

Simulación 04

Diseño de un "Dado Digital"

Iosué Meneses Díaz

19 de junio de 2025

Objetivos

- Utilizar Flip-Flops (FF) para diseñar circuitos lógicos secuenciales.
- Aplicar técnicas de diseño y síntesis de circuitos secuenciales en un problema real.

1. Instrucciones

Para esta simulación tiene que diseñar y simular, en logisim-evolution [1] o simulde [2], un "dado digital" que cumpla con las siguientes características:

- El dado debe generar los números del 1 al 6 en un display de 7 segmentos (D7S).
- Al presionar un pulsador, una señal de pulsos cuadrados de alta frecuencia es conectado a la entrada de su circuito secuencial. Los pulsos harán avanzar el valor mostrado por el display de 7 segmentos (D7S). Una vez dejado de presionar el pulsador, el display de 7 segmentos debe mostrar un número aleatorio del 1 al 6.
- Debe existir un pulsador que deje volver a cero el valor del display de 7 segmentos (D7S).

Para el su diseño puede utilizar cualquiera de los flipflops vistos en clases.

2. Entrega

- 1. Junto con su simulación, debe entregar un reporte donde se muestre el diseño que ha realizado:
 - Diagrama de estados (1 pt.)
 - Tabla de estados y excitación (1 pt.)
 - Simulación (2 pts.)
- 2. Investigue tipos de circuitos secuenciales llamados "contadores". Describa por lo menos dos tipos de ellos. (1 pt.)
- 3. Realice una actualización de su circuito utilizando un circuito contador. Puede utilizar, por ejemplo, el contador 74LS90 o algún otro en la literatura [3]. ¿En qué mejora el diseño del dado? (1 pt.)

Referencias

- [1] C. Burch et al., Logisim-Evolution. (octubre de 2202). Accedido: 31 de julio de 2024. [En línea]. Disponible en: https://github.com/logisim-evolution/logisim-evolution
- [2] SimulIDE, «Home Page SimulIDE». Accedido: 21 de junio de 2022. [En línea]. Disponible en: https://www.simulide.com/p/home.html



Electrónica Digital y Microcontroladores Universidad de Santiago de Chile Departamento de Física - Ingeniería Física

Simulación 04 Dado Digital

[3] M. M. Mano, Diseño Digital, 3era edición. Pearson Educación, 2003.

Fecha de Entrega

El reporte de este laboratorio puede ser entregado hasta el jueves 26-06-2025, mediante la plataforma Moodle del curso.