

# Fundamentos de la Programación

Datos Personales:

Juan De Almada

Stiven Mantuano

Jonathan Cañar

Fecha: 15/07/22

1vb

1. Crear un programa que permita ingresar números enteros del 1 al 10 y que muestre su equivalente en números romanos.

```
//1. Crear un programa que permita ingresar números enteros del 1 al 10 y que muestre su equivalente en números romanos.  
  
var resp = parseInt(prompt("ingresa un numero de el 1 al 10 y te los dire en romano "));  
  
romanos = ["I", "II", "III", "IV", "V", "VI", "VII", "VIII", "IX", "X"]  
  
if (resp <= 10) {  
    resp = resp - 1;  
    document.write(romanos[resp])  
}
```

2. Escribir un programa que muestre la sumatoria de todos los múltiplos de 3 encontrados entre el 0 y el 100.

```
var i;  
var acumulador=0;  
for(i=0; i<=100; i=i+3){  
    acumulador= acumulador + i  
}  
document.write(acumulador + "<br>");
```

3. Crear un algoritmo que muestre los primeros 10 números de la sucesión de Fibonacci. La sucesión comienza con los números 0 y 1 y, a partir de éstos, cada

# Fundamentos de la Programación

Datos Personales:

Juan De Almada

Stiven Mantuano

Jonathan Cañar

Fecha: 15/07/22

1vb

elemento es la suma de los dos números anteriores en la secuencia: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55...

```
var fi = [];  
fi[0] = 0;  
fi[1] = 1;  
for (var i = 2; i < 11; i++) {  
    fi[i] = fi[i - 2] + fi[i - 1];  
}  
document.write(fi.join("-"));
```

4. Juan pide ayuda con una tarea a su hijo, el padre podría decir: "¡Hola, hijo! Si me ayudas yendo y haciendo las compras, te daré una recompensa para que puedas pagar ese juguete que querías".

```
var respuesta=prompt("¡Hola, hijo! Si me ayudas yendo y haciendo las  
compras,\n te daré una recompensa para que puedas pagar ese juguete que  
querías")  
  
if(respuesta=="si"){  
    alert("muchas gracias. ")  
}else{  
    alert("entonces no me pidas nada. ")  
}
```

5. Desarrolle un programa simple para pronosticar el tiempo, el mismo puede ser: soleado, lluvioso, nevando y nublado; de acuerdo al clima seleccionado, deberá emitir un mensaje recomendando el tipo de ropa que deberán usar los quiteños. Use switch.

```
alert("quieres saber tu clima? ")  
  
var x = 0;
```

# Fundamentos de la Programación

Datos Personales:

Juan De Almada

Stiven Mantuano

Jonathan Cañar

Fecha: 15/07/22

1vb

```
var y = 4;

var ran=0;

var random =

    (Math.random() * (+y - +x)) + +x;

ran=parseInt(random);

switch(ran){

    case 0:

        document.write("esta soleado <br> recomiendo uso de protector.
")

        break;

    case 1:

        document.write("esta lloviendo <br> recomiendo uso de paraguas.
")

        break;

    case 2:

        document.write("esta nevando <br> recomiendo uso de chompa y
bufanda. ")

        break;

    case 3:

        document.write("esta nublado <br> recomiendo ir abrigado. ")

        break;

}
```

## Fundamentos de la Programación

Datos Personales:

Juan De Almada

Stiven Mantuano

Jonathan Cañar

Fecha: 15/07/22

1vb

6. Requerir al usuario que ingrese un número entero positivo e imprimir todos los números correlativos entre el ingresado por el usuario y uno menos del doble del mismo.

```
var numero=parseInt(prompt(" ingrese un numero entero: "))
var i=numero;
var j=numero*2

alert(j)
do{

    document.write(i+"<br>");
    i++
}while(i<j)
```

7. Escribir un programa que solicite al usuario una cantidad y luego itere la cantidad de veces dada. En cada iteración, solicitar al usuario que ingrese un número. Al finalizar, mostrar la suma de todos los números ingresados.

## Fundamentos de la Programación

Datos Personales:

Juan De Almada

Stiven Mantuano


Jonathan Cañar

Fecha: 15/07/22

1vb

```
var numerito=parseInt(prompt("ingrese una cantidad: "))
var i;
var numeron=0;
var acu=0;
for(i=0;i<=numerito;i++){

    numeron=parseInt(prompt("ingrese el valor: " + i))
    acu+=numeron

    
    document.write("la suma de tus numeros es: " + acu);
```

8. Solicitar al usuario que ingrese una frase y luego imprimir un listado de las vocales que aparecen en esa frase (sin repetirlas).

```
var vocales=[]
function eliminarLetras(str) {
    let resultado = str.replace(/[bcd fghjklmnñpqrstvxzwyBCDFGHJKLMNÑPQRSTVXZWY]/g, '')
    return resultado
}
var text = (prompt(" ingrese una frase: "));
const a = eliminarLetras(text);
vocales=[...new Set(a)];
document.write(vocales);
```

9. Crear un programa que me permita ingresar la edad de 8 personas, y al final mostrar cuantos mayores y menos de edad hay.

## Fundamentos de la Programación

Datos Personales:

Juan De Almada

Stiven Mantuano

Jonathan Cañar

Fecha: 15/07/22

1vb

```
let edad;
let menor=0;
let mayor=0;

for(i=1;i<=5;i++){
    edad=parseInt(prompt("ingrese la edad: " + i));
    if(edad>=18) {
        mayor++;
    }
    else{
        menor++;
    }
}

document.write("<br>");
document.write(" las personas mayores son: " + mayor);
document.write("<br>");
document.write(" las personas menores son: " + menor);
document.write("<br>");
```

10. Imprimir los números entre el 5 y el 20, saltando de tres en tres. Use for

```
var i;

for(i=5; i<=20;i=i+3){
    document.write(i + "<br>");
}

var i;
var acumulador=0;
for(i=0; i<=100;i=i+3){
    acumulador= acumulador + i
}
document.write(acumulador + "<br>");
```