



# Flutter Express

Guia Rápido para Iniciantes



# INTRODUÇÃO

Flutter é um framework de desenvolvimento de aplicativos criado pelo Google, que permite construir aplicações nativas para Android, iOS, Web e Desktop a partir de um único código-fonte. Sua principal vantagem é a agilidade no desenvolvimento e a consistência visual entre diferentes plataformas.

Neste eBook você encontrará uma visão prática sobre os fundamentos do Flutter, como configurar o ambiente, entender a estrutura de um projeto, e construir suas primeiras interfaces de usuário.



# CAPÍTULO 1

## *CONFIGURAÇÃO DO AMBIENTE*

Para começar a trabalhar com Flutter, é necessário instalar o SDK do Flutter e o Dart, além de configurar um editor como o Visual Studio Code ou Android Studio.

Passos básicos:

1. Baixe o SDK do Flutter no site oficial.
2. Configure a variável de ambiente PATH.
3. Instale o Android Studio ou VS Code com os plugins necessários.
4. Execute `flutter doctor` para verificar se o ambiente está pronto.

# CAPÍTULO 2

## *ESTRUTURA DO PROJETO*

Ao criar um projeto Flutter com o comando `'flutter create'`, é gerada uma estrutura de diretórios organizada:

`lib`: contém o código principal da aplicação.

`pubspec.yaml`: arquivo de configuração de dependências e metadados.

`android` e `ios`: código específico de cada plataforma.

O arquivo mais importante é o `'main.dart'`, onde a execução do aplicativo começa

# CAPÍTULO 3

## *WIDGETS NO FLUTTER*

No Flutter, tudo é um widget. Widgets podem ser elementos visuais como textos, botões, imagens, ou até mesmo estruturas de layout como colunas e linhas.

Existem dois tipos principais de widgets:

- `StatelessWidget`: não mantém estado interno, usado para elementos estáticos.
- `StatefulWidget`: mantém estado interno, usado para elementos dinâmicos.

# CAPÍTULO 4

## *CONSTRUINDO SUA PRIMEIRA INTERFACE*

Um exemplo simples de interface no Flutter é a criação de um aplicativo com um botão que incrementa um contador.

Esse exemplo é conhecido como “Counter App” e é o padrão criado pelo comando `flutter create`.

Ele ajuda a entender como funciona o ciclo de vida de um `StatefulWidget` e a interação com eventos de clique.