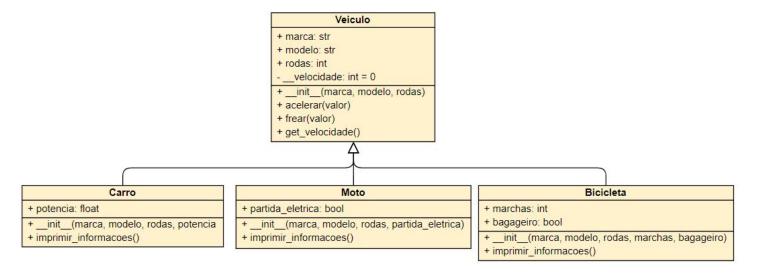


Linguagem de Programação II Herança - Exercício de Frequência

Implemente as classes de modo que obedeçam os relacionamentos apresentados no diagrama abaixo:



O método acelerar da classe Veiculo deve somar o valor passado por parâmetro à velocidade do veículo.

O método frear da classe Veiculo deve subtrair o valor passado por parâmetro da velocidade do veículo.

O método imprimir_informacoes das classes Carro, Moto e Bicicleta deve exibir na tela o valor de cada um dos atributos da classe (inclusive os atributos herdados da classe mãe)

Utilize o programa abaixo para testar as classes

```
carro = Carro("Ford", "Ka", 4, 85.0)
moto = Moto("Honda", "Biz", 2, True)
bike = Bicicleta("Caloi", "Elite", 2, 18, True)
carro.acelerar(30)
carro.frear(10)
moto.acelerar(100)
moto.frear(20)
bike.acelerar(20)
bike.frear(5)
carro.imprimir_informacoes()
                                 # imprime os valores de todos os atributos do carro
bike.imprimir_informacoes()
                                 # imprime os valores de todos os atributos da bicicleta
moto.imprimir_informacoes()
                                 # imprime os valores de todos os atributos da moto
# testar a velocidade atual
print("Velocidade atual do Carro:", carro.get_velocidade())
                                                                       # 20
print("Velocidade atual da Moto:", moto.get_velocidade())
                                                                       # 80
print("Velocidade atual da Bicicleta:", bike.get velocidade())
                                                                       # 15
```