Nombre: Josué Marroquin

**Hoja de trabajo No. 6**

**Realizar:** Operaciones con mapas.

**Realizarse:** Individual

**Tareas:**

1. Su programa principal debe usar **Patrón de diseño Factory** para seleccionar la implementación de MAP a utilizar. (MapFactory.java)
2. Debe dejar evidencia de todo el desarrollo en el repositorio de github o sistema similar para control de versiones. Indicar cómo acceder a su repositorio y si es necesario, agregar a su catedrático y auxiliar para que tengan acceso al mismo. https://github.com/josuemj/Maps-Market
3. Use un profiler para evaluar el tiempo de ejecución de su programa para mostrar los artículos Corra su programa con las tres implementaciones y muestre los tiempos de ejecución de cada una de ellas. Diga cuál es la más rápida con el profiler.

Gráfica No. 1

De acuerdo a los tiempos corriendo el programa con el profiler, el más rápido fue el mapa con su implementación HashMap y la más lenta el LinkedHashMap.

Debe subir a Canvas todos los productos elaborados y los enlaces a su repositorio de github.

**Calificación:** su programa debe funcionar para ser calificado.

|  |  |
| --- | --- |
| Aspecto | Puntos |
| Uso del repositorio: existen más de tres versiones guardadas, la última versión es igual a la colocada en Canvas. | 10 |
| Patron Factory para seleccionar la implementación a usar en tiempo de corrida | 15 |
| Funcionamiento del programa para las operaciones 1, 2, 3 y 5 | 40 |
| Funcionamiento del programa para las operaciones 4 y 6 | 15 |
| Análisis de tiempo en ejecución con profiler y la complejidad calculada para HashMap. | 20 |
| TOTAL: | 100 |