

Contenido

| Track: | 3 |
|---|-----|
| Nombre del equipo: | 3 |
| Proyecto del equipo: | 3 |
| Integrantes: | 3 |
| Descripción: | 3 |
| Tecnologías por utilizar: | 3 |
| Problemática que resolver: | 3 |
| Propuesta para la resolución de la problemática: | 4 |
| Requisitos para poder correr el proyecto localmente: | 4 |
| Preguntas que resolver: | 4 |
| - Alto impacto - Información práctica sobre el tamaño de la población/sector beneficiado | ა 4 |
| Innovación y Creatividad - ¿Cómo se distingue esta propuesta de otras soluciones? | 4 |
| Usuario administrador: | 4 |
| Usuario registrado: | 5 |
| Usuario no registrado: | 5 |
| - Escalabilidad - Cómo puede ser escalable en otro tiempo y lugar | 5 |
| - Viabilidad – Qué elementos se deben considerar para que el proyecto pueda ser un éxito. | 5 |
| - Mérito técnico - ¿Cómo se aprovechan e implementan las herramientas y tecnologías utilizadas? | |
| MockUp: | 6 |
| Vista principal | 6 |
| Vista principal (Scroll hacia abajo) | 7 |
| Eleccion de una discipina | 8 |
| Ejemplo: Clase 1 origen del algebra | 9 |
| Ejemplo: Clase 2 origen del algebra | 10 |
| Ejemplo: aprendamos jugando | 11 |
| Live: | 12 |
| Valida tus conocimientos: | 13 |
| Examen | 14 |
| Calificación | 1 5 |

| Login | 16 |
|---|----|
| Registro | 17 |
| Panel del usuario | 18 |
| Panel de usuario/edición del usuario | 19 |
| Panel profesor | 20 |
| Crear evaluaciones: | 21 |
| Panel de ayuda: | 22 |
| Panel de reclutamiento: | 23 |
| Panel de becas | 24 |
| Panel de Tutorias | 25 |
| Panel Administrativo | 25 |
| Ejemplo Panel administrativo (Usuarios) | 26 |
| Diagrama de la base de datos | 28 |
| Referencias: | 28 |

Track:

HCL - MY LEARNING COACH Educación gratuita para estudiantes.

Nombre del equipo:

Devsthink.

Proyecto del equipo:

EduFree.

Integrantes:

Josue Israel Esquivel Garza

Carlos Alejandro Coronado Obregón

Descripción:

El objetivo de este proyecto es acercar al posible alumno con la educación profesional gratuita, brindándole las herramientas necesarias para poder alcanzar sus objetivos.

Tecnologías por utilizar:

- -Laravel 8
- -HTML
- -CSS
- -jQuery
- -Bootstrap 5
- -Tailwind css 3
- -Figma
- -AlpineJS
- -MYSQL
- -Livewire,
- -Jetstream

Problemática que resolver:

La educación en México se encuentra en niveles críticos de precariedad, por lo tanto, se busca elaborar una plataforma que pueda brindar educación gratuita a la población, en la cual los alumnos podrán encontrar temas de su interés y poder recibir la educación de calidad que tanto merecen.

Propuesta para la resolución de la problemática:

Elaboraremos una plataforma web la cual brindara educación gratuita de calidad a la población mexicana, elaborada con tecnologías Open Sourse de fácil mantenimiento y escalabilidad, esta plataforma web podrá ser consultada en todos los dispositivos que cuenten con un navegador (PC, Móvil, Tablet, etc.).

Requisitos para poder correr el proyecto localmente:

- -Laragon
- -Composer

Preguntas que resolver:

- Alto impacto - Información práctica sobre el tamaño de la población/sector beneficiado.

Según "el economista" la Educación en México es insuficiente, desigual y la calidad es difícil de medir, por esto mismo nuestro proyecto promueve que todo el mundo pueda tener acceso a educación de calidad, en igualdad de circunstancias y en cualquier momento, siempre teniendo en cuenta que la educación debe tener progresión para poder llegar a un objetivo profesional.

Edufree será una plataforma de libre acceso en la cual el alumno incluso sin necesidad de registro previo podrá tener acceso a la plataforma y comenzar a aprender a su ritmo, y con un roadpath sugerido para que este pueda llegar a un objetivo en específico, el cual el se trazara y así podrá lograr su meta personal.

Según el economista A escala nacional la cobertura de educación para adultos sólo alcanza el 5.4% de la población potencial, y A escala nacional 3 de cada 10 alumnos abandona los estudios por falta de dinero.

Esto lo podemos solucionar con una plataforma web de gratuito acceso, la cual se planea que en un futuro pueda evolucionar a una plataforma offline, y pueda ser accesible en cualquier momento sin necesidad de tener internet a la mano.

Innovación y Creatividad - ¿Cómo se distingue esta propuesta de otras soluciones? Nuestra propuesta se caracteriza por ser dinámica, con esto nos referimos a:

La plataforma tendrá 3 tipos de usuario, cada tipo de usuario tendrá roles y responsabilidades, teniendo la oportunidad de incluso crear subusuarios, con subroles.

Usuario administrador:

Podrá dinámicamente Crear, editar, ver, eliminar y actualizar una categoría de estudio (Ej. Tecnología, Artes, Cocina).

Podrá Crear, editar, ver, eliminar y actualizar una clase nueva, esta clase nueva estará incluida en la categoría elegida (Ej. Tecnología-Clase de programación 1)

Podrá Crear, editar, ver, eliminar y actualizar un usuario registrado, también podrá crear usuarios con diferentes roles/permisos que los demás, por ejemplo: Necesitas que un usuario tenga el rol de Editor, este podrá editar las clases publicadas, pero no podrá eliminar una clase sin el permiso del administrador. Según los roles asignados el usuario podrá o no podrá realizar ciertas cosas en la página.

Usuario registrado:

Podrá acceder a todas las clases que existan en la plataforma.

Si termina un curso podrá descargar su diploma

Usuario no registrado:

Podrá acceder a todas las clases que existan en la plataforma.

- Escalabilidad - Cómo puede ser escalable en otro tiempo y lugar.

La pagina web puede crecer mucho, pues faltara el contenido creado por los profesores, podremos mejorarla a gusto del cliente, creando, añadiendo, eliminando y modificando esta misma. el cliente no se preocupará porque una clase está redactada o se subió mal el video, podrá editar todo desde un panel administrador que nosotros le brindaremos.

Esto puede expandirse, puedes tener infinidad de temas por enseñar, infinidad de clases por cada tema, podemos en un futuro implementar un sistema de recompensas el cual se le den al usuario según cuantas clases haya atendido al día, implementar una especie de carreras técnicas, las cuales tienen temas en especifico por ver, y en un orden especifico, lo cual lo llamaríamos plan de estudio, y que al final el usuario tuviera que pasar un examen para poder obtener su diploma final que lo acredite en este tema en específico.

- Viabilidad – Qué elementos se deben considerar para que el proyecto pueda ser un éxito.

Es necesario entender las necesidades del cliente a la perfección, se desarrolla una plataforma de educación gratuita la cual reforzara conocimientos específicos, estos conocimientos serán elegidos por el cliente, y pondrán ser modificados a voluntad del mismo.

Para que la plataforma tenga éxito se debe de tener un servicio de Hosteo potente, pues como es una plataforma abierta al publico no sabemos el flujo que esta reciba, un dominio que será renovado cada cierto tiempo. El servicio de hosting deberá ser capaz de manejar tecnologías como Laravel 8 y Tailwind, esto se hace explicito pues no todos los servicios lo soportan.

- Mérito técnico - ¿Cómo se aprovechan e implementan las herramientas y tecnologías utilizadas?

Laravel 8 nos brinda muchas ventajas técnicas frente a otros frameworks de PHP, esta tecnología permite crear demasiadas cosas en poco tiempo mediante

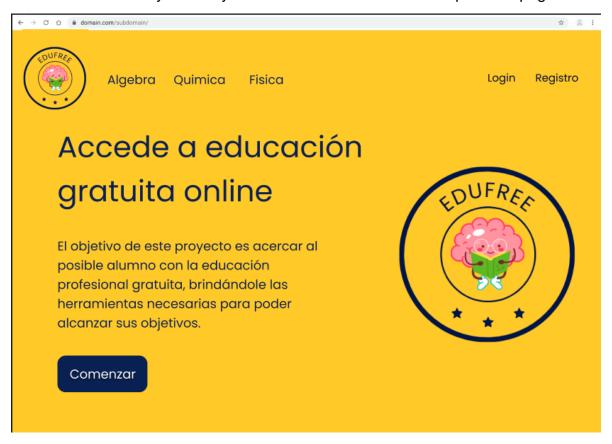
Composer, logrando, por ejemplo, un servicio de registro y logueo en menos de 2 minutos y todo por medio de comandos, estos mismos mandan llamar a piezas de código de libre autoría como lo son Jetstream o Livewire, estos en su instalación se brindan los servicios anteriormente mencionados, y únicamente es necesario modificar la apariencia.

Esto suena sencillo, pero se debe tener un dominio de la terminal de comandos, y de Composer para mandar llamar estas herramientas.

MockUp:

Vista principal

Primera vista a la plataforma, esta será la pagina de bienvenida, como se puede observar esta es muy directa y menciona de manera clara de que va la página.



Vista principal (Scroll hacia abajo)

Con un scroll hacia abajo se puede acceder a las diferentes materias dadas de alta por el administrador, para este ejemplo fueron usadas 3 materias, algebra, quimica, y fisica

Dando un click a alguna de estas, redirigira al usuario a su materia correspondiente.



Eleccion de una discipina

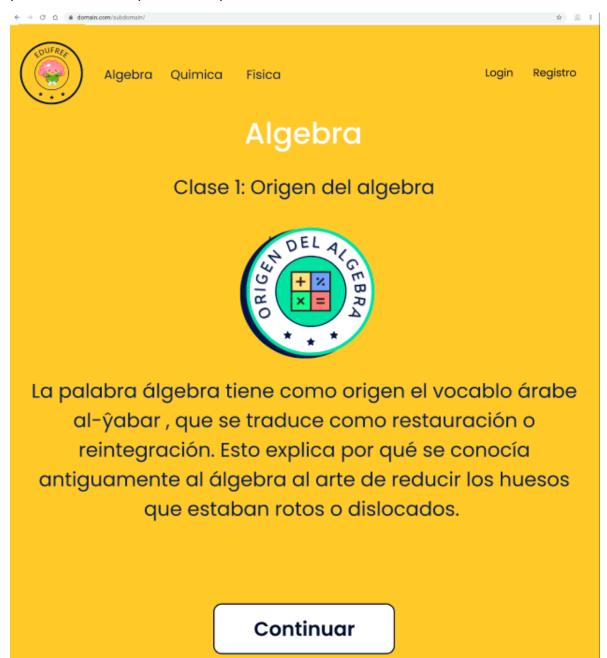
Como ejemplo la materia de tecnologia, esta materia en especifico tiene 3 clases por el momento.



Se eligió origen del algebra, cabe recalcar que esto es un ejemplo, y la distribución de cada clase o materia dependerá del profesor, pues este tiene la habilidad de poder modificar cada clase a su antojo.

Ejemplo: Clase 1 origen del algebra

Esta clase en especial fue creada en un formato de puro texto, esto es usado para poder demostrar que esto es posible.



Ejemplo: Clase 2 origen del algebra

Esta clase en especial fue creada en un formato video/texto, esto es representado con la finalidad de que se vea que esto es posible



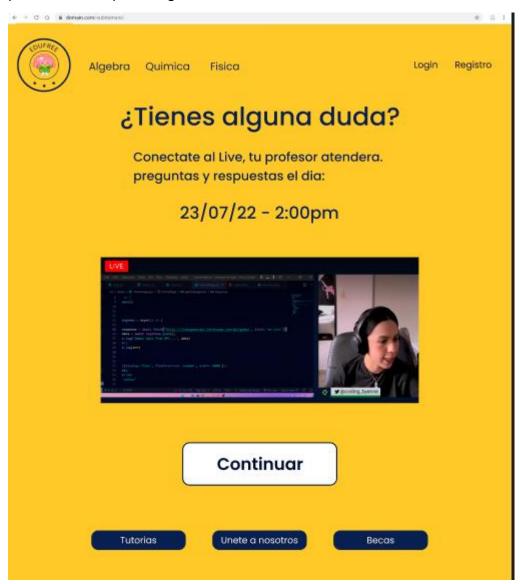
Ejemplo: aprendamos jugando

En esta sección el alumno podrá reforzar sus conocimientos con juegos webGl, los juegos son relacionados en las clases que el alumno tomo previamente



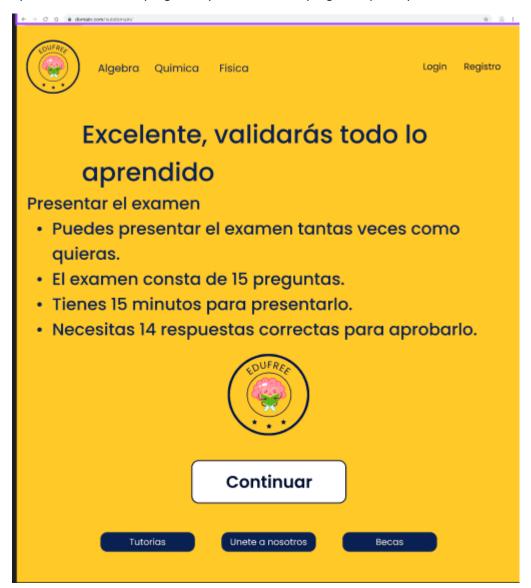
Live:

El usuario podrá acceder a un stream en el cual podrá preguntar todas sus dudas, este stream es para todos los interesados en el tema, si el usuario desea una sesión personalizada podrá agendar una cita con un tutor.

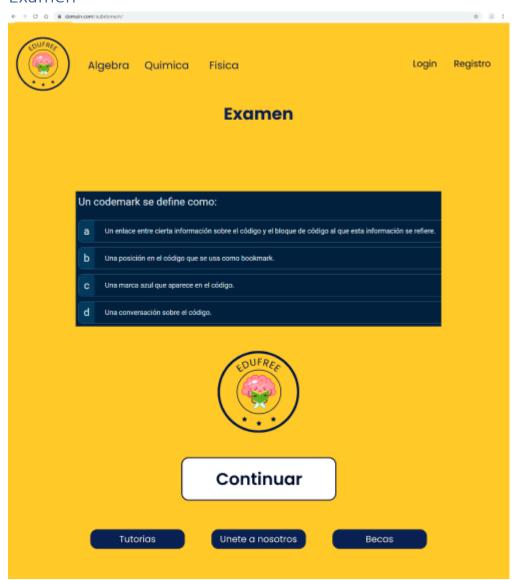


Valida tus conocimientos:

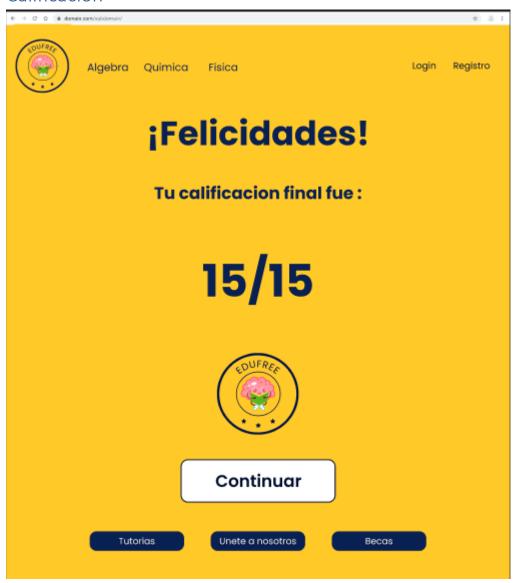
El alumno podrá presentar un examen al final para validar sus conocimientos, son exámenes de aproximadamente 15 preguntas y necesitaras 14 preguntas para aprobar esta sección.



Examen



Calificación

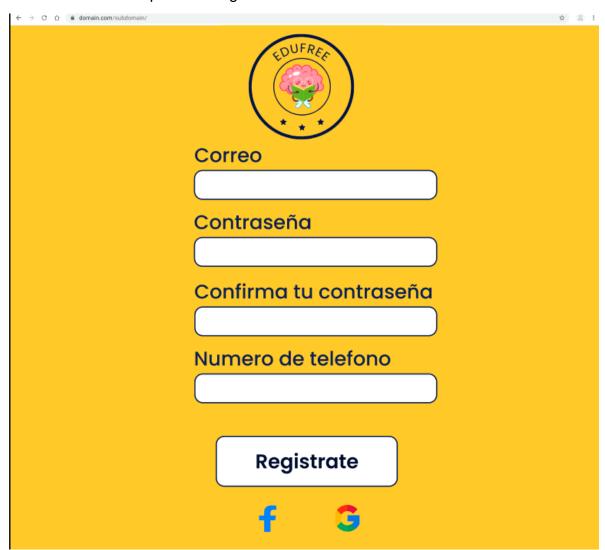


Login El usuario tiene la opción de loguearse



Registro

El usuario tiene la opción de registrarse



Panel del usuario

Aquí el usuario podrá consultar todo su perfil, sus recompensas, su ruta de aprendizaje, editar su perfil, acceder al material interactivo y a sus cursos recomendados.



Panel de usuario/edición del usuario

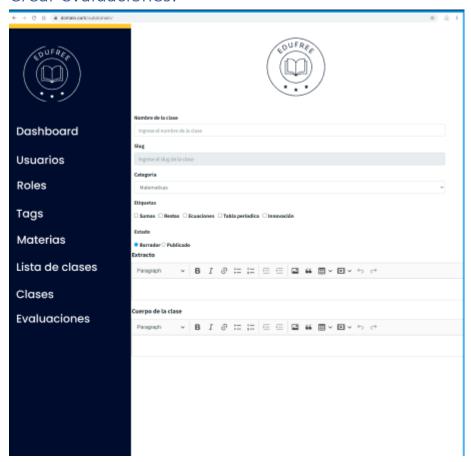


Panel profesor

Muestra su información, los cursos que imparte, numero de alumnos inscritos a sus cursos, el sueldo que se le va a pagar este mes, sus bonos.



Crear evaluaciones:





Ayuda

¿Tienes alguna duda? Tranquilo, llegaremos a una solucion

Correo electronico

Prueba@prueba.com

Explica en breve cual es tu problema

No me llega mi sueldo y la plataforma de sueldos no me responde

Continuar

Panel de reclutamiento:



Unete a nosotros

Seria un honor trabajar contigo

Nos interesa tu talento, rellena esta encuesta y nos contactaremos en breve contigo

Nombre completo

Valentin Elizalde

Correo electronico

Gallo@oro.com

Explica brevemente como nos apoyarias a mejorar la educacion en mexico

Soy bueno pa las mates

Cuales son tus materias de especialidad

Algebra, matematicas

¿Estas aplicando para ser tutor?

S

No

Entraras a un proceso de seleccion, donde evaluaremos: Conocimiento, habilidades y aptitudes

Continuar



Becas

Todos merecemos ayuda.

Una de las razones por las cuales un alumno no tiene una beca es por que no sabe donde o como adquirirla

Becas con empresas asociadas a edufree







- · Beca un año platzi
- Beca un año de cursos gratis Udemy
- · Beca un año CodeAcademy

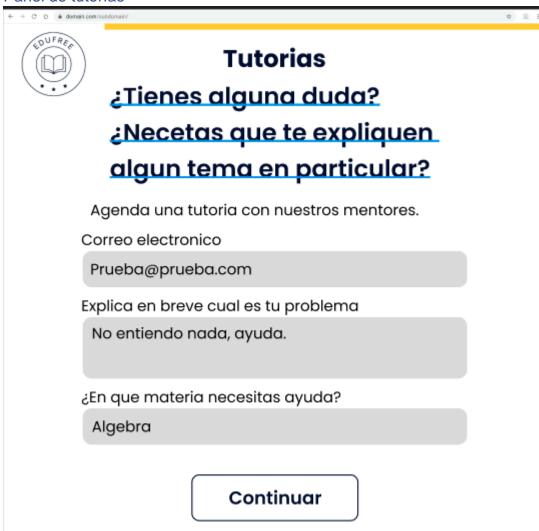
Becas gubernamentales





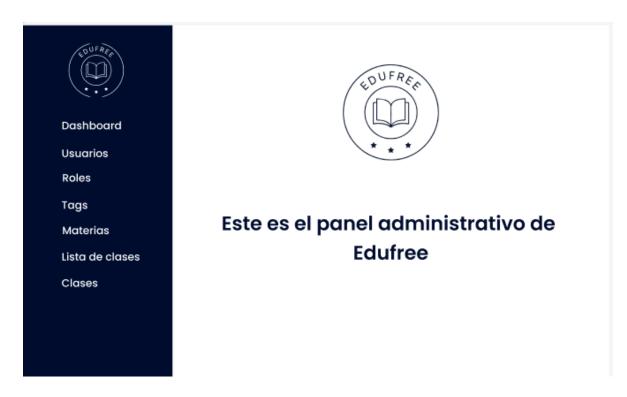


- · Beca manutencion SLP
- Beca manutencion GDL
- · Beca manutencion Tijuana



Panel Administrativo

En caso de que el usuario tenga permisos administrativos podrá acceder a este panel, el cual lleva por nombre: Panel administrativo Edufree.

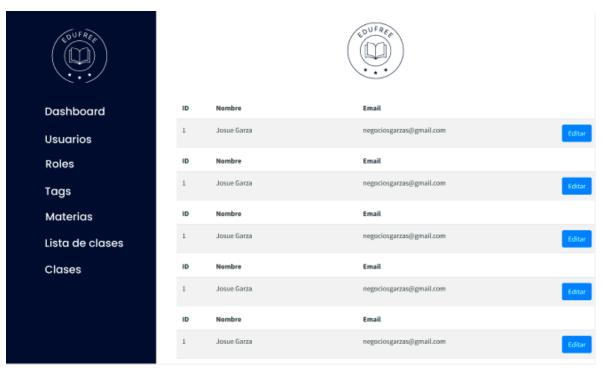


Ejemplo Panel administrativo (Usuarios)

Este es un ejemplo de lo que se podría encontrar en la sección de usuarios, se podrá: Editar, ver, eliminar, y crear.

Esto mismo se podría en cada una de las secciones consecuentes:

Usuarios, roles, Tags, Materias, Lista de clases.



Panel para crear clases dentro de Edufree

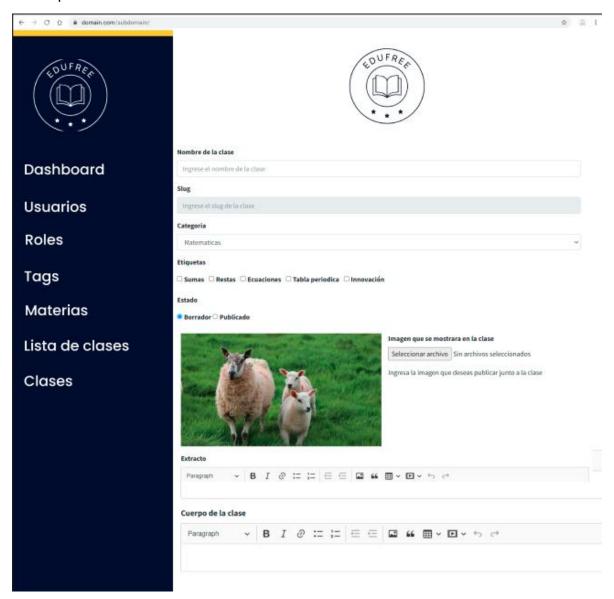
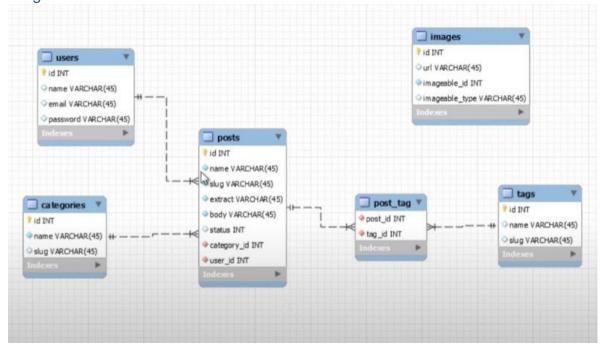


Diagrama de la base de datos



Referencias:

García, A. (2018, December 25). Educación en México: insuficiente, desigual y la calidad es difícil de medir | El Economista. El Economista. https://www.eleconomista.com.mx/politica/Educacion-en-Mexico-insuficiente-desigual-y-la-calidad-es-dificil-de-medir-20181225-0028.html

Magaña, C. (2021, May 14). https://www.mexicosocial.org/inegi-muestra-informacion-actual-sobre-los-maestros/. México Social. https://www.mexicosocial.org/inegi-muestra-informacion-actual-sobre-los-

maestros/#:~:text=Igualmente%2C%20INEGI%20muestra%20que%2C%20respecto,81.3%25%20de %20profesores%20tienen%20licenciatura.