

# FILES1

Pas seulement pour les membres

Traduction automatisée à l'aide d' IBM Globalization Service

- [COMMENT LES DONNÉES DESCENDENT SUR Z/OS](#)
- [1 AFFINEZ VOTRE FILTRE](#)
- [2 VOUS POUVEZ REGARDER ..](#)
- [3 CRÉONS QUELQUES ENSEMBLES DE DONNÉES](#)
- [4 MONTREZ-NOUS CE QUE VOUS AVEZ](#)
- [5 SI VOUS DEVEZ RECOMMENCER ..](#)
- [6 RENOMMER DANS L'ORDINATEUR CENTRAL](#)
- [7 SUPPRESSION DE MEMBRES](#)
- [8 ROGER - COPIEZ CELA](#)
- [9 L'AS DE PÂTE](#)
- [10 ACCÈS SÉQUENTIEL](#)
- [11 CRÉEZ VOTRE PROPRE MEMBRE](#)
- [12 ENREGISTREZ VOTRE VICTOIRE](#)

# HOW DATA GETS DOWN ON Z/OS

## Le Défi

Comme vous l'avez vu, les données sont traitées un peu différemment sur z/OS. Ce n'est pas seulement IBM Z qui essaie d'être difficile. Lorsque les documents sont organisés et conservés dans une structure qui correspond à la façon dont ils seront généralement lus et écrits, les applications peuvent fonctionner plus rapidement et avec moins de confusion.

Dans ce défi, vous mettez la main sur des ensembles de données et des membres, puis vous apprenez à les copier, à les renommer et même à les supprimer comme si de rien n'était.

## Avant De Commencer

Si vous avez accès au système IBM Z et que vous avez configuré `VSCode`, vous devriez être prêt à commencer.

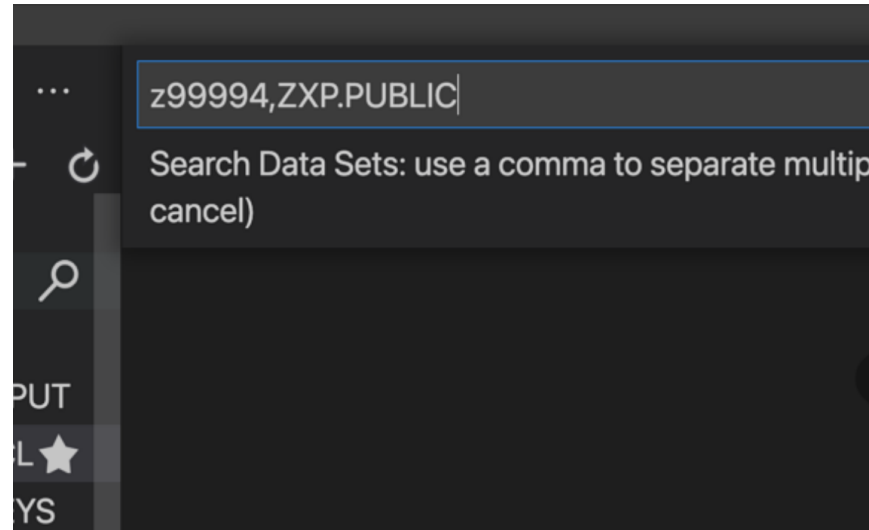
Le seul défi technique que vous devez avoir relevé avant celui-ci est `VSC1`.

## Investissement

Étapes	Durée de l'accord
12	45 minutes

# 1 REFINE YOUR FILTER

Nous allons élargir notre filtre pour voir encore plus d'ensembles de données.



Cliquez sur la loupe à droite du nom de votre profil de connexion **ZOWE** **zxplore** , et entrez ce qui suit :

**Zxxxxx , ZXP.PUBLIC**

(Veillez à entrer votre propre identifiant ici, et non **Zxxxxx** ou **Z99994** !)

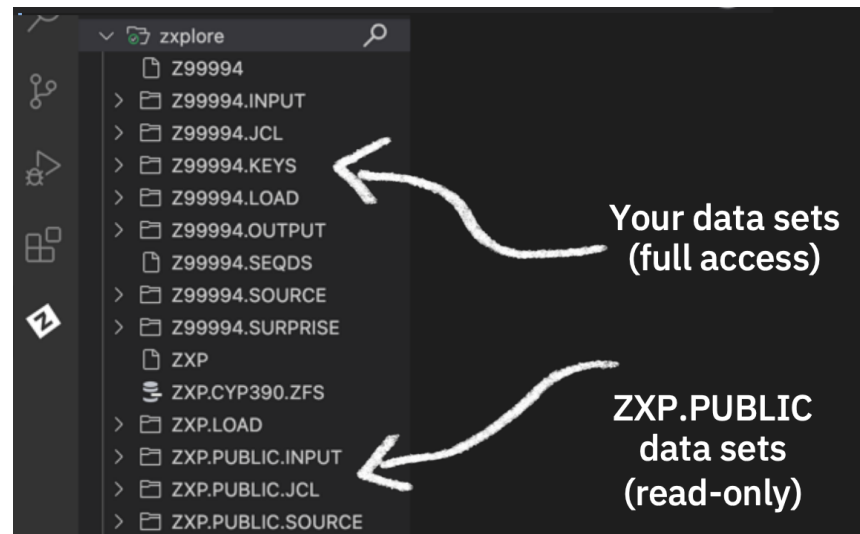
Veillez également à noter la virgule qui précède **ZXP** et le point qui la suit. Ces éléments sont importants.

Enregistrez le filtre et la liste des ensembles de données devrait être mise à jour.

## 2 YOU CAN LOOK ...

Vous avez maintenant défini le filtre de manière à voir non seulement vos propres ensembles de données Zxxxxx, mais aussi les ensembles de données commençant par **ZXP.PUBLIC**.

C'est bien !



Tout le monde a un accès en lecture seule aux mêmes ensembles de données **ZXP.PUBLIC** et, dans les défis à venir, vous les utiliserez souvent pour copier des données.

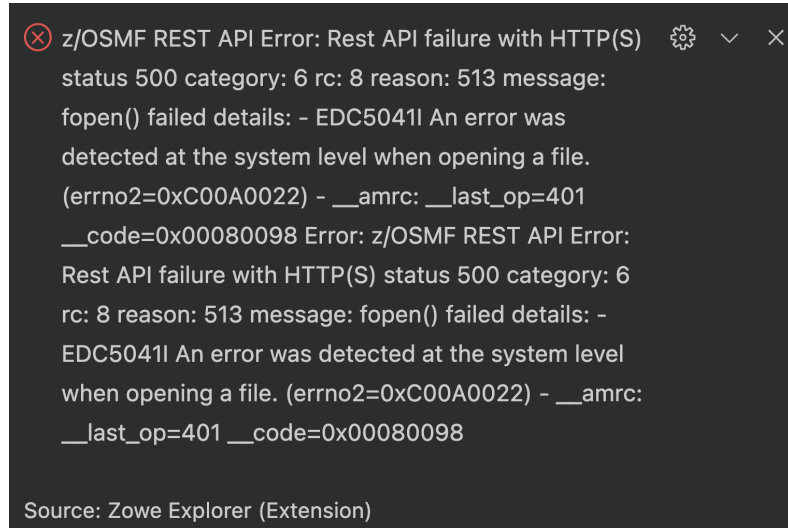
Si vous obtenez une erreur lorsque vous essayez de sauvegarder ou d'éditer un jeu de données que vous avez ouvert à partir de **ZXP.PUBLIC**, c'est parce que vous êtes limité par l'accès en lecture seule.

En règle générale, lorsque vous devez modifier un ensemble de données, vous le faites dans vos propres ensembles de données Zxxxxx.

Gardez cela à l'esprit et ne soyez pas surpris ou inquiet lorsque vous essayez de modifier un ensemble de données ou un membre sur **ZXP.PUBLIC**.

Notez qu'à ce stade, aucun ensemble de données n'est associé à votre nom d'utilisateur ; vous en créerez bientôt.

Vous verrez ce qui ressemble à un jeu de données dans la liste avec un nom qui correspond à votre nom d'utilisateur - ce **n'est pas** un jeu de données, et si vous essayez de l'ouvrir, vous verrez une erreur de VSCode comme celle-ci :

A screenshot of a VS Code error message. The error message is displayed in a dark-themed window with a title bar that includes a close button (X), a settings gear icon, and a dropdown arrow. The text of the error message is as follows: "z/OSMF REST API Error: Rest API failure with HTTP(S) status 500 category: 6 rc: 8 reason: 513 message: fopen() failed details: - EDC5041I An error was detected at the system level when opening a file. (errno2=0xC00A0022) - \_\_amrc: \_\_last\_op=401 \_\_code=0x00080098 Error: z/OSMF REST API Error: Rest API failure with HTTP(S) status 500 category: 6 rc: 8 reason: 513 message: fopen() failed details: - EDC5041I An error was detected at the system level when opening a file. (errno2=0xC00A0022) - \_\_amrc: \_\_last\_op=401 \_\_code=0x00080098". At the bottom of the error message, it says "Source: Zowe Explorer (Extension)".

```
z/OSMF REST API Error: Rest API failure with HTTP(S) status 500 category: 6 rc: 8 reason: 513 message: fopen() failed details: - EDC5041I An error was detected at the system level when opening a file. (errno2=0xC00A0022) - __amrc: __last_op=401 __code=0x00080098 Error: z/OSMF REST API Error: Rest API failure with HTTP(S) status 500 category: 6 rc: 8 reason: 513 message: fopen() failed details: - EDC5041I An error was detected at the system level when opening a file. (errno2=0xC00A0022) - __amrc: __last_op=401 __code=0x00080098
```

Source: Zowe Explorer (Extension)

Ne vous inquiétez pas ! Vous n'avez rien fait de mal et il ne s'agit pas d'un problème à résoudre !

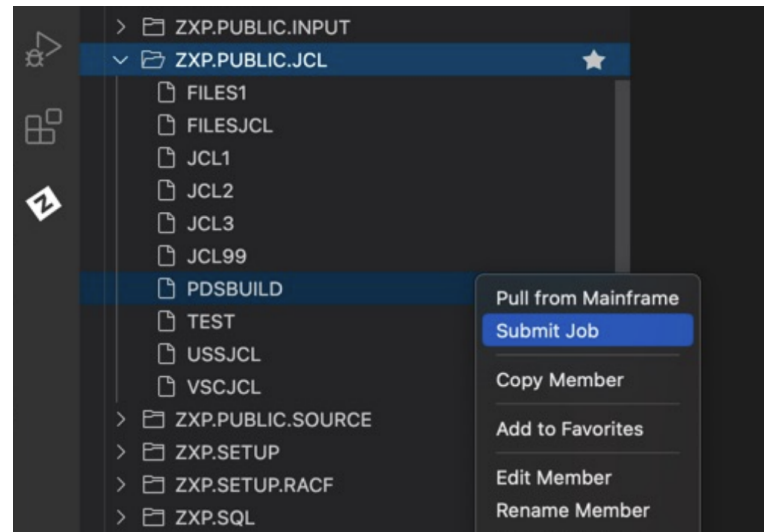
FILES1250117-1229

### 3 LET'S MAKE SOME DATASETS

Il existe un code écrit spécifiquement pour construire la plupart des ensembles de données et des membres que vous utiliserez dans le cadre de ce défi. Vous trouverez cela dans le jeu de données `ZXP.PUBLIC.JCL`.

Le symbole ">" à côté de l'ensemble de données indique qu'il s'agit d'un ensemble de données partitionné et qu'il contient des membres.

Ouvrez-la et recherchez un membre appelé `PDSBUILD`. Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez `Submit Job`.



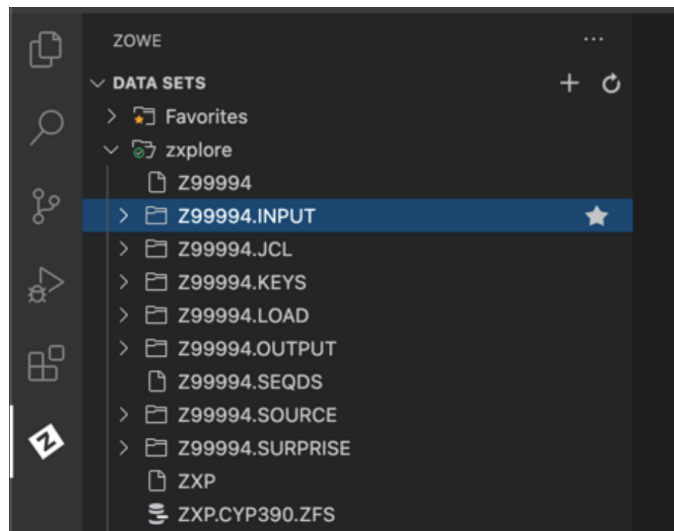
Lorsque vous aurez fini de lire ces lignes, tous les fichiers nécessaires pour commencer seront en place, alors continuons à avancer.

## 4 SHOW US WHAT YOU GOT

Dans votre vue VSCode " DATA SETS ", fermez et rouvrez votre vue de recherche " zxplore ", en cliquant sur les icônes " flèches ".

Recherchez votre ensemble de données Zxxxxx.INPUT Il s'agit d'un ensemble de données partitionné ( PDS ) dont les membres se trouvent à l'intérieur, tout comme ZXP.PUBLIC.JCL.

Regardez-les, mais ne faites rien pour l'instant.



*Remarque :* l'ensemble des fichiers que vous regardez a été généré uniquement pour vous. Si vous travaillez avec d'autres personnes, ne vous inquiétez pas si vous voyez un contenu différent de celui de vos amis.

## 5 IF YOU NEED TO START OVER ...

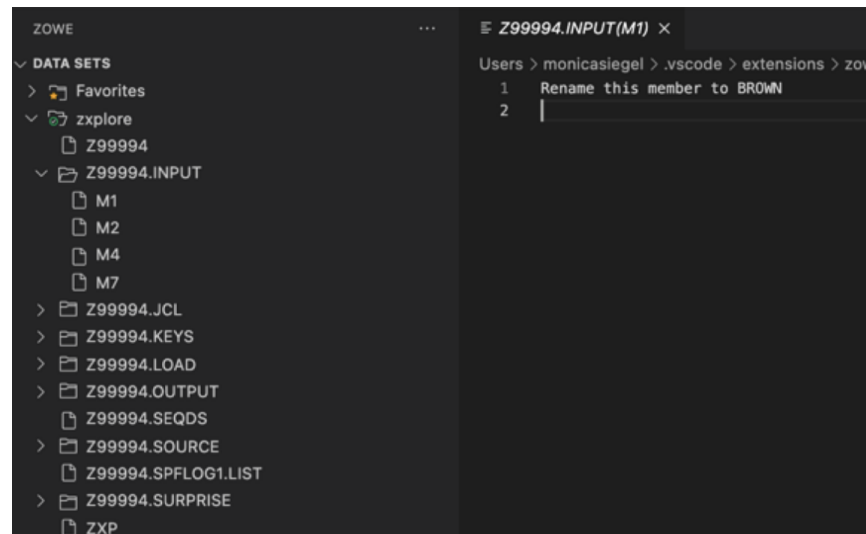
Si, à tout moment, vous souhaitez revenir à la case 1 (le début) pour ce défi, il vous suffit de soumettre à nouveau le **PDSBUILD** JCL de l'étape 3.



## 6 RENAME IN THE MAINFRAME

Pour visualiser chaque membre de votre ensemble de données **INPUT**, vous devez cliquer sur le membre pour voir son contenu s'afficher dans l'éditeur sur le côté droit.

L'un des membres contiendra un texte vous demandant de le renommer, ainsi que le nom sous lequel vous devez le renommer.



Pour renommer un membre, il suffit de cliquer dessus avec le bouton droit de la souris et de sélectionner **Rename Member**. Il suffit ensuite de saisir le nouveau nom dans la boîte de dialogue qui s'affiche en haut de votre fenêtre **VSCode**.

## "POURQUOI NE POUVONS-NOUS PAS NOUS CONTENTER DE FICHIERS ET DE DOSSIERS ET NOUS EN TENIR LÀ ?

Les applications accèdent différemment à leurs données.

Certaines applications lisent des milliers d'enregistrements de données clients les uns après les autres. Ils traiteront toujours les enregistrements de haut en bas, dans l'ordre où ils sont donnés, et pour ces applications, les ensembles de données séquentielles constituent le meilleur format pour que les informations puissent être traitées aussi rapidement que possible.

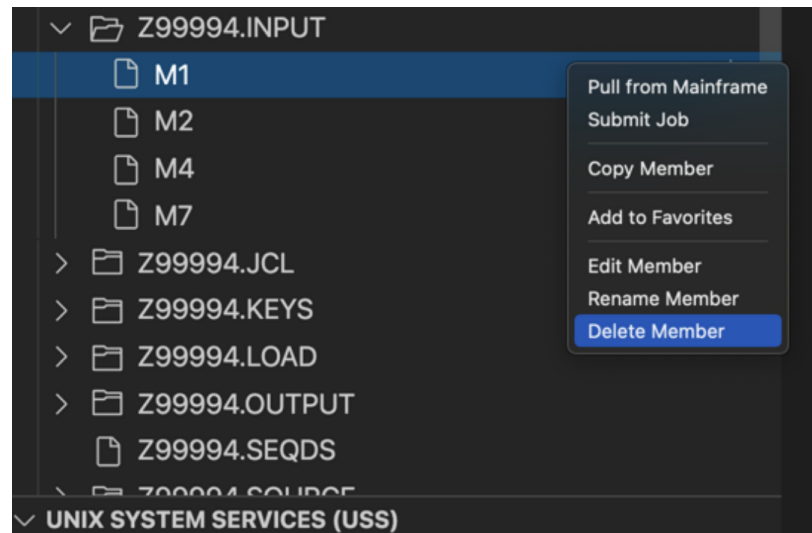
Dans d'autres cas, une application ne sait pas quelles données seront nécessaires ensuite et le fait d'avoir des membres dans un ensemble de données partitionné offre la flexibilité nécessaire pour que toutes les données soient disponibles dans l'ordre où elles sont nécessaires.

Vous utiliserez également d'autres ensembles de données, mais pour l'instant, concentrez-vous sur les données partitionnées et séquentielles.

FILESI1250117-1229

## 7 MEMBER DELETION

De la même manière que pour l'étape de renommage, recherchez dans votre ensemble de données **INPUT** le membre qui vous demande de le supprimer. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur celui-ci et sélectionnez **Delete Member**.



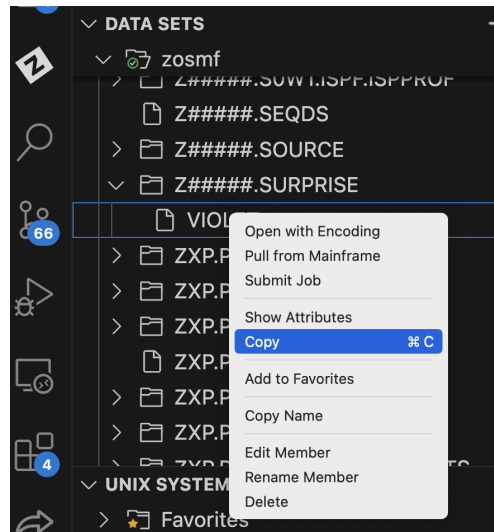
Confirmez que vous voulez vraiment le supprimer dans la boîte de dialogue qui s'affiche, et *Pouf!* il a disparu - comme ça !

## 8 ROGER - COPY THAT

Regardez dans votre ensemble de données **SURPRISE**, car *SURPRISE* ! il y a encore un autre membre pour vous.

Ouvrez-le et lisez le contenu. Il vous demandera de le copier et de le coller dans votre ensemble de données **INPUT**.

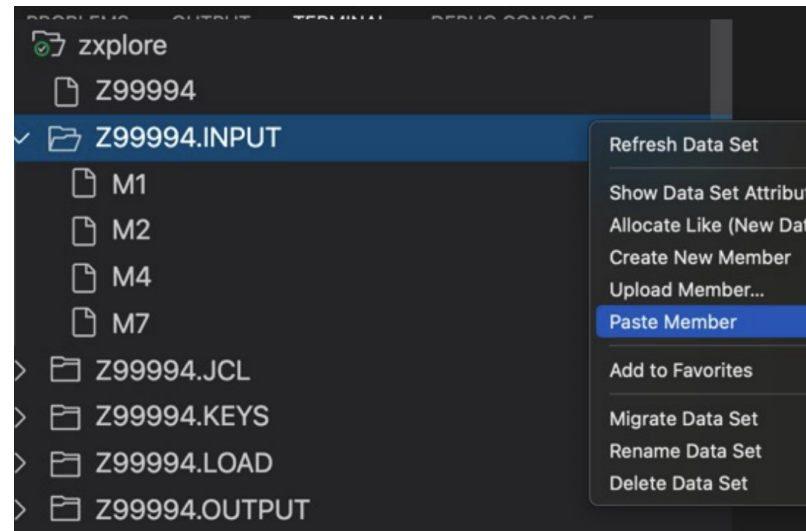
Commencez par faire un clic droit sur l'ensemble de données source (celui que vous avez trouvé dans **SURPRISE** ) et sélectionnez **Copy**.



Vous êtes maintenant prêt à coller l'apprêt à l'étape suivante.

## 9 THE ACE OF PASTE

Une fois le membre de l'ensemble de données source copié en toute sécurité, cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre ensemble de données **INPUT** et sélectionnez **Paste Member**. Un nom vous sera demandé.



C'est l'occasion de déplacer le contenu d'un fichier d'un endroit à un autre avec un nouveau nom unique ; mais dans ce cas, nous voulons conserver le même nom, alors appelons-le comme il était à l'origine dans l'ensemble de données **SURPRISE**.

(*indice* : il s'agira d'une couleur, vous obtiendrez donc deux membres de l'ensemble de données **INPUT** portant les noms de couleurs).

## "TOUT CELA SEMBLE ASSEZ SIMPLE. EST-CE QUE J'AI RATÉ QUELQUE CHOSE ?"

Les ensembles de données et les membres ne sont pas les choses les plus compliquées au monde, mais il y a quelques particularités qui déroutent certaines personnes, en particulier celles qui n'ont pas l'habitude de travailler avec des ordinateurs.

Les interfaces tactiles modernes masquent une grande partie des complexités que les professionnels doivent connaître. Par exemple, essayez de faire un clic droit sur un ensemble de données et sélectionnez " [Show Data Set Attributes](#) ".

Outre les ensembles de données séquentielles et partitionnées, les ensembles de données ont un certain nombre d'attributs qui peuvent être définis pour obtenir les meilleures performances, la meilleure sécurité et la meilleure évolutivité

Vous prendrez les valeurs par défaut pour la plupart des défis, mais un vrai programmeur de systèmes IBM Z connaîtra les meilleures valeurs pour tous ces champs.

Il s'agit simplement d'un élément à garder à l'esprit pendant que vous vous efforcez de relever ces défis.

FILESI1250117-1229

# 10 SEQUENTIAL ACCESS

Vous avez utilisé le site **INPUT** Partitioned Data Set ( **PDS** ) pour conserver les membres de ce défi.

Examinons maintenant votre **SEQDS** jeu de données.

Au lieu de membres distincts, cet ensemble de données contient simplement ses propres enregistrements. C'est ce qu'on appelle un ensemble de données séquentielles.

```
1  IBM Z15 has up to 190 customer usable processors
2  IBM Z15 has up to 40TB of customer usable proces
3  IBM Z15 has preimer encryption technology
4  IBM Z15 is geographically dispersed parallel sys
5  Visit https://www.ibm.com/products/z15/details
6  <PUT SOMETHING NEW HERE>
```

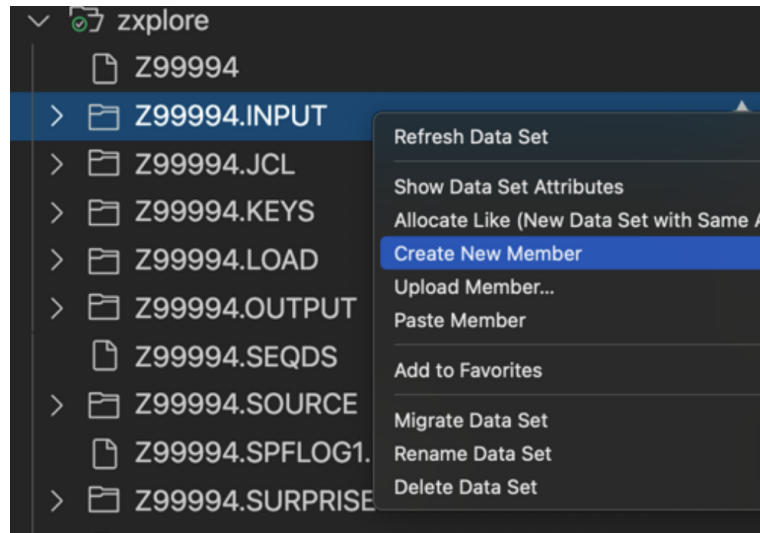
Lorsque vous l'ouvrez, vous constatez que chaque enregistrement est représenté par une ligne dans l'ensemble de données. L'ajout d'un nouvel enregistrement est aussi simple que l'ajout d'une nouvelle ligne et la saisie d'un texte.

Pour cette étape, nous voulons que vous fassiez exactement cela ; + ajoutez une nouvelle ligne (enregistrement) + dites bonjour, dites-nous quel temps il fait, quel est votre dessin animé préféré + sauvegardez le fichier

Cette étape est terminée.

# 11 MAKE YOUR OWN MEMBER

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre jeu de données **INPUT** et sélectionnez **Create New Member**.



Donnez-lui le nom de **MYNEWMBR** lorsque vous êtes invité à le faire.

La création d'un nouveau membre dans un ensemble de données est aussi simple que cela.

Si vous obtenez une erreur, assurez-vous que vous n'ajoutez pas d'espaces ou de ponctuation supplémentaires, car les noms des membres ne peuvent comporter que 1 à 8 caractères, composés de - lettres (A-Z) - chiffres (0-9) - @ - # - \$



## 12 RECORD YOUR VICTORY

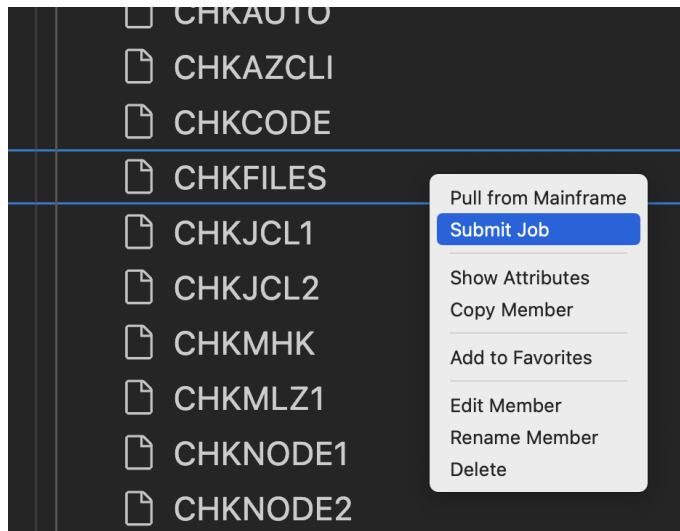
À ce stade, votre ensemble de données devrait compter 5 membres **INPUT** ensemble de données.

- deux qui étaient là à l'origine
- celui que vous avez renommé
- celui que vous avez créé
- celui que vous avez copié à partir de **SURPRISE**

Il ne doit PAS contenir le membre que l'on vous a demandé de supprimer.

Votre ensemble de données **SEQDS** votre ensemble de données devrait également comporter un enregistrement supplémentaire avec vos données.

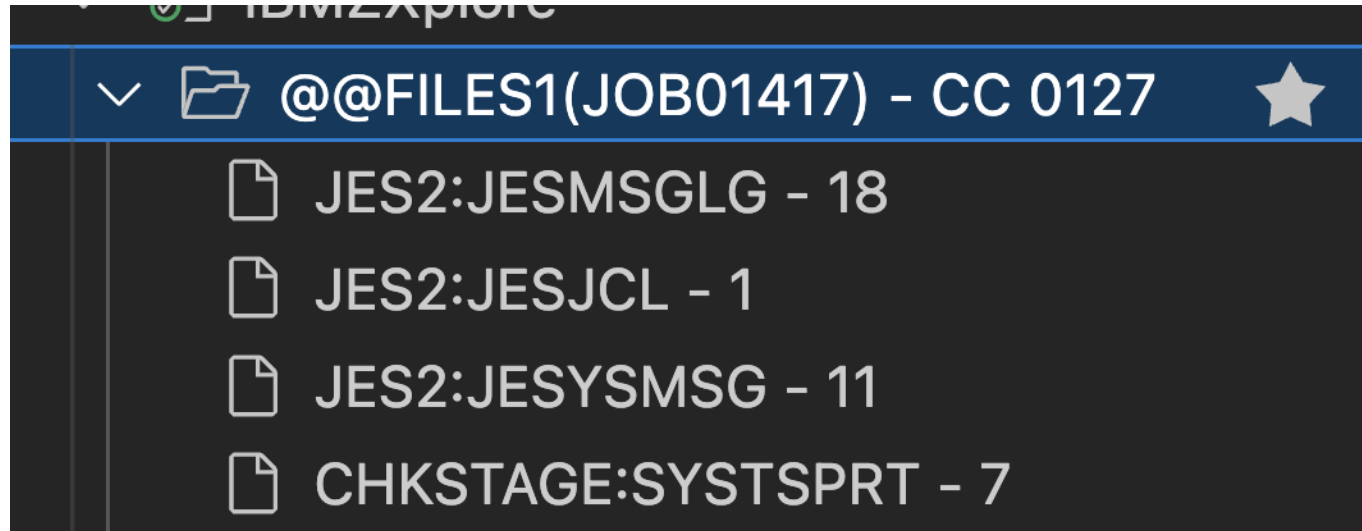
Vérifiez votre travail, puis trouvez le **CHKFILES** dans **ZXP.PUBLIC.JCL**



Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Submit Job** pour remettre votre travail.

Si vous avez effectué toutes les étapes correctement, le travail de validation s'achèvera avec un "code d'achèvement" ( **CC** ) de 0000.

Si vous avez omis une ou deux étapes, ou si vous n'avez pas mis en œuvre une instruction correctement, le travail de validation renverra une adresse **CC** de 0127 -



cela signifie que vous devrez revoir les étapes précédentes, apporter les corrections nécessaires et soumettre à nouveau votre demande **CHKFILES** à nouveau.

FILES1250117-1229

Bon travail - récapitulons	A suivre .
<p data-bbox="165 169 1348 451">Vous devenez très habile avec ces ensembles de données et ces enregistrements. Gardez à l'esprit qu'il existe de nombreuses façons différentes de stocker des données et qu'une partie de votre travail consiste à déterminer si la situation exige un ensemble de données partitionné, un ensemble de données séquentiel, un membre au sein d'un ensemble de données partitionné ou autre chose. Des données correctement optimisées permettent aux applications de fonctionner rapidement.</p> <p data-bbox="165 491 1312 568">Cliquez pour regarder à nouveau la <a href="#">Data Sets and Members video</a> à tout moment.</p>	<p data-bbox="1375 233 2105 475">C'est une chose de suivre des étapes, c'en est une autre de comprendre. Dans les deux prochains défis, nous découvrirons ce que sont exactement ces ensembles et ces membres, et nous nous plongerons un peu plus dans le JCL. Vous faites de grands progrès, continuons dans cette voie.</p>