



Explications nécessaires :

- Début Main gauche lancer le do (rouge) La couleur des balles correspond aux notes de la gamme. (c à d, Do= rouge, Re= orange, Mi=jaune, Fa=vert, Sol=blanc, La=bleu, Si= gris, Do à l'octave est rouge avec une bande blanche)
- Tous les dessins sont la position de départ des phrases suivantes. Ils servent à faciliter la possibilité de répéter de manière sectorielle.
- Les chiffres correspondent uniquement aux chiffres du sitesweap, mais ce n'est pas un sitesweap. Ils correspondent aux directions aériennes par notes (et) ou syllabes.

Les signes :

- Les flèches sont un changement de place d'une balle dans la main (dans le but de faciliter le re-départ après le stop qui arrive...
- Les permutations sont des repositionnements de balles entre les phases aériennes. (on remet les balles dans le bon ordre pour repartir)

Contraintes :

- Le dessins sont les balles posées, lorsque l'on prend les balles avec les mains par dessus. On doit automatiquement retourner les mains d'un quart (voir demie) tour pour jongler, donc il y a inversion de balles sur les balles supérieures.
- La première balle de chaque phrase musicale, peut être lancée par chaque balle de la main. (ce qui veut dire que on ne commence pas toujours avec la balles sous le pouce.)

- Les balles peuvent être rattrapés à n'importe quel endroit dans la main.