## Trabalho de Engenharia Software

## 1 - Software

 Organização e divisão de tarefas: Será utilizado o <u>Trello</u> para essa função.(<a href="https://trello.com/b/HXebgmHC/engenharia-de-software">https://trello.com/b/HXebgmHC/engenharia-de-software</a>)

• Versionamento do Projeto: Repositório no GitHub

• Desenvolvimento do Projeto: <u>VSCode</u>

Banco de dados: MySQL

• Sistema Operacional: Ubuntu 20.04 ou Windows 10

• Linguagem de programação: PHP 7.3 +

• Framework de desenvolvimento: Laravel

• Template de Desenvolvimento: <u>AdminLTE V3</u>

Pacotes Adicionais: <u>Select2</u>, <u>FontAwesome</u>, <u>SweetAlert 2</u>, <u>DataTable</u>, <u>JQueryMaskPlugin</u>, <u>ChartJs</u>, <u>Summernote</u>, <u>Laravel PT-BR</u>, <u>Maatwebsite/excel</u> (Outros pacotes podem ser adicionados dependendo da demanda do desenvolvimento)

## 2 - Hardware

 Todos os recursos de hardware necessários para o desenvolvimento do trabalho são abstraídos pelas ferramentas adotadas pelo grupo, de forma que focamos nossos esforços no desenvolvimento do trabalho e na sua disponibilização através das ferramentas escolhidas.

## 3 - Recurso Humano:

Para o desenvolvimento de todo o projeto, foi definido entre o grupo, as tarefas que seriam desenvolvidas em cada etapa da prototipação, para que o sistema seja entregue dentro do prazo estipulado. Sendo assim, definimos três encontros durante a semana para organizarmos as tarefas e analisar como está o andamento do que foi combinado. As definições das entregas do desenvolvimento, dividimos de forma igualitária entre os membros, ou seja, tentamos equilibrar a possíveis dificuldades de cada tarefa, para que nenhum membro seja sobrecarregado. Além disso, todas as outras tarefas, estamos fazendo em call para que todos os integrantes do grupo consigam opinar nas decisões do projeto.