



Centro Educativo Técnico Laboral Kinal

Materia: 5to Perito Informática

Profesor: Eduardo Hor

Sección: IN5CM

METODOLOGÍA SCRUM

Nombre: Josué Daniel Jolón Motta – 2022205

Cristopher Giovanni Lopez Díaz - 2021325

Kevin Felipe Sebastián Lancerio Castro – 2022063

Kevin Alexander Juárez Larios -2025054

Fernando Eliseo Herrarte Pulex - 2021072

Fecha de Entrega:

06/02/2026



Informe trabajo de metodología SCRUM

Este trabajo consiste en la implementación del método scrum y la creación de un mapa conceptual la cual permite trabajar con los miembros del grupo y de distribuir las tareas de manera simultánea con el grupo.

Historial:

- 1. Creo el grupo de teams.**
- 2. Le dije a mi equipo que creara su cuenta de trello y que iniciara sesión en canva.**
- 3. Cree mi tablero en trello y les comparto el link para que se unieran**
- 4. Cree las tarjetas para ver las tareas asignadas, las que están en proceso y las que ya terminaron**
- 5. Definí el tiempo de entrega límite para mis compañeros**

Sprint 1: En el sprint 1 paso esto:

- No se pudo conectar clopez-2021325 y fherrarte-2021072
- Definimos el diseño del mapa conceptual con el resto del equipo
- Ventajas de usar SCRUM
- Identificamos el Evento SCRUM
- Roles SCRUM

Tablero de Trello con las tareas asignadas en el sprint 1.



Creo el repositorio en github

The screenshot shows a GitHub repository page for 'Actividad-2-TICS'. The repository has 1 commit and 0 releases. A large button at the top right says 'Añadir un README'. The sidebar on the right contains sections for 'Acerca de', 'Lanzamientos', and 'Paquetes'.

El día martes estamos en proceso de hacer las tareas asignadas

The screenshot shows a Trello board titled 'Actividad #2 TICS'. The board has four columns: 'Product backlog', 'To do', 'In progress', and 'Done'. The 'In progress' column contains several cards, one of which is a detailed diagram of Scrum roles. The 'Done' column contains a card for 'DEFINICIÓN'. The left sidebar of the Trello interface is visible.



FUNDACIÓN KINAL

4

Trello

Actividad #2 TICS

Product backlog To do In progress Done

PRODUCT OWNER
El Product Owner es la persona que define qué debe construirse en el producto. Es quien gestiona el Product Backlog y se asegura de que el equipo entrega valor al cliente.

EVENTOS
A veces llamados ceremonias, son reuniones estructuradas que sirven para alcanzar el propósito de cada uno, luego se observa su progreso y sus resultados, existen cinco eventos específicamente definidos que son:

- Lancerío (5 feb)
- Juarez (5 feb)
- Lopez (5 feb)

ROLES
En Scrum, los roles son conjuntos de responsabilidades claramente definidas que se asignan a los miembros del equipo para asegurar un correcto desarrollo del trabajo, la comunicación efectiva y la entrega continua de valor.

PRODUCT OWNER
El Product Owner es la persona que define qué debe construirse en el producto. Es quien gestiona el Product Backlog y se asegura de que el equipo entrega valor al cliente.

Bandeja de entrada Planificador Tablero Cambiar de tablero

2026

Trello

Actividad #2 TICS

Product backlog To do In progress Done

EVENTOS
A veces llamados ceremonias, son reuniones estructuradas que sirven para alcanzar el propósito de cada uno, luego se observa su progreso y sus resultados, existen cinco eventos específicamente definidos que son:

- Lancerío (5 feb)
- Juarez (5 feb)
- Lopez (5 feb)

ROLES
En Scrum, los roles son conjuntos de responsabilidades claramente definidas que se asignan a los miembros del equipo para asegurar un correcto desarrollo del trabajo, la comunicación efectiva y la entrega continua de valor.

PRODUCT OWNER
El Product Owner es la persona que define qué debe construirse en el producto. Es quien gestiona el Product Backlog y se asegura de que el equipo entrega valor al cliente.

Bandeja de entrada Planificador Tablero Cambiar de tablero

2026



FUNDACIÓN KINAL

5

Aquí en adelante reviso y marco como completo las tareas que ya se hicieron

DEFINICIÓN

Scrum es un espacio de trabajo framework ágil para diseñar proyectos complejos y adaptarse especialmente en el desarrollo de software, aunque aplicable a cualquier industria. Sirve para entregar valor de forma rápida, incremental e iterativa, fomentando la colaboración, la transparencia y la mejora continua mediante equipos pequeños y multidisciplinarios.

Juarez

+ Añadir Checklist Adjunto Ubicación

Miembros Etiquetas Vencimiento
K + 5 feb, 18:30 Cumplida

Descripción
Juarez: Definición de que es SCRUM

Adjuntos
Archivos
Captura de pantalla 2026-02-03 090508.png
Añadido: 3 feb 2026, 9:14 • Portada

Comentarios y Actividad Mostrar detalles
Escribe un comentario...
JM Josué Daniel Jolón Motta ha añadido esta tarjeta a Hoy
2 feb 2026, 16:31



Done ▾

ROLES

En Scrum, los roles son conjuntos de responsabilidades claramente definidas que se asignan a las personas dentro del equipo para asegurar un correcta organización del trabajo, una comunicación efectiva y la entrega continua de valor.

Done Jolon

+ Añadir Checklist Miembros Adjunto Ubicación

Etiquetas Vencimiento 5 feb, 18:30 Cumplida ▾

Descripción Editar

Roles: Investigar el rol del SCRUM Master y el rol del development team

Adjuntos Añadir

Archivos

 Captura de pantalla 2026-02-03 094553.png Añadido: 3 feb 2026, 9:46

 Captura de pantalla 2026-02-03 094206.png Añadido: 3 feb 2026, 9:46

 Captura de pantalla 2026-02-03 094212.png Añadido: 3 feb 2026, 9:46 • Portada

Comentarios y Actividad Mostrar detalles

Escribe un comentario...

JM Josué Daniel Jolón Motta ha añadido esta tarjeta a Product backlog [3 feb 2026, 9:07](#)

Done ▾

ROLES

En Scrum, los roles son conjuntos de responsabilidades claramente definidas que se asignan a las personas dentro del equipo para asegurar un correcta organización del trabajo, una comunicación efectiva y la entrega continua de valor.

Done Jolon

+ Añadir Checklist Miembros Adjunto Ubicación

Etiquetas Vencimiento 5 feb, 18:30 Cumplida ▾

Descripción Editar

Roles: Investigar el rol del SCRUM Master y el rol del development team

Adjuntos Añadir

Archivos

 Captura de pantalla 2026-02-03 094553.png Añadido: 3 feb 2026, 9:46

 Captura de pantalla 2026-02-03 094206.png Añadido: 3 feb 2026, 9:46

 Captura de pantalla 2026-02-03 094212.png Añadido: 3 feb 2026, 9:46 • Portada

Comentarios y Actividad Mostrar detalles

Escribe un comentario...

JM Josué Daniel Jolón Motta ha añadido esta tarjeta a Product backlog [3 feb 2026, 9:07](#)



Done ▾

EVENTOS
A veces llamados ceremonias son reuniones estructuradas que sirven para aclarar el propósito de cada uno, luego se observa su progreso y sus resultados, existen cinco eventos específicamente definidos que son:

⋮ Lancerio

+ Añadir Checklist Miembros Adjunto Ubicación

Etiquetas Vencimiento
+ 5 feb, 18:30 Cumplida ▾

☰ Descripción Editar

Investigar que son los eventos (ceremoniales) SCRUM

📎 Adjuntos Añadir

Archivos

 Actividad de Kevin Lancerio de los eventos de la metodología SCRUM-2.png
Añadido: 4 feb 2026, 18:23

 Actividad de Kevin Lancerio de los eventos de la metodología SCRUM-1.png
Añadido: 4 feb 2026, 18:22 • Portada

⋮ Comentarios y Actividad Mostrar detalles

Escribe un comentario...

JM Josué Daniel Jolón Motta ha añadido esta tarjeta a Product backlog
[3 feb 2026, 9:04](#)

Done ▾

ARTEFACTOS SCRUM
Elementos de trabajo que sirven para organizar el trabajo, de manera que se monitoreen el progreso y se actualicen los alcances.

SECONDARY IDEA
Los resultados principales son: Documentos, Dibujos, e Informes.

⋮ Lopez

+ Añadir Checklist Miembros Adjunto Ubicación

Etiquetas Vencimiento
+ 5 feb, 18:30 Cumplida ▾

☰ Descripción Editar

Investigar que son los artefactos SCRUM

📎 Adjuntos Añadir

Archivos

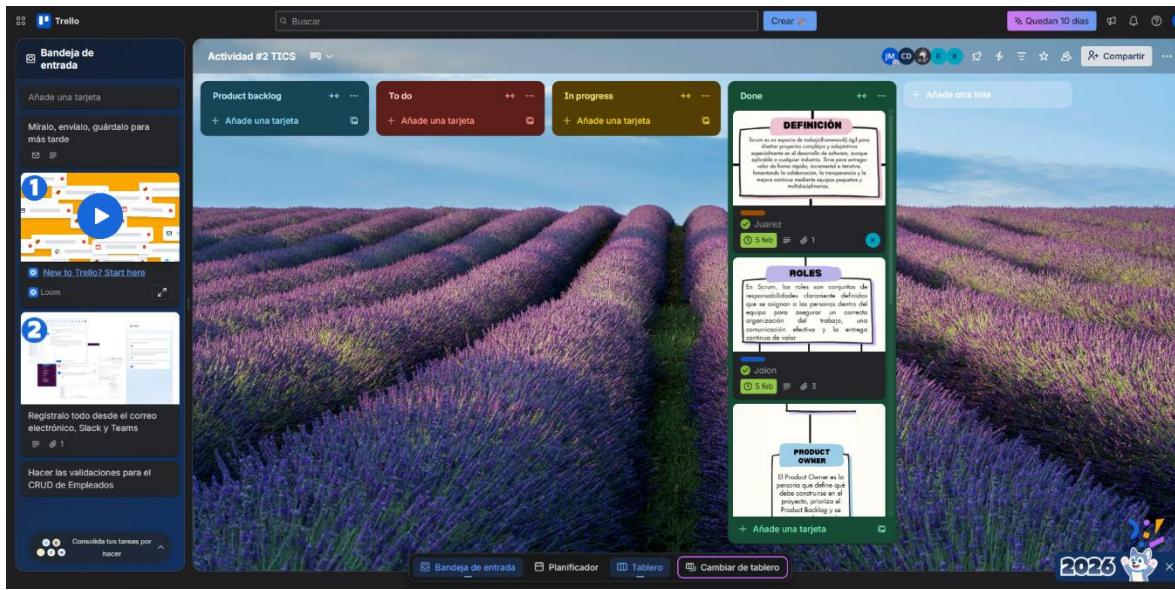
 image.png
Añadido: hace 1 hora

 image.png
Añadido: hace 1 hora • Portada

⋮ Comentarios y Actividad Mostrar detalles

Escribe un comentario...

JM Josué Daniel Jolón Motta ha añadido esta tarjeta a Product backlog
[3 feb 2026, 9:06](#)



Termino de darle detalles a la presentación

