Plano de Projeto e Desenvolvimento - Scalin

O Scalin é um software para geração de escalas de trabalho personalizadas, atendendo diferentes necessidades de empresas e profissionais. Este documento reúne tanto o planejamento estratégico quanto o roteiro prático de desenvolvimento.

1. Plano de Projeto / Negócio

Objetivo: Criar escalas de trabalho automáticas e personalizadas, com base nas regras definidas pelo usuário.

Funcionalidades principais (MVP):

- 1 Cadastro de funcionários (nome, função, disponibilidade, carga horária).
- 2 Definição de regras (máx. horas por semana, folgas, turnos específicos).
- 3 Geração automática da escala.
- 4 Edição manual com arrastar e soltar.
- 5 Exportação em PDF/Excel.
- 6 Login básico (usuário/senha).

Futuras melhorias:

- 1 Envio automático da escala por e-mail ou WhatsApp.
- 2 Dashboard com métricas (horas extras, faltas, etc).
- 3 Integração com sistemas de RH.

Tecnologias recomendadas:

- 1 Frontend: React.js ou Next.js.
- 2 Backend: Node.js (JavaScript/TypeScript).
- 3 Banco de dados: PostgreSQL (preferencial) ou MongoDB.
- 4 Hospedagem: Vercel (frontend) + Render/Heroku (backend) ou AWS/GCP/Azure.

2. Plano de Desenvolvimento (6 meses)

Mês 1

- 1 Prototipagem das telas no Figma (login, cadastro, escala).
- 2 Configuração do ambiente de desenvolvimento (frontend + backend).
- 3 Banco de dados inicial com usuários e funcionários.

Mês 2

- 1 Implementar sistema de login e autenticação.
- 2 Tela de cadastro de funcionários.
- 3 Estrutura básica para regras de disponibilidade.

Mês 3

- 1 Algoritmo inicial de geração de escala.
- 2 Interface para visualizar a escala em formato de tabela.
- 3 Ajustes manuais simples (trocar funcionários nos turnos).

Mês 4

- 1 Exportação da escala em PDF e Excel.
- 2 Melhorias no algoritmo (respeitar folgas, horas máximas, etc).
- 3 Testes com um pequeno grupo de usuários.

Mês 5

- 1 Funcionalidade de arrastar e soltar (drag & drop) na escala.
- 2 Interface mais amigável e responsiva.
- 3 Correções de bugs e refinamento do banco de dados.

Mês 6

- 1 Versão beta online para testes abertos.
- 2 Coleta de feedback dos usuários.
- 3 Planejamento das próximas melhorias (integrações, notificações).

Com este plano, o Scalin terá uma base sólida em 6 meses, permitindo lançamento de uma versão beta e futura evolução.