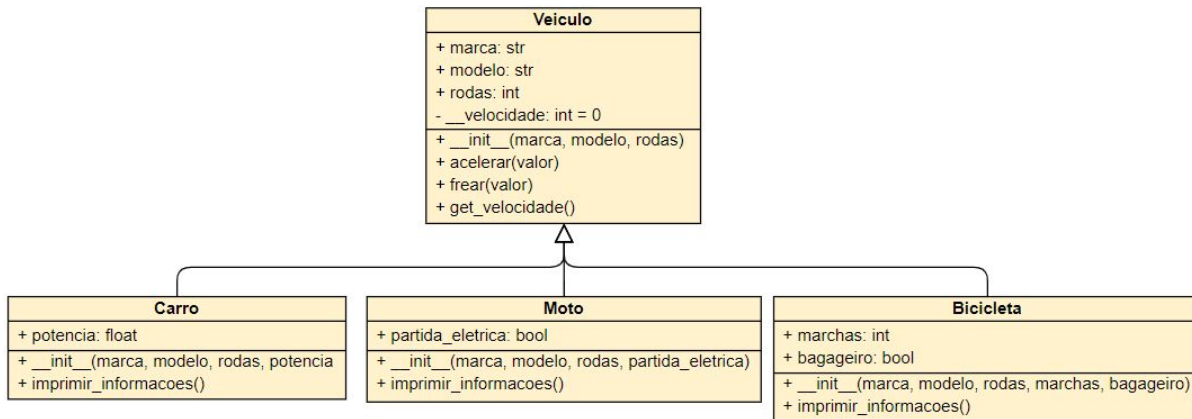


Linguagem de Programação II

Herança - Exercício

Implemente as classes de modo que obedecem os relacionamentos apresentados no diagrama abaixo:



O método `acelerar` da classe `Veiculo` deve somar o valor passado por parâmetro à velocidade do veículo.

O método `frear` da classe `Veiculo` deve subtrair o valor passado por parâmetro da velocidade do veículo.

O método `imprimir_informacoes` das classes `Carro`, `Moto` e `Bicicleta` deve exibir na tela o valor de cada um dos atributos da classe (inclusive os atributos herdados da classe mãe)

Utilize o programa abaixo para testar as classes

```
carro = Carro("Ford", "Ka", 4, 85.0)
moto = Moto("Honda", "Biz", 2, True)
bike = Bicicleta("Caloi", "Elite", 2, 18, True)

carro.acelerar(30)
carro.frear(10)
moto.acelerar(100)
moto.frear(20)
bike.acelerar(20)
bike.frear(5)

carro.imprimir_informacoes() # imprime os valores de todos os atributos do carro
bike.imprimir_informacoes()  # imprime os valores de todos os atributos da bicicleta
moto.imprimir_informacoes()  # imprime os valores de todos os atributos da moto

# testar a velocidade atual
print("Velocidade atual do Carro:", carro.get_velocidade())    # 20
print("Velocidade atual da Moto:", moto.get_velocidade())      # 80
print("Velocidade atual da Bicicleta:", bike.get_velocidade()) # 15
```