



REVIEWSOFT

Cliente: EnroGt

Autor: Josué Girón

10 de septiembre de 2017

Primera fase plataforma ReviewSoft

INDICE

REVIEWSOFT	1
INDICE	2
REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA	3
Panorama general	3
Clientes	4
Metas	4
Funciones del sistema	4
Atributos del sistema	5
CASO DE USO	5
Diagrama de casos de uso de alto nivel	5
Casos de uso de alto nivel	6
Diagrama de caso de uso expandido	9
Casos de uso expandido	9
MODELO CONCEPTUAL	14
DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN	15
GLOSARIO INICIAL	16
PLANIFICACIÓN DE PROYECTO	17

Requerimientos del sistema

PANORAMA GENERAL

La empresa “EnroGt” ha decidido publicar una plataforma donde las personas o negocios puedan encontrar soluciones de software que se adecúe mejor a sus requerimientos, esta plataforma se llamará “ReviewSoft”.

En la actualidad existen varias opciones para todo tipo de software y las personas o negocios necesitan poder encontrar un software de los que se esperan ciertos resultados, para encontrar estas soluciones se necesita hacer bastantes comparaciones entre varios productos, la búsqueda puede ser tardada y tediosa hasta encontrar la mejor opción.

El objetivo principal de la plataforma “ReviewSoft” es tener un repositorio o colección de software, donde las soluciones pertenezcan a una o varias categorías por ejemplo una aplicación como Slack ó Trello son servicios colaborativos, las dos plataformas se pueden clasificar dentro de una categoría “colaborativas”, pero Slack también entraría dentro de otra categoría llamada “Chat grupal”. Es necesario administrar las categorías. Cada categoría debe tener un nombre y un orden que nos indicará como se mostrará en las búsquedas.

Para cada software es necesario guardar cierta información como el nombre, descripción, URL del sitio web, licencia si este aplica (GPL, EULA, BSD, MIT, etc.), si tiene o no un demo gratuito , si aplica soporte en línea, precio plan básico, precio plan premium, aproximado del número de usuarios usando el software, año de creación y sus categorías a las que aplica una búsqueda por categoría, imagen del logo, plataforma soportada (Android, iOS, Linux, Windows, etc.) y la empresa propietaria. Para cada

empresa que es propietaria del software también se necesita saber el nombre, el sitio web, su valor en el mercado, año de fundación, correo electrónico de soporte, URL de twitter y facebook.

Cada persona podrá crear una cuenta para poder ingresar a la plataforma, de cada usuario se necesita saber el nombre completo, fecha de nacimiento, correo electrónico, contraseña, profesión, y su tipo de usuario.

Existen 3 tipos de usuario:

- El administrador: Encargado de subir todas las colecciones de software que se quieran dar a conocer dentro de la plataforma, también encargado de gestionar configuraciones como las categorías, métricas, licencias de uso, plataformas soportadas, profesiones, etc.
- Usuario Básico: Este usuario podrá hacer búsquedas de algún software o categoría y también podrá dar su realimentación del software.
- Usuario Premium: El usuario tendrán las mismas opciones que el usuario básico, pero también éste podrá hacer comparaciones de software, es decir un detallado y comparaciones entre los distintos productos o servicios que él quiera comparar.

Un usuario básico podrá en cualquier momento cambiar a usuario premium si la persona desea pagar por la funcionalidad nueva.

Lo más importante de esta plataforma es la realimentación, cada usuario que esté en la plataforma podrá hacer los feedback(retroalimentación) de éste software. Donde cada realimentación se necesita saber el puntaje de 1 a 5 (estrellas) de diferentes tipos de métricas, una descripción de la experiencia, ventajas y desventajas, un rango de tiempo en el cuál ha usado el software, la frecuencia por la que ha usado el software (diario, mensual, anual), el rol en el cuál ha usado el software (usuario, administrador).

Las métricas son impuestas por un usuario administrador dentro de la plataforma donde sólo se necesita saber el

nombre y descripción, cada métrica será evaluada por los usuarios finales dándoles un puntaje de 1 a 5 estrellas. Por ejemplo el administrador puede ingresar “Calidad General”, “Facilidad de uso”, “Características y funcionalidad”, “Soporte”, “Precio”. En el cuál cada usuario final de la plataforma al ingresar una realimentación tendrá que desplegarse las estrellas para cada una de estas métricas, así el usuario podrá ponderar el software que considera para cada una de las métricas.

Los usuarios premium podrán hacer comparaciones, estas dependerán de un mínimo de dos aplicaciones para poder crear una comparación, mientras que el máximo serán de 5 para mayor organización en la pantalla. Cada comparación se necesita saber la fecha, el usuario que lo creó, aplicación ganadora y las aplicaciones que estuvieron involucradas. La aplicación ganadora será escogida por el usuario después de mostrarse toda la información necesaria entre las distintas aplicaciones, mostrándose gráficas de ranking e información como sus plataforma soportada.

El usuario premium podrá visualizar las comparaciones de otros usuarios premium y recomendarlas si así lo desea, esto tendrá solamente la comparación y fecha para poder mostrar las mejores comparaciones con base a las recomendaciones que se ha tenido.

CLIENTES

- **EnroGt**

METAS

- Tener un repositorio o colección amplia de software disponible para personas o negocios.
- Rapidez en la búsqueda del software que se adecue a los requerimientos de las personas o negocios.
- Presentar de forma ordenada, organizada y precisa las opciones de software para las personas o negocios.
- Búsqueda fácil e intuitiva del software para las personas.

FUNCIONES DEL SISTEMA

- Búsqueda y filtro de software.
 - Almacén de software variado.
 - Retroalimentación de software.
 - Comparaciones de software.
 - Administración de usuarios.
 - Gestión de configuraciones.
-

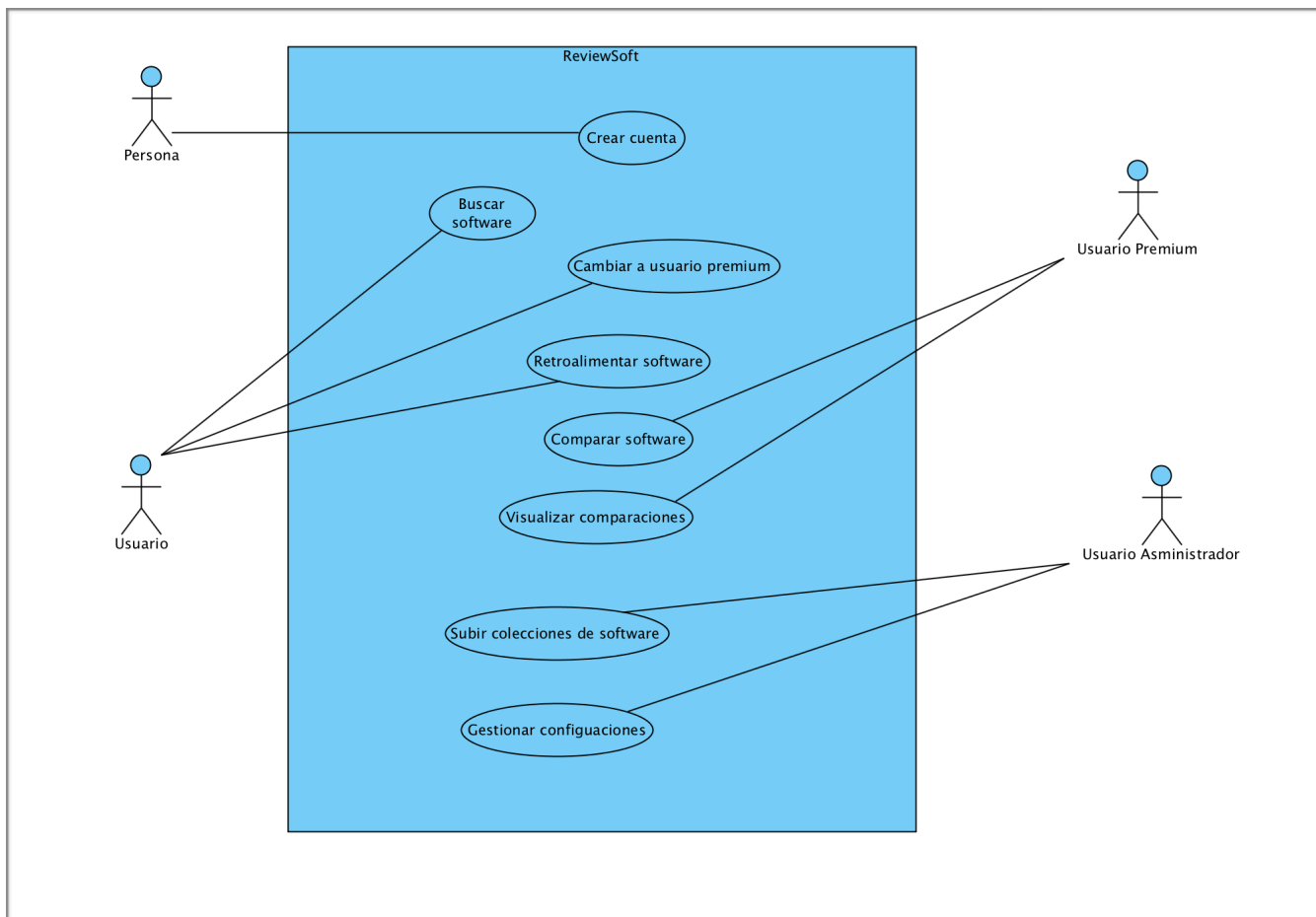
- Actualizar versiones de software.

ATRIBUTOS DEL SISTEMA

- Facilidad de uso.
- Optimización de tiempo.
- Intuitivo.
- Organización del software.
- Búsqueda fácil.

Caso de uso

DIAGRAMA DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL



CASOS DE USO DE ALTO NIVEL

CU001	
Caso de uso	Crear cuenta
Actores	Persona[iniciador]
Tipo	Primario
Descripción	Este caso de uso inicia cuando una persona ingresa a la plataforma y selecciona el apartado -crear cuenta- donde le aparece un formulario para ingresar nombre completo, fecha de nacimiento, correo electrónico, contraseña, profesión, y seleccionar el tipo de usuario.

CU002	
Caso de uso	Buscar software
Actores	Usuario[iniciador]
Tipo	Primario
Descripción	El usuario ingresa el nombre del software que desea en la caja de texto de búsqueda, se le muestra automáticamente el listado de coincidencias de la búsqueda.

CU003	
Caso de uso	Cambiar a usuario premium
Actores	Usuario[iniciador]
Tipo	Opcional
Descripción	El usuario ingresa al apartado de configuración de la cuenta y selecciona el enlace para cambiar categoría, se llena el formulario y selecciona un método de pago, acepta los términos y cambia de categoría a premium

CU004	
Caso de uso	Retroalimentar software
Actores	Usuario[iniciador]
Tipo	Primario

CU004

Descripción	Al estar en la ficha de un software tendrá la oportunidad de retroalimentar el software, cada usuario podrá ponderar por medio de estrellas que considera para cada una de las métricas.
--------------------	--

CU005

Caso de uso	Comparar Software
Actores	Usuario premium[iniciador]
Tipo	Primario
Descripción	Al momento de visualizar la ficha de un software el usuario presiona el botón de comparación donde podrá realizar una nueva búsqueda de software hasta un total de 5 fichas. La aplicación ganadora será escogida por el usuario después de mostrarse toda la información necesaria entre las distintas aplicaciones, incluyendo gráficas de ranking e información como sus plataforma soportada.

CU006

Caso de uso	Visualizar comparaciones
Actores	Usuario premium[iniciador]
Tipo	Primario
Descripción	El usuario premium podrá visualizar las comparaciones de otros usuarios premium y recomendarlas si así lo desea, esto tendrá solamente la comparación y fecha para poder mostrar las mejores comparaciones con base a las recomendaciones que se ha tenido.

CU007

Caso de uso	Gestionar configuración
Actores	Usuario administrador[iniciador]
Tipo	Secundario
Descripción	El usuario administrador tiene un apartado de configuración donde podrá editar la configuración de cualquier software cargado a la aplicación, así como configuraciones de de categorías y métricas.

CU008

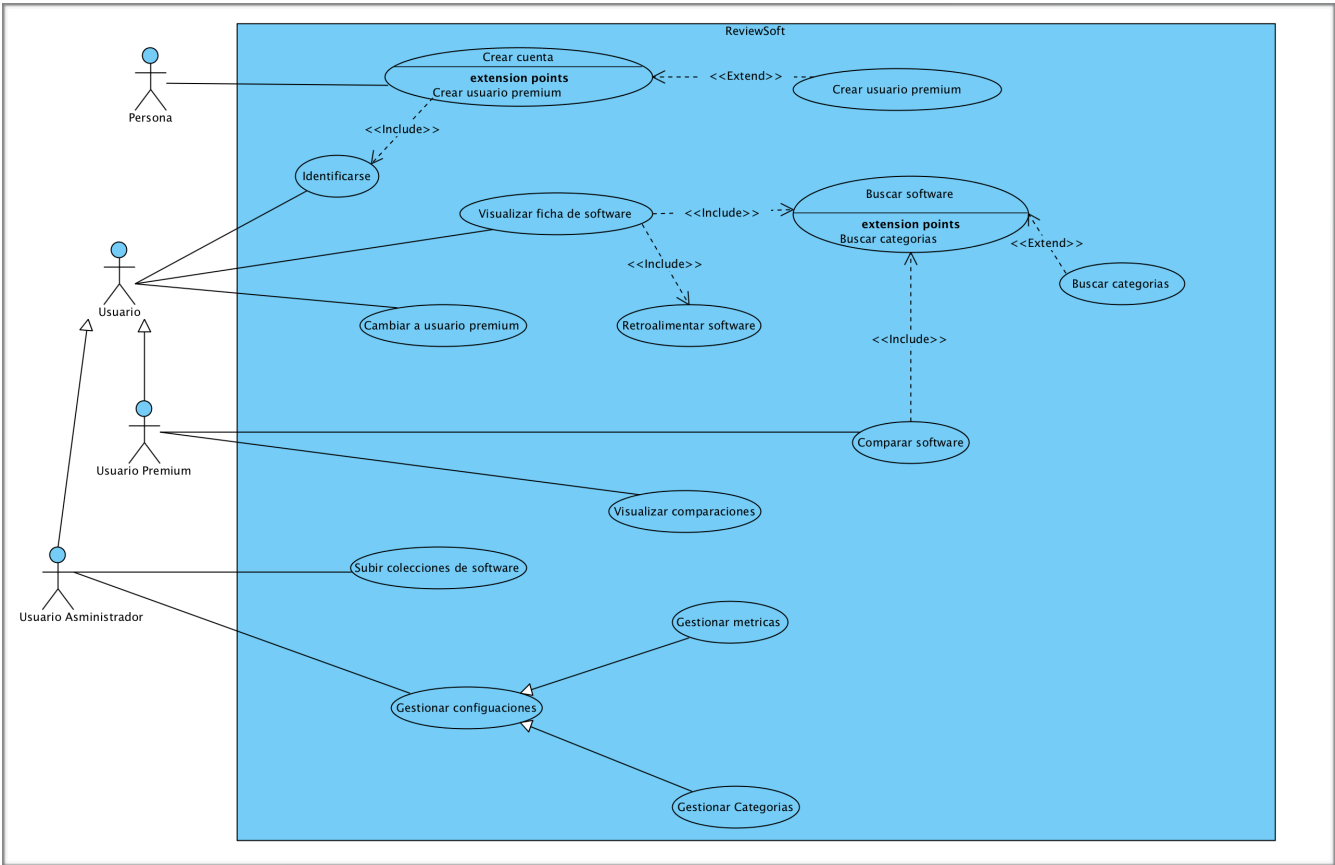
Caso de uso	Subir colecciones de software
Actores	Usuario administrador[iniciador]

CU008	
Tipo	Primario
Descripción	El usuario administrador ingresa a la plataforma para agregar un software nuevo presionando un botón en el apartado de cargar software, llenará un formulario necesario para registrar dicho software.

CU009	
Caso de uso	Visualizar ficha de software
Actores	Usuario[iniciador]
Tipo	Primario
Descripción	El usuario se identifica en la plataforma y realiza la búsqueda de un software en el buscador, selecciona la coincidencia de interés. Al seleccionar la coincidencia la plataforma muestra la ficha del software que contiene toda la información relevante del mismo.

CU010	
Caso de uso	Identificarse
Actores	Usuario[iniciador]
Tipo	Primario
Descripción	Este caso de uso inicia cuando una persona ingresa a la plataforma y se identifica como usuario en el formulario de ingreso. Ingresa su usuario y contraseña que proporcione a la plataforma al momento de crear su usuario.

DIAGRAMA DE CASO DE USO EXPANDIDO



CASOS DE USO EXPANDIDO

CU001	
Caso de uso	Crear cuenta
Actores	Persona[iniciador]
Propósito	Que el la persona cree un usuario para utilizar en la plataforma.
Tipo	Primario[Real]
Resumen	Este caso de uso inicia cuando una persona ingresa a la plataforma y selecciona el apartado -crear cuenta- donde le aparece un formulario para ingresar nombre completo, fecha de nacimiento, correo electrónico, contraseña, profesión, y seleccionar el tipo de usuario.
Referencias cruzadas	Funciones: Casos de uso: CU010

Sección: Principal

Curso normal de eventos

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1 La persona accede a la plataforma.	2 La plataforma muestra información y la opción de registrarse o identificarse como usuario.
3 La persona selecciona registrarse como usuario de la plataforma.	4 La plataforma muestra un formulario solicitando la siguiente información: Nombre completo, fecha de nacimiento, correo electrónico, contraseña, profesión, y una opción para registrarse como usuario premium.
5 La persona completa el formulario con la información requerida y presiona el botón para registrarse.	6 La plataforma asigna un usuario y registra los datos en la base de datos, y muestra en pantalla que el registro fue satisfactorio. La plataforma envía un correo a la dirección registrada para validar la existencia de la dirección.
7 La persona recibe la recibe un correo de su registro satisfactorio con los datos de su usuario y un link para validar el correo como existente. La persona presiona el Link.	8 La plataforma completa el registro y redirecciona a la pagina principal del usuario.

Cursos Alternos

- Línea 5:
 - a) El cliente ingresa un tipo de dato equivocado en alguno de los campos, la plataforma indica el error indicando que caja de texto esperaba un tipo de dato diferente.
 - b) El cliente ingresa una dirección de correo electrónico invalida, el sistema pide que se ingrese una dirección de correo valida.
- Línea 6: Cliente ingresa un correo inexistente, la aplicación envía el correo hacia la dirección. No se completa el registro.

Sección: Usuario Premium

Curso normal de eventos

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1 La persona selecciona registrarse como usuario premium.	2 El sistema solicita un método de pago: tarjeta de debito, paypal o cuenta bancaria.
3 Cliente selecciona el método de pago e ingresa la información requerida.	4 El sistema valida el método de pago y continua con el registro del usuario.

Cursos Alternos

- Línea 3: El cliente ingresa información invalida, el sistema solicita ingresar información valida.
- Línea 4: La plataforma rechaza el método de pago, solicita a la persona ingresar un método de pago valido.

CU002	
Caso de uso	Visualizar ficha
Actores	Usuario[iniciador]
Propósito	Que el cliente visualice la información de un software deseado.
Tipo	Primario[Real]
Resumen	El usuario se identifica en la plataforma y realiza la búsqueda de un software en el buscador, selecciona la coincidencia de interés. Al seleccionar la coincidencia la plataforma muestra la ficha del software que contiene toda la información relevante del mismo.
Referencias cruzadas	Funciones: Casos de uso: CU010, CU002, CU004

Sección: Principal

Curso normal de eventos

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1 Luego estar identificado el usuario se dirige al apartado de búsqueda e ingresa en la caja de texto el nombre de la aplicación que desea buscar.	2 La plataforma le devuelve un listado con las coincidencias del nombre de software ingresado.
3 El usuario selecciona una coincidencia.	4 La plataforma le muestra la ficha del software que contiene la información de la misma así como las opción para retroalimentar la aplicación.

Cursos Alternos

• Línea 1:	El usuario presiona el botón de buscar sin ingresar datos en la caja de texto, La plataforma pide que se ingrese datos la caja de texto.
• Línea 2:	No se encuentra ninguna coincidencia con el nombre buscado, la plataforma muestra un mensaje indicando que no ha encontrado ninguna coincidencia en la base de datos.

Sección: Búsqueda avanzada

Curso normal de eventos

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1 El usuario selecciona la opción de búsqueda avanzada	2 La plataforma muestra una herramienta de filtro.
3 El cliente selecciona a su criterio la búsqueda y presiona el botón buscar.	4 La plataforma realiza la búsqueda por filtro y genera un listado de coincidencias el cual le muestra al cliente.

Cursos Alternos

- Línea 3: El usuario no ingresa un filtro, la plataforma indica un error y solicita que se seleccione e ingrese datos al filtro.
- Línea 4: No se encuentra ninguna coincidencia con el nombre buscado, la plataforma muestra un mensaje indicando que no ha encontrado ninguna coincidencia en la base de datos.

Sección: Retroalimentar software**Curso normal de eventos**

Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	El usuario presiona el botón: Hacer retroalimentación del software.	2	La plataforma genera una ventana y muestra un listado de métricas para calificar el software.
3	El usuario califica las métricas según su criterio presionando con el cursos en las estrellas que considere y presiona el botón: Retroalimentar	4	La plataforma muestra una ventana emergente indicando que se ha calificado satisfactoriamente el software.

Cursos Alternos

- Línea 3: El usuario presiona el botón “Cancelar”, la plataforma cierra la ventana y muestra el listado de coincidencias.
-

CU005	
Caso de uso	Comparar software
Actores	Usuario[iniciador]
Propósito	Que el usuario pueda comparar aplicaciones para sus intereses.
Tipo	Primario[Real]
Resumen	Al momento de visualizar la ficha de un software el usuario presiona el botón de comparación donde podrá realizar una nueva búsqueda de software hasta un total de 5 fichas. La aplicación ganadora será escogida por el usuario después de mostrarse toda la información necesaria entre las distintas aplicaciones, incluyendo gráficas de ranking e información como sus plataforma soportada.
Referencias cruzadas	Funciones: Casos de uso: C002

Sección: Principal

Curso normal de eventos

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1 Cuando el cliente se encuentra en la ficha de un software selecciona el botón comparar software.	2 La plataforma le muestra una ventana que contiene un buscador y el botón buscar.
3 El usuario ingresa el nombre de su software en la caja de texto de búsqueda.	4 La plataforma muestra el listado de coincidencias con el nombre ingresado.
5 El cliente selecciona una o hasta cinco coincidencias y presiona el botón "Continuar".	6 La plataforma agrega la o las fichas de los software seleccionados mostrandose gráficas de ranking e información como sus plataforma soportada.
6 El cliente elige un software que mas le parece y presiona el botón "Guardar".	7 Almacena la información en la base de datos y muestra un mensaje satisfactorio.

Cursos Alternos

- Línea 5: El usuario selecciona mas de cinco comparaciones, el sistema muestra un mensaje de error y pide seleccionar cinco o menos coincidencias.

Modelo Conceptual

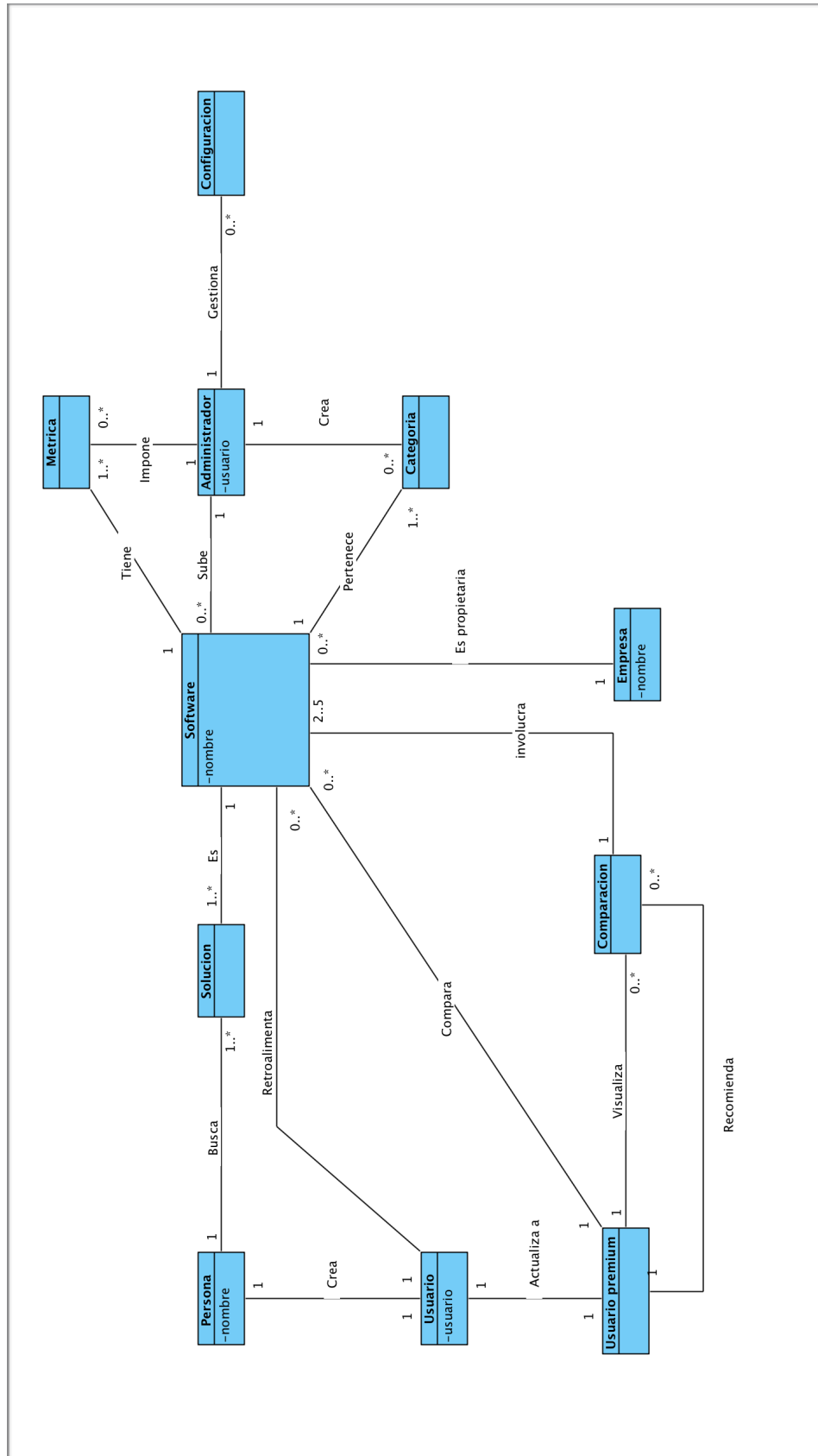
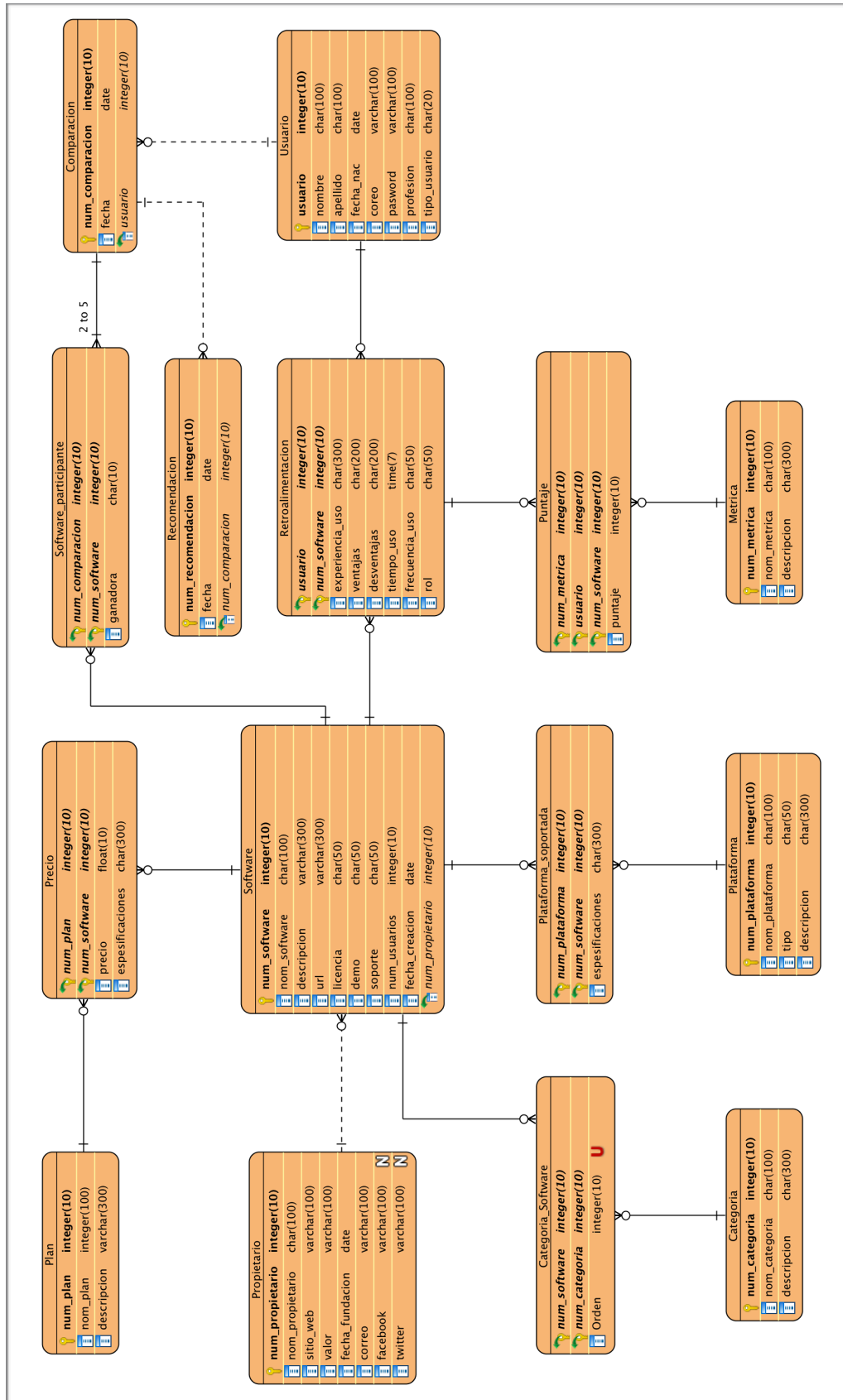


Diagrama Entidad Relación



Glosario inicial

Algoritmo

Conjunto ordenado de operaciones sistemáticas que permite hacer un cálculo y hallar la solución de un tipo de problemas

Celda

La celda de memoria o posición de memoria es el elemento fundamental en el que se basa la memoria informática.

Clase

Cada clase es un modelo que define un conjunto de variables -el estado, y métodos apropiados para operar con dichos datos -el comportamiento. Cada objeto creado a partir de la clase se denomina instancia de la clase. Las clases son un pilar fundamental de la programación orientada a objetos.

Herencia

La herencia es específica de la programación orientada a objetos, donde una clase nueva se crea a partir de una clase existente. La herencia (a la que habitualmente se denomina subclases) proviene del hecho de que la subclase (la nueva clase creada) contiene los atributos y métodos de la clase primaria.

Static

En una variable indica que su valor será constante.

void

Indica que el método no hará retorno de datos.

Atributo

Atributo de una clase, es un espacio en la memoria al cual se le puede asignar un valor determinado dentro de la clase.

Método

Conjunto de algoritmos o tareas definidas dentro de una clase.

Excel

Microsoft Excel es una aplicación distribuida por la suite de oficina Microsoft Office, que se caracteriza por ser un software de hojas de cálculo, utilizado en tareas financieras y contables.

Sistema de cómputo

Funcion

Definiendo una función[editar] Una función es un conjunto de líneas de código que realizan una tarea específica y puede retornar un valor. Las funciones pueden tomar parámetros que modifiquen su funcionamiento.

POO

La programación orientada a objetos (POO, u OOP según sus siglas en inglés) es un paradigma de programación que viene a innovar la forma de obtener resultados. Los objetos manipulan los datos de entrada para la obtención de datos de salida específicos, donde cada objeto ofrece una funcionalidad especial.

Java

Java es un lenguaje de programación de propósito general, concurrente, orientado a objetos que fue diseñado específicamente para tener tan pocas dependencias de implementación como fuera posible. Su intención es permitir que los desarrolladores de aplicaciones escriban el programa una vez y lo ejecuten en cualquier dispositivo (conocido en inglés como WORA, o "write once, run anywhere"), lo que quiere decir que el código que es ejecutado en una plataforma no tiene que ser recompilado para correr en otra. Java es, a partir de 2012, uno de los lenguajes de programación más populares en uso, particularmente para aplicaciones de cliente-servidor de web, con unos 10 millones de usuarios reportados.

Planificación de proyecto
