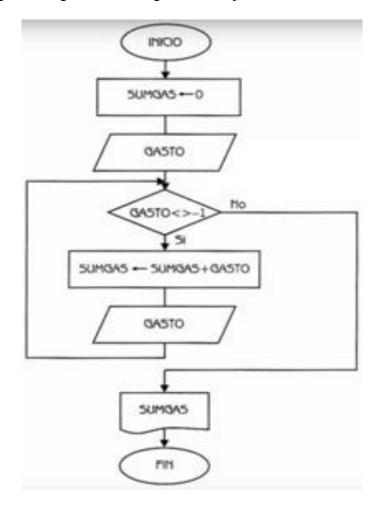
PRÁCTICA CALIFICADA 1

CURSO: Técnicas de Programación 1

Apellidos y nombres:

1. Dado el siguiente algoritmo en diagrama de flujo,



Nota: el símbolo < > es el operador relacional (o comparativo): diferente

Ejecute pruebe (o pase) el algoritmo para los valores de GASTO: 384, 524, 796, 129, 423, -1 (3 puntos)

2. Un museo tiene las siguientes tarifas de acuerdo a la nacionalidad y la categoría de edad del visitante:

Nacionalidad	General	Tarifa preferencial (adulto mayor / niño)	
Extranjero	25	15	
Nacional	15	10	

Escriba un algoritmo en **diagrama de flujo,** en el que un visitante ingrese su nacionalidad y su grupo de edad (general o preferencial), luego imprima la tarifa que debe pagar. (4 puntos)

3.	Diseñe un algoritmo que dado <i>n</i> números enteros como datos, mayor de ellos.	calcule el menor y (4 puntos)

4. Diseñe un algoritmo que lea x, entero, y reporte, la función: (5 puntos)

$$f(x) = \begin{cases} \sum_{i=x}^{0} 5(i^3 - 2), & x \le 0\\ \sum_{i=1}^{x} 3(i - 3)^2, & 0 < x < 10\\ 0, & x \ge 10 \end{cases}$$

5. Diseñe un algoritmo que calcule el término 180 de la sucesión de Fibonacci. En esta serie los dos primeros números son 1 y 1, y el resto se calcula como la suma de los dos números inmediatos que le precede. (4 puntos)

Serie Fibonacci: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...