








Manual de usuario "Kenken 2.0"

Este es el manual de usuario de su Kenken 2.0, el cual es la siguiente versión de su viejo Kenken 1.0. Mediante este manual podrá ver los cambios y diferencias que se han puesto en el nuevo juego para que su usabilidad sea más placentera y de mayor gusto para el usuario. Este manual se centra únicamente en todas las mejoras ejecutadas en el nuevo Kenken, en caso de que usted no haya tenido el placer de tener el Kenken 1.0 se le recomienda leer primero el manual de usuario de este para entender las funciones básicas y luego así poder continuar con el manual 2.0 (Aquí podrá encontrar el manual del Kenken 1.0 en caso de necesitarlo: https://drive.google.com/file/d/1KDZcxPOQneB4mA43FfZ1Nx2qnRT_4vAX/view)

Ahora bien, le mostramos el listado de las mejoras realizadas:

-  Cuadriculas desde 3x3 hasta 9x9 para jugar.
-  Modo multitamaño.
-  Guardar el juego en tiempo real.
-  Cargar el juego desde el punto de guardado.
-  Borrar partida guardada.
-  Deshacer y rehacer jugadas.
-  Autocompletar tablero.

Cuadrícula 3x3 hasta 9x9 y modo multitamaño:

Ahora existe la posibilidad de jugar en diferentes cuadrículas ya no sólo se limita al 6x6, si no que se puede en 3x3 4x4 5x5 6x6 7x7 8x8 9x9. Estas opciones se encuentran en el menú de configuración del juego. Por otro lado, el modo multitamaño también se encuentra aquí, este permite crear un juego que comienza en el 3x3 y termina en el 9x9, conforme se gana una cuadrícula se sigue a la siguiente y así sucesivamente hasta ganar todas.

Guardar el juego en tiempo real:

Ubicado en la barra de la parte superior a la derecha de la pantalla principal del juego, este se activa sólo y únicamente cuando hay un juego en proceso, al presionar este botón nos permite guardar el juego en el estado actual que tiene, si se juega con tiempo pues se guarda el tiempo, no importa si es cronometro o timer, el juego se guarda y cuando se carga el juego mostrará todo exactamente cómo estaba.

Cargar el juego desde el punto guardado:

Sí existe algún juego guardado, al iniciar el Kenken nos lanzará un mensaje preguntando si deseamos cargar el juego guardado, en caso de darle sí el juego se carga, en caso de no, se continua normalmente con el funcionamiento del Kenken desde 0.

Borrar partida guardada:

Este botón se encuentra disponible en todo momento en la parte superior derecha de la pantalla principal, al presionarla borrará la partida guardada si existe alguna, si no entonces no borra nada y deja todo cómo está.

Deshacer y rehacer jugada:

Son dos botones que se encuentran en la parte inferior derecha, permiten rehacer y deshacer jugadas desde la primera jugada hasta la última.

Autocompletar tablero:

Botón ubicado en la esquina inferior derecha, al presionarlo resuelve el Kenken.