

Ejercicios

2.8 Complete las siguientes oraciones:

- A) Los comentarios se utilizan para documentar un programa y mejorar su legibilidad.
- B) El objeto que se utiliza para imprimir información en la pantalla es `cout`.
- C) Una instrucción de C++ que toma una decisión es `if`.
- D) La mayoría de los cálculos se realizan normalmente mediante instrucciones `de asignación`.
- E) El objeto `cin` recibe valores de entrada del teclado.

2.10 Indique cual de los siguientes enunciados es true y cual es false. Si es falso, explique su respuesta.

A) Los operadores en C++ se evalúan de izquierda a derecha.

Es falso porque depende de la precedencia y asociatividad.

B) Los siguientes nombres de variables son todos validos: `_barra_inferior_`, `m928134`, `t5`, `j7`, `sus_ventas`, `su_cuenta_total`, `a`, `b`, `c`, `z`, `z2`.

True porque todos cumplen con las reglas que se requieren.

C) la instrucción `cout << "a=5;"`; es un ejemplo típico de una instrucción de asignación.

Es falso porque `cout` indica una salida, no una asignación.

D) una expresión aritmética valida en C++ sin paréntesis se evalúa de izquierda a derecha.

Es falso porque se respetan las prioridades de los operadores.

E) los siguientes nombres de variables son todos inválidos: `3g`, `87`, `67h2`, `h22`, `2h`.

No todos, `h22` es valido, por lo que el enunciado es falso.

2.12 ¿Qué se impirme (si acaso) cuando se ejecuta cada una de las siguientes instrucciones de C++? si no se imprime nada, entonces responda “nada”. Suponga que `x=2` y `y=3`.

A) `cout << x;`

2

B) `cout << x+x;`

4

C) `cout << "x=";`

X=

D) `cout << "x = " << x;`

X=2

E) `cout << x+y << "=" << y+x`

5=5

F) `z = x + y;`

Nada

G) `cin >> x >> y;`

Nada

H) // `cout << "x + y = " << x + y;`

Nada

I) `cout << "/n";`

Salto de linea

2.14 Dada la ecuación algebraica $y=ax^3 + 7$, ¿cuáles de las siguientes instrucciones (si acaso) en C++ son correctas para esta ecuación?

A) `y= a*x*x*x+7;`

B) `y=a*x*x*(x+7);`

C) `y=(a*x) *x*(x+7);`

D) `y=(a*x)*x*x+7;`

R// D) `y=(a*x)*x*x+7;`

E) `y=a*(x*x*x)+7;`

F) `y=a*x*(x*x+7);`

2.16
Subido en carpeta C++
2.18
Subido en carpeta C++
2.20
Subido en carpeta C++

2.22 ¿Qué imprime el siguiente código?
`Cout << "*\n**\n***\n****\n*****" << endl;`

Imprime:
*
**

2.24
Subido en carpeta C++
2.26
Subido en carpeta C++
2.28
Subido en carpeta C++
2.30
Subido en carpeta C++