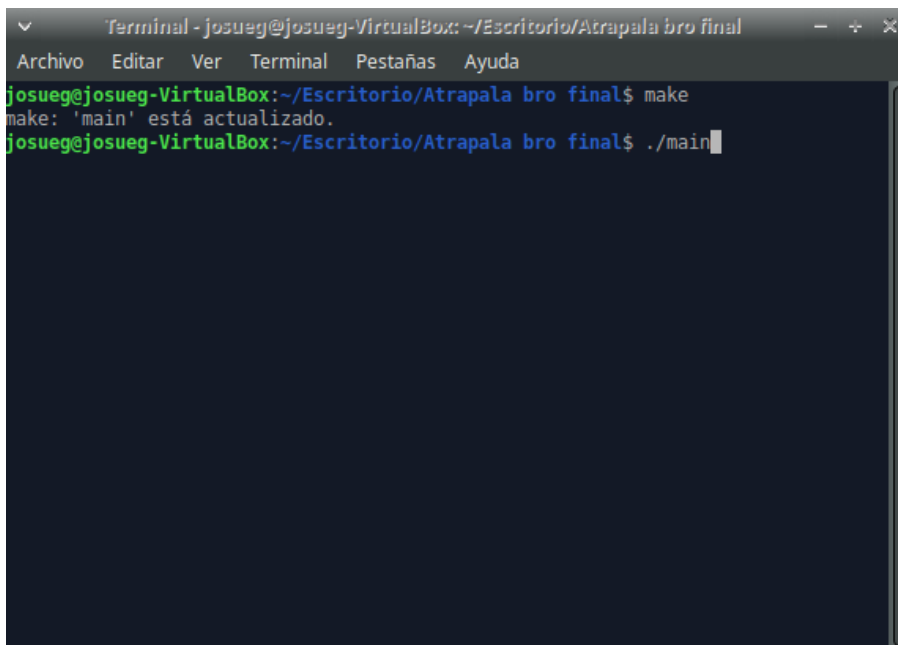


Una vez dentro de la terminal tendremos que escribir el comando: “make” y ejecutarlo.

A terminal window titled "Terminal - josueg@josueg-VirtualBox: ~/Escritorio/Atrapala bro final". The window has a menu bar with "Archivo", "Editar", "Ver", "Terminal", "Pestañas", and "Ayuda". The prompt is "josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final\$". The user has entered the command "make", and the output is "make: 'main' está actualizado." followed by a new prompt line "josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final\$".

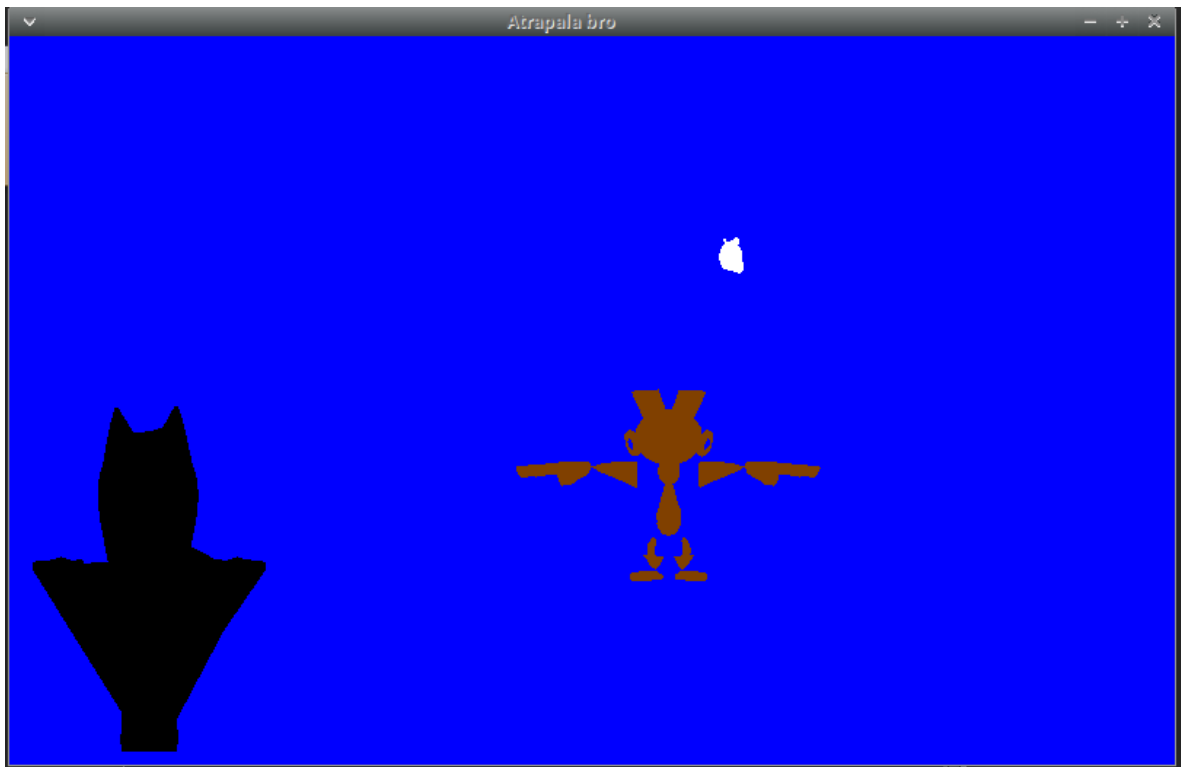
```
Terminal - josueg@josueg-VirtualBox: ~/Escritorio/Atrapala bro final
Archivo  Editar  Ver   Terminal  Pestañas  Ayuda
josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final$ make
make: 'main' está actualizado.
josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final$
```

Después deberás ejecutar el comando: “./main”.

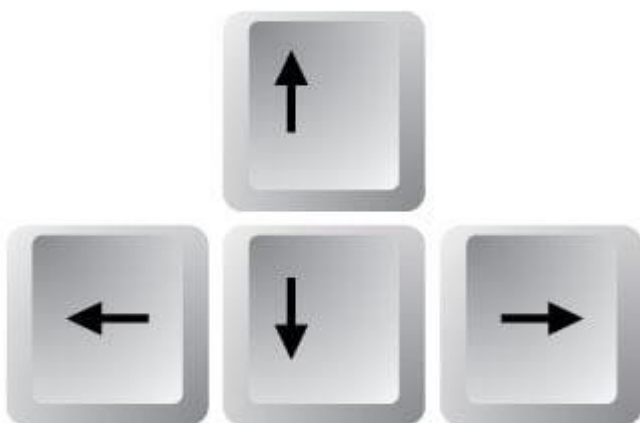
A terminal window titled "Terminal - josueg@josueg-VirtualBox: ~/Escritorio/Atrapala bro final". The window has a menu bar with "Archivo", "Editar", "Ver", "Terminal", "Pestañas", and "Ayuda". The prompt is "josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final\$". The user has entered the command "make", and the output is "make: 'main' está actualizado." followed by a new prompt line "josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final\$". The user has then entered the command "./main", and the prompt is now "josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final\$./main".

```
Terminal - josueg@josueg-VirtualBox: ~/Escritorio/Atrapala bro final
Archivo  Editar  Ver   Terminal  Pestañas  Ayuda
josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final$ make
make: 'main' está actualizado.
josueg@josueg-VirtualBox:~/Escritorio/Atrapala bro final$ ./main
```

Una vez ejecutado el comando anterior se abrirá una ventana diferente, en la se estará ejecutando “Atrápala bro”



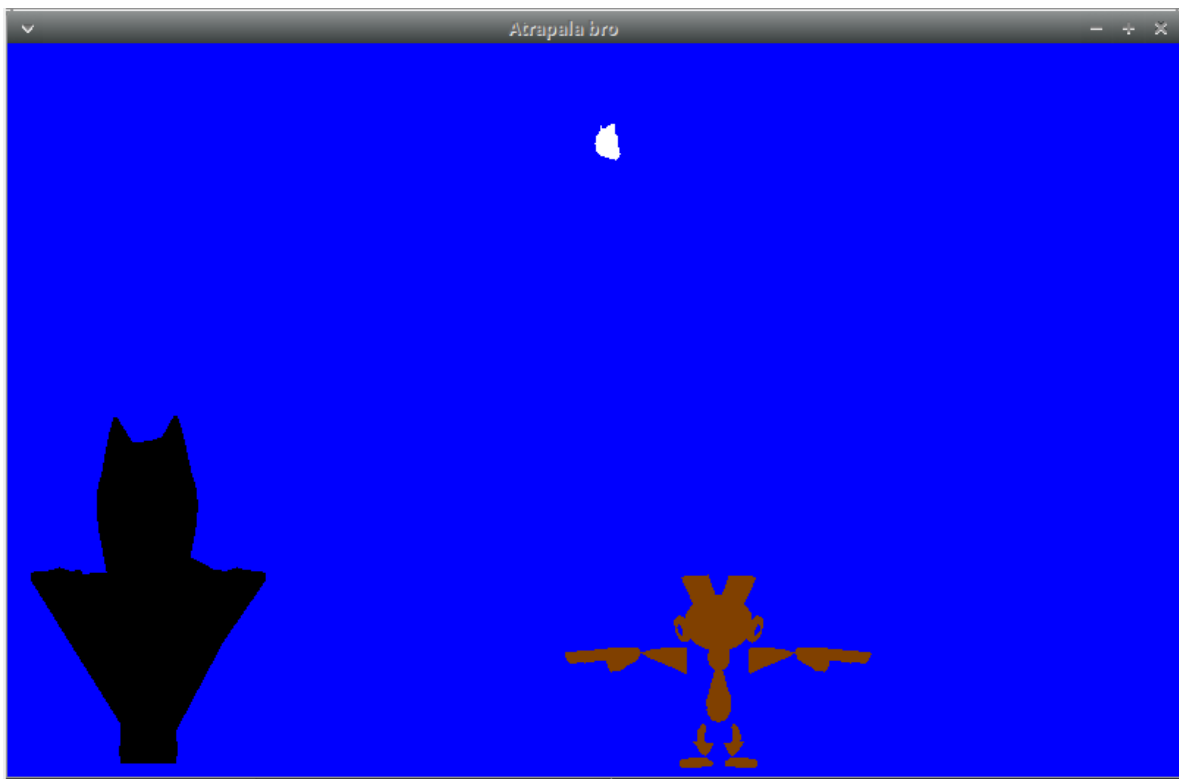
Como jugar:



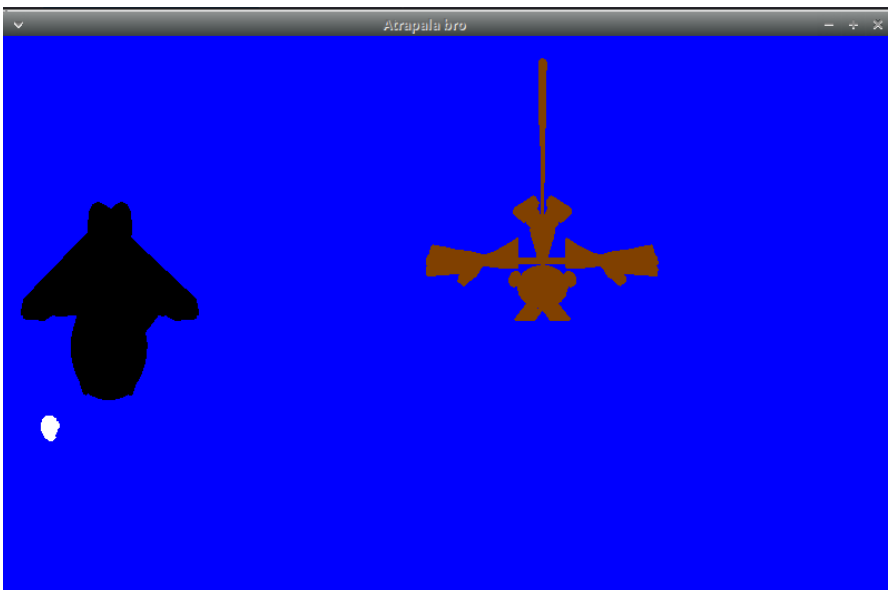
Las flechas son con las que controlaremos a Monkey, con estas mismas lo moveremos de izquierda a derecha y de arriba abajo.

El cambio de cámaras se controla con los números del teclado:

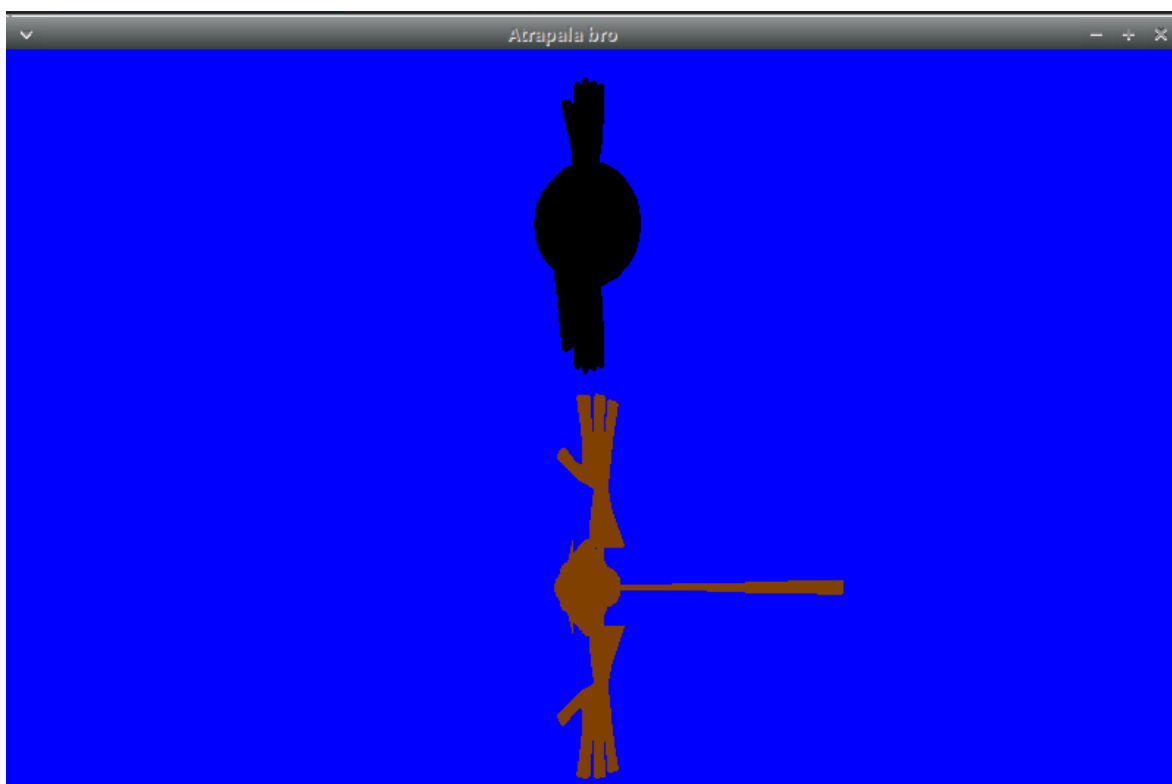
Con la tecla 0 podremos acceder a la vista normal.



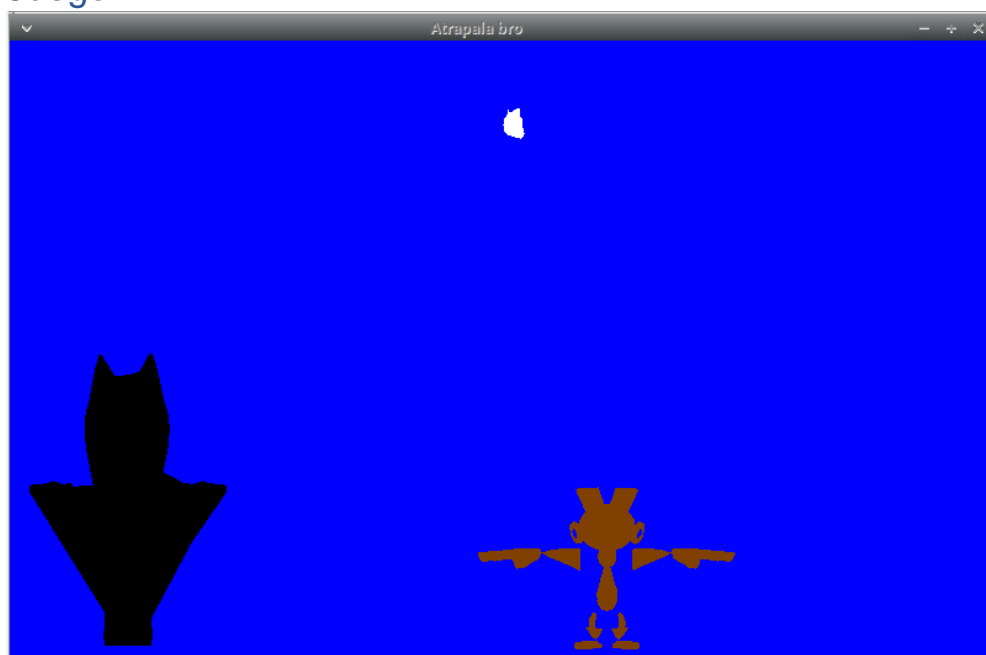
Con la tecla 1 accederemos a la vista invertida.



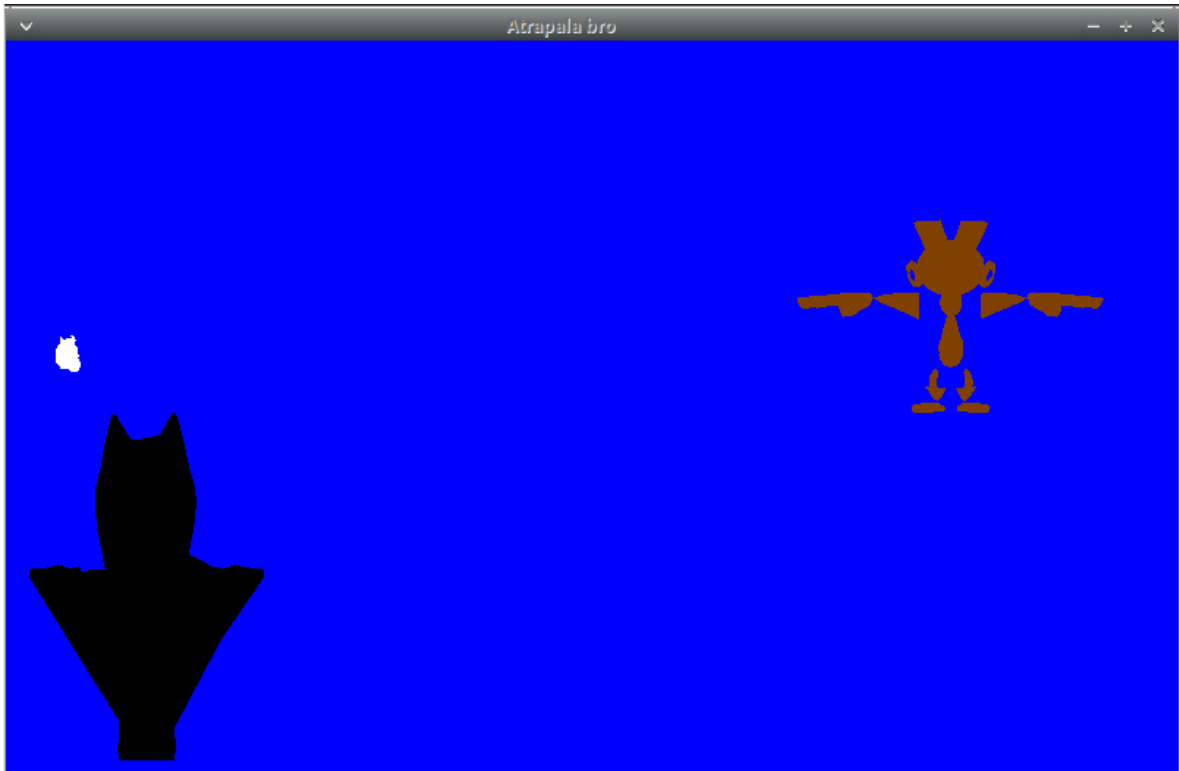
Con la tecla 2 accederemos a la vista desde arriba.



Juego



Una vez adentro del juego podremos controlar a Monkey con libertad, se arroja la palomita y el objetivo del juego es mover a Monkey hasta la palomita para que este pueda comerla, esta es lanzada a un punto de la pantalla que se genera aleatoriamente.



En el momento en que Monkey atrapa la palomita esta vuelve al punto original y se vuelve a lanzar, así mismo si Monkey no atrapa la palomita esta vuelve al punto original y vuelve a iniciar el juego.