



DEVSTHINK

Por: Josué Garza & Alejandro Coronado



“LO QUE SE LES DE A LOS
NIÑOS, LOS NIÑOS LO
DARÁN A LA SOCIEDAD”

-KARL A. MENNINGER



BAJA CALIDAD EN
LA EDUCACIÓN

En el 2018 en México, se censo que 3 de cada 10 docentes no terminaron su educación superior

DESERCIÓN
ESCOLAR

Escolarización de un 90% en primaria y un 60% en bachillerato

ESCOLARIZACIÓN
ONLINE

En momentos perjudicial para la atención personalizada

CIRCULO VICIOSO

Teóricamente se podría producir un circulo vicioso...
Estadísticamente hablando, este se produce

PROBLEMA



SOLUCIÓN

Educación personalizada y didáctica

Para lograr reducir los niveles de deserción, es preciso hacer que el alumno NO se sienta un tonto al estudiar

Certificación para tutores

Profesores podrán usar el motor de creación de autoevaluaciones, los cuales se aplicarán como parte de los filtros a los candidatos a tutor

Público objetivo

Nuestro publico se conforma por estudiantes de primaria y secundaria

Fácil de usar

Diseño sencillo y concreto



INFORMACIÓN GENERAL DEL PRODUCTO

Con potencial

Gratuito

Escalable

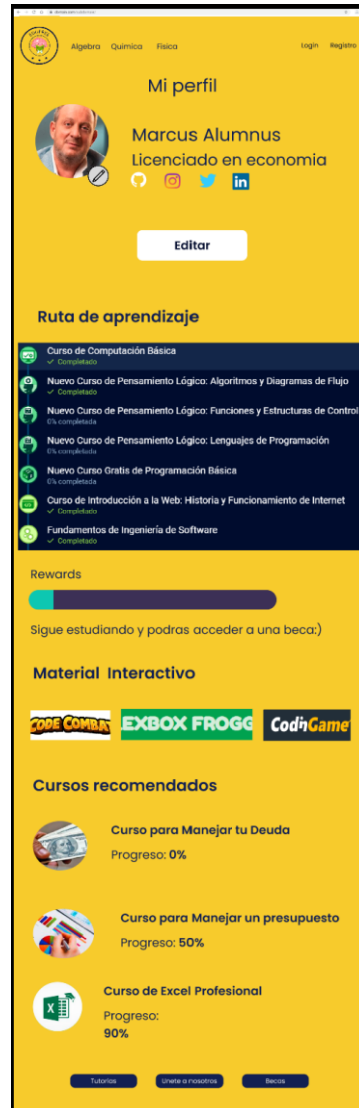
Didáctico



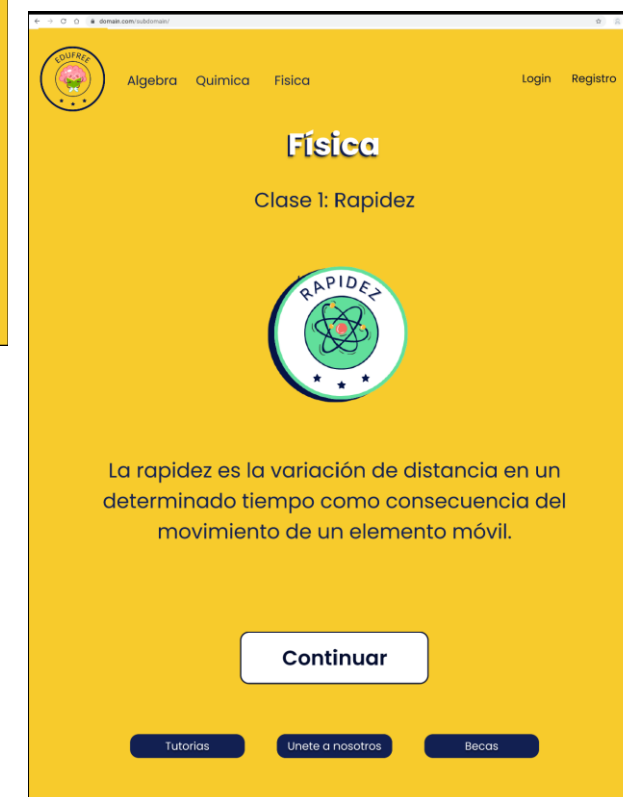
VENTAJAS DEL PRODUCTO

Plataforma orientada al estudiante, aprendizaje eficaz y personalizado

PERFIL DEL ESTUDIANTE



MATERIAS – TEMAS – SEGUIMIENTO DEL CURSO



CONTENIDO INTERACTIVO



The screenshot shows the EduFree website with a yellow background. At the top left is the EduFree logo. Navigation links for 'Algebra', 'Química', and 'Física' are in the top center, and 'Login' and 'Registro' are on the top right. The main heading is 'Aprendamos jugando', followed by the subtitle 'Juego relacionado: Clase 1 de algebra'. The central image displays a math problem: a row of numbers '2 0 8 5 6 4 3 7 1 9' above a vertical addition of 4 and 2. Below the image, a blue box contains the text 'Suma y resta de números de 1 cifra en vertical'. A 'Continuar' button is centered below the box. At the bottom are three dark blue buttons labeled 'Tutorías', 'Únete a nosotros', and 'Becas'.

Algebra Química Física Login Registro

Aprendamos jugando

Juego relacionado: Clase 1 de algebra

2 0 8 5 6 4 3 7 1 9

$$\begin{array}{r} 4 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$$

Suma y resta de números de 1 cifra en vertical

Continuar

Tutorías Únete a nosotros Becas

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Devsthink

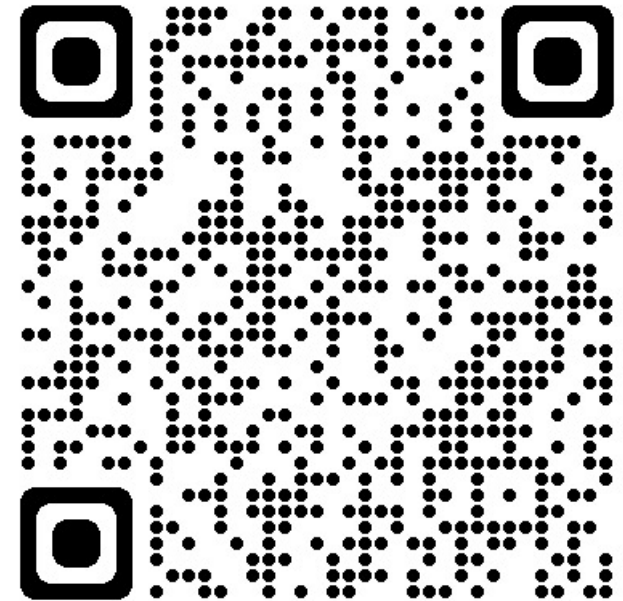
Alejandro Coronado – 444 130 4280

alexco_99@hotmail.com

Josué Garza – 444 658 6361

josuegarza.dev@gmail.com

Proyecto en Github





REFERENCIAS

García, A. (2018, December 25). Educación en México: insuficiente, desigual y la calidad es difícil de medir | El Economista. El Economista. <https://www.eleconomista.com.mx/politica/Educacion-en-Mexico-insuficiente-desigual-y-la-calidad-es-dificil-de-medir-20181225-0028.html>

Magaña, C. (2021, May 14). <https://www.mexicosocial.org/inegi-muestra-informacion-actual-sobre-los-maestros/>. México Social. <https://www.mexicosocial.org/inegi-muestra-informacion-actual-sobre-los-maestros/#:~:text=Igualmente%2C%20INEGI%20muestra%20que%2C%20respecto,81.3%25%20de%20profesores%20tienen%20licenciatura.>

EDUFREE

EDUFREE



HCL - MY LEARNING COACH
Educación gratuita para
estudiantes.

Contenido

Track:.....	3
Nombre del equipo:	3
Proyecto del equipo:	3
Integrantes:.....	3
Descripción:.....	3
Tecnologías por utilizar:	3
Problemática que resolver:	3
Propuesta para la resolución de la problemática:	4
Requisitos para poder correr el proyecto localmente:	4
Preguntas que resolver:	4
- Alto impacto - Información práctica sobre el tamaño de la población/sector beneficiado..	4
Innovación y Creatividad - ¿Cómo se distingue esta propuesta de otras soluciones?	4
Usuario administrador:.....	4
Usuario registrado:	5
Usuario no registrado:.....	5
- Escalabilidad - Cómo puede ser escalable en otro tiempo y lugar.	5
- Viabilidad – Qué elementos se deben considerar para que el proyecto pueda ser un éxito.	5
- Mérito técnico - ¿Cómo se aprovechan e implementan las herramientas y tecnologías utilizadas?	5
MockUp:.....	6
Vista principal.....	6
Vista principal (Scroll hacia abajo).....	7
Elección de una disciplina.....	8
Ejemplo: Clase 1 origen del álgebra.....	9
Ejemplo: Clase 2 origen del álgebra.....	10
Ejemplo: aprendamos jugando.....	11
Live:	12
Valida tus conocimientos:	13
Examen	14
Calificación	15

Login	16
Registro	17
Panel del usuario	18
Panel de usuario/edición del usuario.....	19
Panel profesor	20
Crear evaluaciones:	21
Panel de ayuda:	22
Panel de reclutamiento:	23
Panel de becas.....	24
Panel de Tutorias	25
Panel Administrativo	25
Ejemplo Panel administrativo (Usuarios).....	26
Diagrama de la base de datos.....	28
Referencias:.....	28

Track:

HCL - MY LEARNING COACH Educación gratuita para estudiantes.

Nombre del equipo:

Devsthink.

Proyecto del equipo:

EduFree.

Integrantes:

Josue Israel Esquivel Garza

Carlos Alejandro Coronado Obregón

Descripción:

El objetivo de este proyecto es acercar al posible alumno con la educación profesional gratuita, brindándole las herramientas necesarias para poder alcanzar sus objetivos.

Tecnologías por utilizar:

-Laravel 8

-HTML

-CSS

-jQuery

-Bootstrap 5

-Tailwind css 3

-Figma

-AlpineJS

-MYSQL

-Livewire,

-Jetstream

Problemática que resolver:

La educación en México se encuentra en niveles críticos de precariedad, por lo tanto, se busca elaborar una plataforma que pueda brindar educación gratuita a la población, en la cual los alumnos podrán encontrar temas de su interés y poder recibir la educación de calidad que tanto merecen.

Propuesta para la resolución de la problemática:

Elaboraremos una plataforma web la cual brindara educación gratuita de calidad a la población mexicana, elaborada con tecnologías Open Source de fácil mantenimiento y escalabilidad, esta plataforma web podrá ser consultada en todos los dispositivos que cuenten con un navegador (PC, Móvil, Tablet, etc.).

Requisitos para poder correr el proyecto localmente:

-Laragon

-Composer

Preguntas que resolver:

- Alto impacto - Información práctica sobre el tamaño de la población/sector beneficiado.

Según “el economista” la Educación en México es insuficiente, desigual y la calidad es difícil de medir, por esto mismo nuestro proyecto promueve que todo el mundo pueda tener acceso a educación de calidad, en igualdad de circunstancias y en cualquier momento, siempre teniendo en cuenta que la educación debe tener progresión para poder llegar a un objetivo profesional.

Edufree será una plataforma de libre acceso en la cual el alumno incluso sin necesidad de registro previo podrá tener acceso a la plataforma y comenzar a aprender a su ritmo, y con un roadmap sugerido para que este pueda llegar a un objetivo en específico, el cual el se trazara y así podrá lograr su meta personal.

Según el economista A escala nacional la cobertura de educación para adultos sólo alcanza el 5.4% de la población potencial, y A escala nacional 3 de cada 10 alumnos abandona los estudios por falta de dinero.

Esto lo podemos solucionar con una plataforma web de gratuito acceso, la cual se planea que en un futuro pueda evolucionar a una plataforma offline, y pueda ser accesible en cualquier momento sin necesidad de tener internet a la mano.

Innovación y Creatividad - ¿Cómo se distingue esta propuesta de otras soluciones?

Nuestra propuesta se caracteriza por ser dinámica, con esto nos referimos a:

La plataforma tendrá 3 tipos de usuario, cada tipo de usuario tendrá roles y responsabilidades, teniendo la oportunidad de incluso crear subusuarios, con subroles.

Usuario administrador:

Podrá dinámicamente Crear, editar, ver, eliminar y actualizar una categoría de estudio (Ej. Tecnología, Artes, Cocina).

Podrá Crear, editar, ver, eliminar y actualizar una clase nueva, esta clase nueva estará incluida en la categoría elegida (Ej. Tecnología-Clase de programación 1)

Podrá Crear, editar, ver, eliminar y actualizar un usuario registrado, también podrá crear usuarios con diferentes roles/permisos que los demás, por ejemplo: Necesitas que un usuario tenga el rol de Editor, este podrá editar las clases publicadas, pero no podrá eliminar una clase sin el permiso del administrador. Según los roles asignados el usuario podrá o no podrá realizar ciertas cosas en la página.

Usuario registrado:

Podrá acceder a todas las clases que existan en la plataforma.

Si termina un curso podrá descargar su diploma

Usuario no registrado:

Podrá acceder a todas las clases que existan en la plataforma.

- Escalabilidad - Cómo puede ser escalable en otro tiempo y lugar.

La pagina web puede crecer mucho, pues faltara el contenido creado por los profesores, podremos mejorarla a gusto del cliente, creando, añadiendo, eliminando y modificando esta misma. el cliente no se preocupará porque una clase está redactada o se subió mal el video, podrá editar todo desde un panel administrador que nosotros le brindaremos.

Esto puede expandirse, puedes tener infinidad de temas por enseñar, infinidad de clases por cada tema, podemos en un futuro implementar un sistema de recompensas el cual se le den al usuario según cuantas clases haya atendido al día, implementar una especie de carreras técnicas, las cuales tienen temas en específico por ver, y en un orden específico, lo cual lo llamaríamos plan de estudio, y que al final el usuario tuviera que pasar un examen para poder obtener su diploma final que lo acredite en este tema en específico.

- Viabilidad – Qué elementos se deben considerar para que el proyecto pueda ser un éxito.

Es necesario entender las necesidades del cliente a la perfección, se desarrolla una plataforma de educación gratuita la cual reforzara conocimientos específicos, estos conocimientos serán elegidos por el cliente, y pondrán ser modificados a voluntad del mismo.

Para que la plataforma tenga éxito se debe de tener un servicio de Hosteo potente, pues como es una plataforma abierta al publico no sabemos el flujo que esta reciba, un dominio que será renovado cada cierto tiempo. El servicio de hosting deberá ser capaz de manejar tecnologías como Laravel 8 y Tailwind, esto se hace explicito pues no todos los servicios lo soportan.

- Mérito técnico - ¿Cómo se aprovechan e implementan las herramientas y tecnologías utilizadas?

Laravel 8 nos brinda muchas ventajas técnicas frente a otros frameworks de PHP, esta tecnología permite crear demasiadas cosas en poco tiempo mediante

Composer, logrando, por ejemplo, un servicio de registro y logueo en menos de 2 minutos y todo por medio de comandos, estos mismos mandan llamar a piezas de código de libre autoría como lo son Jetstream o Livewire, estos en su instalación se brindan los servicios anteriormente mencionados, y únicamente es necesario modificar la apariencia.

Esto suena sencillo, pero se debe tener un dominio de la terminal de comandos, y de Composer para mandar llamar estas herramientas.

MockUp:

[Vista principal](#)

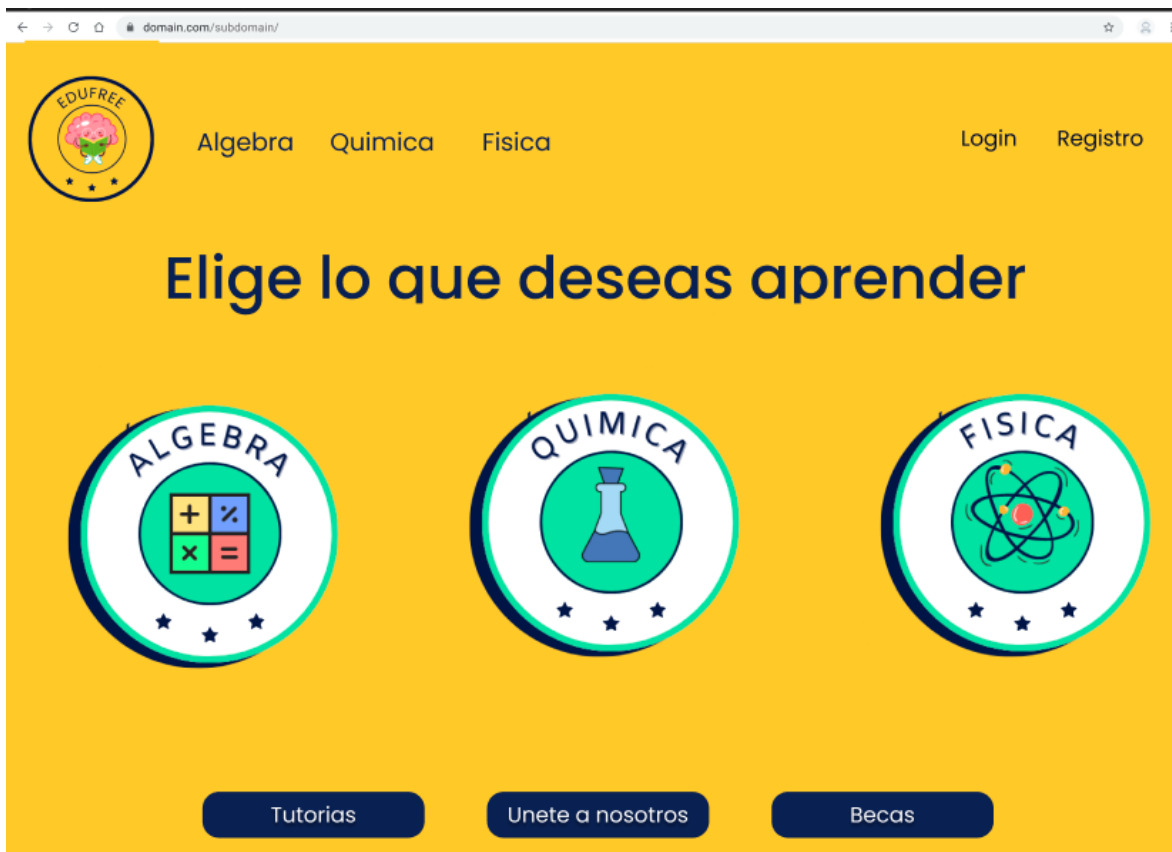
Primera vista a la plataforma, esta será la pagina de bienvenida, como se puede observar esta es muy directa y menciona de manera clara de que va la página.



Vista principal (Scroll hacia abajo)

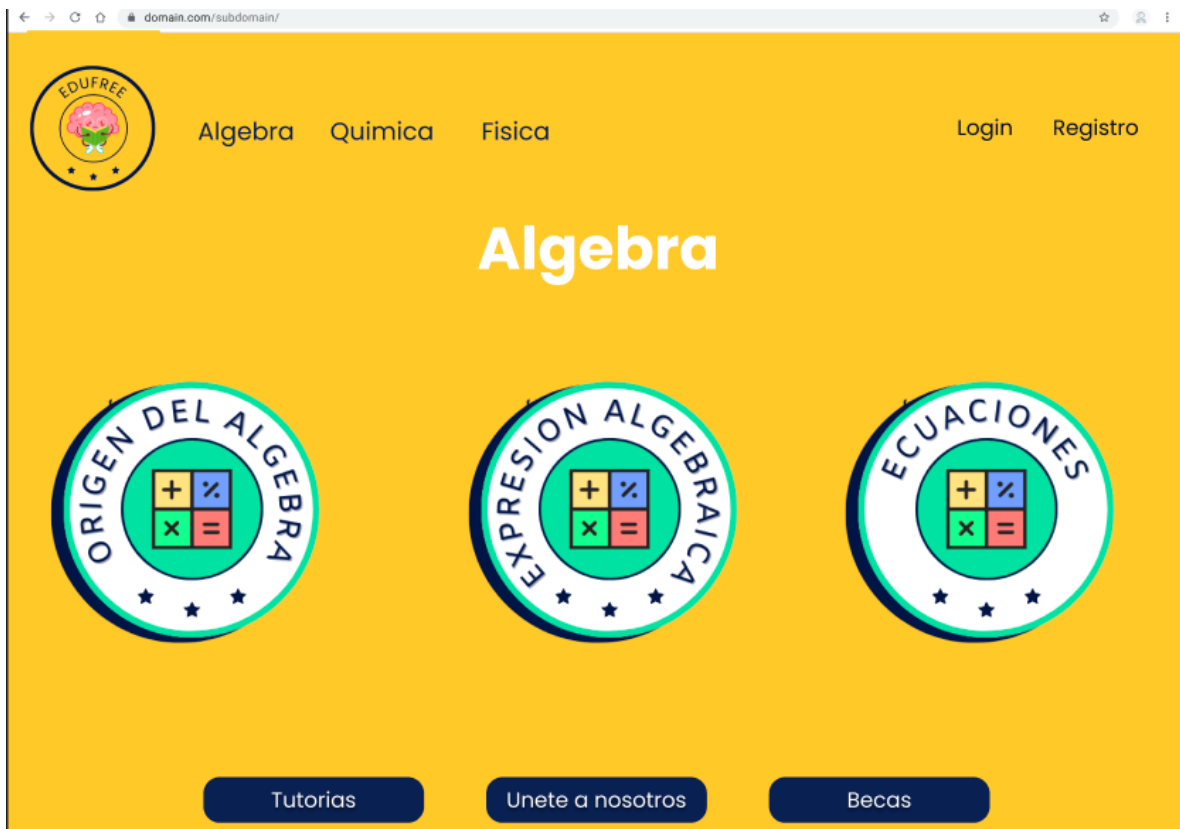
Con un scroll hacia abajo se puede acceder a las diferentes materias dadas de alta por el administrador, para este ejemplo fueron usadas 3 materias, algebra, quimica, y fisica

Dando un click a alguna de estas, redirigira al usuario a su materia correspondiente.



Elección de una disciplina

Como ejemplo la materia de tecnología, esta materia en específico tiene 3 clases por el momento.



Se eligió origen del algebra, cabe recalcar que esto es un ejemplo, y la distribución de cada clase o materia dependerá del profesor, pues este tiene la habilidad de poder modificar cada clase a su antojo.

Ejemplo: Clase 1 origen del algebra

Esta clase en especial fue creada en un formato de puro texto, esto es usado para poder demostrar que esto es posible.

[Algebra](#)[Quimica](#)[Fisica](#)[Login](#)[Registro](#)

Algebra

Clase 1: Origen del algebra



La palabra álgebra tiene como origen el vocablo árabe al-îyabar , que se traduce como restauración o reintegración. Esto explica por qué se conocía antiguamente al álgebra al arte de reducir los huesos que estaban rotos o dislocados.

Continuar

Ejemplo: Clase 2 origen del algebra

Esta clase en especial fue creada en un formato video/texto, esto es representado con la finalidad de que se vea que esto es posible



The screenshot shows the website domin.com/edufree/ with a yellow background. At the top left is the EDUFREE logo. Navigation links for "Algebra", "Química", and "Física" are in the top center, and "Login" and "Registro" are on the top right. The main heading is "Algebra" in large black font. Below it, the text "Clase 2: Basicos de algebra" and "Clase grabada por el profesor: Juan Perez" is displayed. A video player is embedded, showing a thumbnail with the text "Origen del Algebra - 03 Curso Álgebra", "Básico de Álgebra", and "03". The video player includes a play button, a "Ver más ta..." link, and a "Compartir" link. Below the video player is a large white button with the text "Continuar". At the bottom, there are three dark blue buttons labeled "Tutorías", "Únete a nosotros", and "Becas".

Ejemplo: aprendamos jugando

En esta sección el alumno podrá reforzar sus conocimientos con juegos webGl, los juegos son relacionados en las clases que el alumno tomo previamente

EDUPREE

Algebra Química Física Login Registro

Aprendamos jugando

Juego relacionado: Clase 1 de algebra

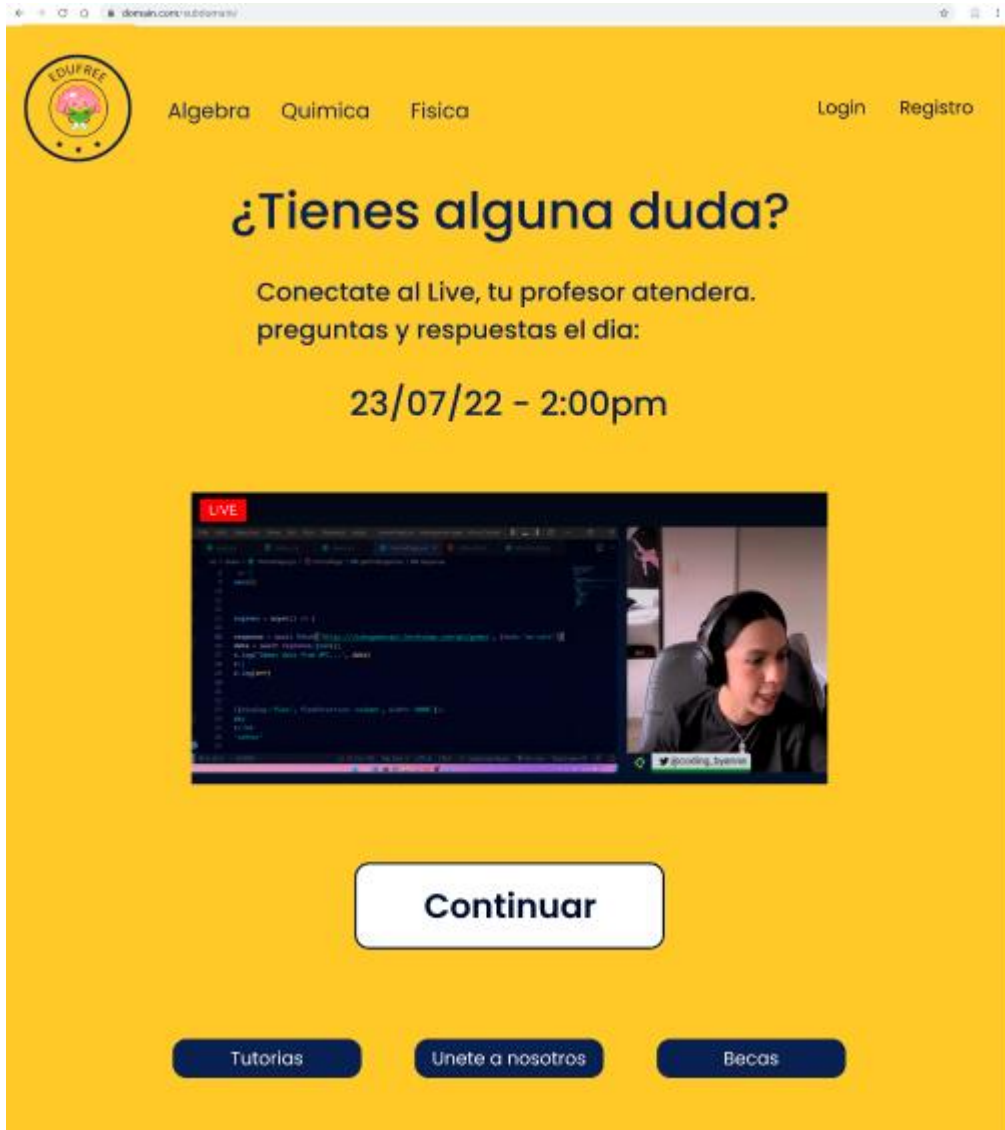
Suma y resta de números de 1 cifra en vertical

Continuar

Tutorías Únete a nosotros Becas

Live:

El usuario podrá acceder a un stream en el cual podrá preguntar todas sus dudas, este stream es para todos los interesados en el tema, si el usuario desea una sesión personalizada podrá agendar una cita con un tutor.



Valida tus conocimientos:

El alumno podrá presentar un examen al final para validar sus conocimientos, son exámenes de aproximadamente 15 preguntas y necesitaras 14 preguntas para aprobar esta sección.



The screenshot shows a web browser window with the URL domain.com/subdominio/. The page has a yellow background and features the EduFree logo in the top left corner. The logo is a circular emblem with a pink brain, green leaves, and the text 'EDUFREE' and '3'.

Navigation links in the top right include 'Algebra', 'Química', 'Física', 'Login', and 'Registro'.

The main heading reads: **Excelente, validarás todo lo aprendido**

Below the heading, it says: **Presentar el examen**


- Puedes presentar el examen tantas veces como quieras.
- El examen consta de 15 preguntas.
- Tienes 15 minutos para presentarlo.
- Necesitas 14 respuestas correctas para aprobarlo.

Below the list is the EduFree logo again, followed by a large white button with a black border that says **Continuar**.

At the bottom, there are three dark blue buttons with white text: 'Tutorías', 'Únete a nosotros', and 'Becas'.

Examen

domain.com/subdomain/




Algebra Química Física

Login Registro

Examen

Un codemark se define como:

- a Un enlace entre cierta información sobre el código y el bloque de código al que esta información se refiere.
- b Una posición en el código que se usa como bookmark.
- c Una marca azul que aparece en el código.
- d Una conversación sobre el código.



Continuar

Tutorías Únete a nosotros Becas

Calificación



The screenshot shows a web browser window with the URL `domains.com/infodomain/`. The website has a yellow background. In the top left corner is the EDUFREE logo, which features a pink brain with a green book and three stars. To the right of the logo are the links "Algebra", "Química", and "Física". In the top right corner are the links "Login" and "Registro". The main content area displays the text "¡Felicidades!" in large, bold, dark blue letters. Below this, it says "Tu calificacion final fue :" in bold black text. The score "15/15" is shown in very large, bold, dark blue numbers. Below the score is a smaller version of the EDUFREE logo. At the bottom center is a white button with the text "Continuar". At the very bottom, there are three dark blue buttons with white text: "Tutorías", "Unete a nosotros", and "Becas".

Algebra Química Física Login Registro

¡Felicidades!

Tu calificacion final fue :

15/15

Continuar

Tutorías Unete a nosotros Becas

Login

El usuario tiene la opción de loguearse




The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "domain.com/subdomain/". The page has a solid yellow background. At the top center is a circular logo with the text "EDUFREE" at the top, a pink brain-like character holding a green book in the center, and three small black stars at the bottom. Below the logo, the word "Usuario" is centered above a white rectangular input field. Further down, the word "Contraseña" is centered above another white rectangular input field. At the bottom, there are two white rectangular buttons with black text: "Registrate" on the left and "Iniciar sesion" on the right.

Registro

El usuario tiene la opción de registrarse

domain.com/subdomain/





Correo

Contraseña

Confirma tu contraseña

Numero de telefono

Registrate

Panel del usuario

Aquí el usuario podrá consultar todo su perfil, sus recompensas, su ruta de aprendizaje, editar su perfil, acceder al material interactivo y a sus cursos recomendados.



Panel de usuario/edición del usuario

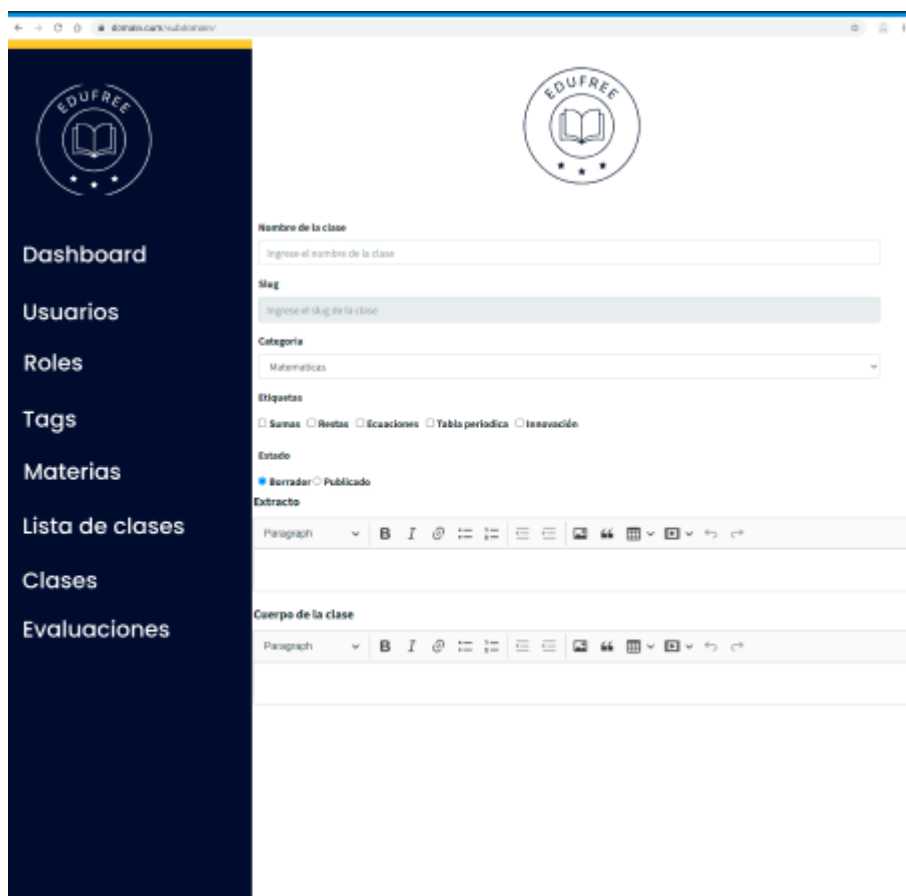


Panel profesor

Muestra su información, los cursos que imparte, numero de alumnos inscritos a sus cursos, el sueldo que se le va a pagar este mes, sus bonos.



Crear evaluaciones:



The screenshot shows the EDUFREE web application interface. On the left is a dark blue sidebar with a circular logo at the top containing the text 'EDUFREE' and an open book icon. Below the logo, the sidebar lists several menu items: 'Dashboard', 'Usuarios', 'Roles', 'Tags', 'Materias', 'Lista de clases', 'Clases', and 'Evaluaciones'. The main content area on the right is white and features the same circular logo at the top center. Below the logo, there are several form fields and options for creating a class evaluation. The 'Nombre de la clase' field has a placeholder 'Ingresa el nombre de la clase'. The 'Slug' field has a placeholder 'Ingresa el slug de la clase'. The 'Categoría' dropdown menu is set to 'Matemáticas'. The 'Etiquetas' section includes radio buttons for 'Sumas', 'Restas', 'Ecuaciones', 'Tabla periódica', and 'Innovación'. The 'Estado' section has radio buttons for 'Borrador' (selected) and 'Publicado'. Below these are two rich text editors, each with a toolbar containing icons for bold, italic, link, unlink, bulleted list, numbered list, indent, outdent, image, table, link, unlink, and code. The first rich text editor is labeled 'Extracto' and the second is labeled 'Cuerpo de la clase'.

EDUFREE

Nombre de la clase
Ingresa el nombre de la clase

Slug
Ingresa el slug de la clase

Categoría
Matemáticas

Etiquetas
☐ Sumas ☐ Restas ☐ Ecuaciones ☐ Tabla periódica ☐ Innovación

Estado
☒ Borrador ☐ Publicado


Extracto

Paragraph **B I**

Cuerpo de la clase

Paragraph **B I**

Panel de ayuda:



Ayuda

¿Tienes alguna duda?
Tranquilo,
llegaremos a una solución

Correo electronico


Prueba@prueba.com

Explica en breve cual es tu problema

No me llega mi sueldo y la plataforma de sueldos no me responde

Continuar

Panel de reclutamiento:



Únete a nosotros

Seria un honor trabajar contigo

Nos interesa tu talento, rellena esta encuesta y nos contactaremos en breve contigo

Nombre completo

Correo electronico

Explica brevemente como nos apoyarias a mejorar la educacion en mexico

Cuales son tus materias de especialidad

¿Estas aplicando para ser tutor?

☐ Si ☒ No

Entraras a un proceso de seleccion, donde evaluaremos:
Conocimiento, habilidades y aptitudes

Continuar



Becas

Todos merecemos ayuda.

Una de las razones por las cuales un alumno no tiene una beca es por que no sabe donde o como adquirirla

[Becas con empresas asociadas a edufree](#)



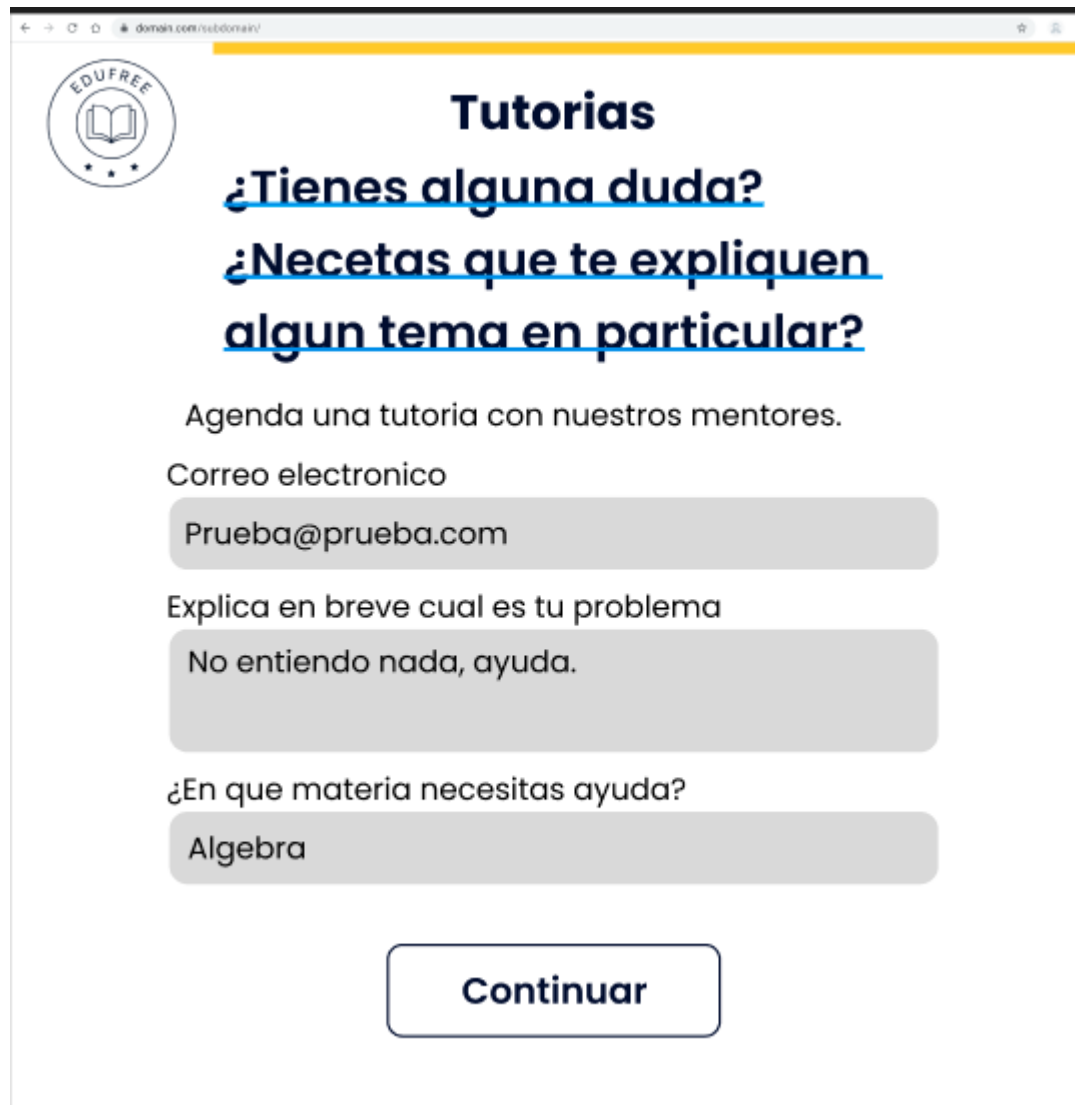
- Beca un año platzi
- Beca un año de cursos gratis Udemy
- Beca un año CodeAcademy

Becas gubernamentales



- Beca manutencion SLP
- Beca manutencion GDL
- Beca manutencion Tijuana

Panel de tutorías



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "domain.com/subdomain/". The page features the Edufree logo in the top left corner, which consists of a circular emblem with an open book and the word "EDUFREE" above it. The main heading is "Tutorías" in a large, bold, black font. Below this, there are three lines of text in a blue, underlined font: "¿Tienes alguna duda?", "¿Necesitas que te expliquen", and "algun tema en particular?". The text "Agenda una tutoria con nuestros mentores." follows in a standard black font. There are three input fields, each with a light gray background and rounded corners. The first is labeled "Correo electronico" and contains the text "Prueba@prueba.com". The second is labeled "Explica en breve cual es tu problema" and contains the text "No entiendo nada, ayuda.". The third is labeled "¿En que materia necesitas ayuda?" and contains the text "Algebra". At the bottom center, there is a button with a black border and rounded corners, labeled "Continuar".

Tutorías

¿Tienes alguna duda?
¿Necesitas que te expliquen
algun tema en particular?

Agenda una tutoria con nuestros mentores.

Correo electronico

Prueba@prueba.com

Explica en breve cual es tu problema

No entiendo nada, ayuda.

¿En que materia necesitas ayuda?

Algebra

Continuar

Panel Administrativo

En caso de que el usuario tenga permisos administrativos podrá acceder a este panel, el cual lleva por nombre: Panel administrativo Edufree.



Ejemplo Panel administrativo (Usuarios)

Este es un ejemplo de lo que se podría encontrar en la sección de usuarios, se podrá: Editar, ver, eliminar, y crear.


Esto mismo se podría en cada una de las secciones consecuentes:

Usuarios, roles, Tags, Materias, Lista de clases.

The image shows the 'Usuarios' (Users) section of the administrative panel. The sidebar on the left is the same as in the dashboard view. The main content area has the Edufree logo at the top. Below it, there is a table with three columns: ID, Nombre, and Email. Each row represents a user and includes an 'Editar' (Edit) button. The table contains five identical rows, each with ID 1, Nombre Josue Garza, and Email negociosgarzas@gmail.com.

ID	Nombre	Email	
1	Josue Garza	negociosgarzas@gmail.com	Editar
ID	Nombre	Email	
1	Josue Garza	negociosgarzas@gmail.com	Editar
ID	Nombre	Email	
1	Josue Garza	negociosgarzas@gmail.com	Editar
ID	Nombre	Email	
1	Josue Garza	negociosgarzas@gmail.com	Editar
ID	Nombre	Email	
1	Josue Garza	negociosgarzas@gmail.com	Editar

Panel para crear clases dentro de Edufree



Dashboard

Usuarios


Roles

Tags

Materias

Lista de clases

Clases



Nombre de la clase

Ingrese el nombre de la clase

Slug

Ingrese el slug de la clase

Categoría

Matematicas

Etiquetas

☐ Sumas ☐ Restas ☐ Ecuaciones ☐ Tabla periodica ☐ Innovación

Estado

☒ Borrador ☐ Publicado















Imagen que se mostrara en la clase

Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados

Ingresar la imagen que deseas publicar junto a la clase

Extracto

Paragraph

B *I*           

Cuerpo de la clase

Paragraph












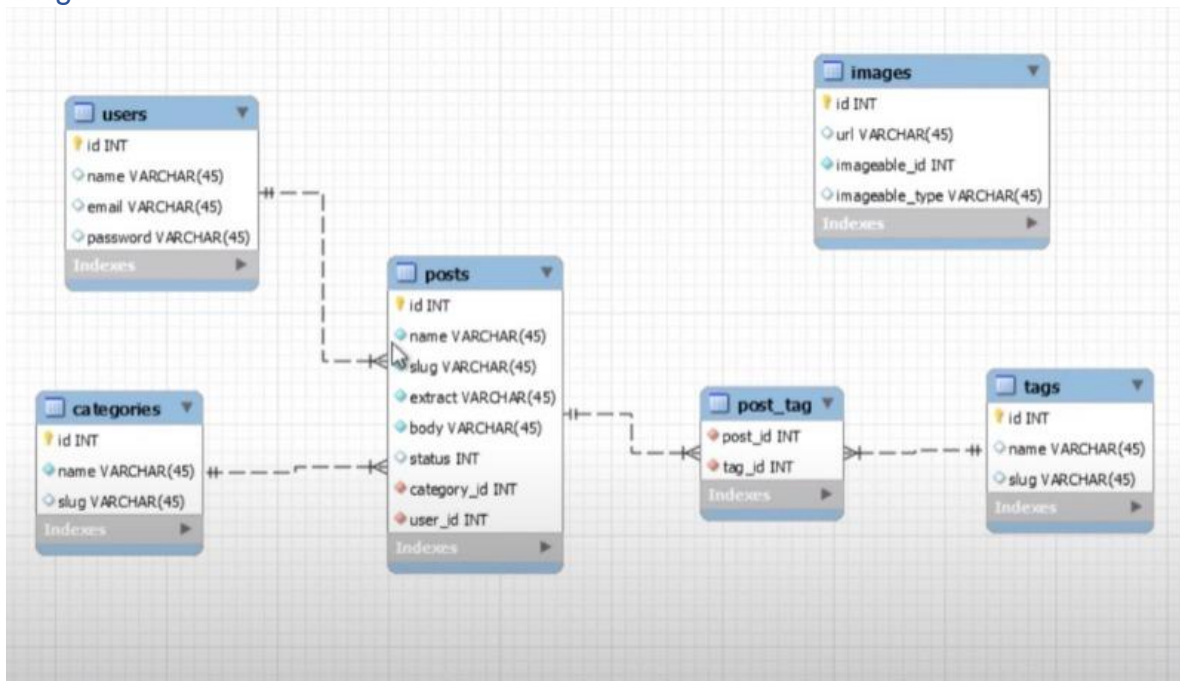
B *I*           

Diagrama de la base de datos



Referencias:

García, A. (2018, December 25). Educación en México: insuficiente, desigual y la calidad es difícil de medir | El Economista. El Economista. <https://www.eleconomista.com.mx/politica/Educacion-en-Mexico-insuficiente-desigual-y-la-calidad-es-dificil-de-medir-20181225-0028.html>

Magaña, C. (2021, May 14). <https://www.mexicosocial.org/inegi-muestra-informacion-actual-sobre-los-maestros/>. México Social. <https://www.mexicosocial.org/inegi-muestra-informacion-actual-sobre-los-maestros/#:~:text=Igualmente%2C%20INEGI%20muestra%20que%2C%20respecto,81.3%25%20de%20profesores%20tienen%20licenciatura.>