Linguagem de Programação

Python

Relatório

Python foi criado por Guido van Rossum na década 1980, com o objetivo de ser fácil de ler e usar e foi motivada pela necessidade de uma linguagem mais simples e legível para os desenvolvedores. Incluem Pycharm: que oferece recursos avançados, como ferramentas de controle de versão. Visual Studio Code: Vem oferecendo uma interface amigável e personalizável, além de uma comunidade ativa de desenvolvedores contribuindo para sua extensão. Eclipse: Tem recursos como autocompletamento, depuração, verificação de erros e suporte para bibliotecas e Spyder. Em diversas áreas sua aplicação é utilizada como desenvolvimento web, analise de dados e intelig~encia artificial entre outras. As bibliotecas são coleções de código pré-compilado usadas para realizar tarefas específicas, como Numpy, Pandas e Matplotlib. Incluem Django, Flask, pyramide e Bottle, usados para os desenvolvimentos de aplicativos web.

Histórico-Criação-Quem? Quando? Motivação?

Quais são os Principais IDEs?

Sua aplicação (Onde é utilizada?)

O que são bibliotecas? Como são utilizadas?

Quais os Principais frameworks(exemplos).

Questões

1.2: Porque o Python é melhor que o Java?

Por várias razões, incluindo sua sintaxe simples e legível, suporte integrada por várias bibliotecas e frameworks populares, melhor desempenho para tarefas e menores e de curtas duração.

1.3: Quantos tipos de Dados existem no Python?

Em Python, há diversos tipos de dados que podem ser utilizados para representar diferentes tipos de valores e estruturas de dados. Os principais tipos de dados em Python incluem:

1. **Números:** Inteiros (int) e números de ponto flutuante (float), usados para representar valores numéricos.
2. **Booleanos:** Tipo de dado que pode ter apenas dois valores: True e False, usado para lógica condicional.
3. **Sequências:**
   * **Listas (list)**: Coleção ordenada e mutável de itens.
   * **Tuplas (tuple)**: Coleção ordenada e imutável de itens.
   * **Strings (str)**: Sequência de caracteres.
4. **Conjuntos (set)**: Coleção não ordenada de elementos únicos.
5. **Dicionários (dict)**: Coleção de pares chave-valor, onde cada chave é única e associada a um valor.
6. **Tipos numéricos mais específicos:** Como números complexos (complex).

Além desses tipos principais, Python também suporta tipos compostos e estruturas de dados mais complexas que podem ser utilizadas para resolver uma ampla gama de problemas computacionais.

1. 4: Qual é a diferença entre uma 'tupla' e uma 'lista'?

A principal diferença é que uma lista é mutável (ou seja, pode ser modificada após a criação), enquanto uma tupla é imutável (não pode ser modificada após a criação). Listas são definidas por colchetes ‘[ ]’, e tuplas por parênteses ‘( )’.

1.5: O que é 'decapagem' e 'desinteressante'?

 **Decapagem (stripping)**: Este termo poderia se referir à operação de remover caracteres especiais de uma string, como espaços em branco no início e no fim da string, utilizando métodos como .strip() em Python.

 **Desinteressante (uninteresting)**: Em contexto de programação, isso poderia se referir a um código que não é relevante para a discussão atual, ou a uma operação que não causa impacto significativo ou interessante no código ou na execução do programa.

1.6: O que é 'lambda'?

Lambda em Python refere-se a uma função anônima, criada usando a palavra-chave lambda, que pode ter zero ou mais argumentos, mas apenas uma expressão. Elas são utilizadas para criar funções simples e rápidas sem a necessidade de definir um nome formalmente. Essas funções são comumente usadas em situações onde a criação de funções tradicionais com ‘def’ seria excessiva ou desnecessária.Parte superior do formulárioParte inferior do formulário

1.7: Como a memória é gerenciada no Python?

 Python utiliza um sistema de gerenciamento de memória automático, conhecido como coleta de lixo (garbage collection). Isso significa que o Python automaticamente gerencia o espaço de memória alocado para objetos que não são mais utilizados, liberando-os para serem reutilizados.

1.8: O que é 'passar'?

 Em Python, ‘pass’ é uma palavra-chave que serve como um espaço reservado para onde um comando é esperado, mas nenhuma ação é necessária. É frequentemente usado quando a sintaxe requer alguma instrução, mas o programador não quer executar nenhum código real.

1.9: Você pode copiar um objeto em Python?

Sim, é possível copiar objetos em Python. Isso pode ser feito utilizando a função copy() para objetos mutáveis como listas e dicionários, ou utilizando o módulo copy para copiar objetos mais complexos.

1.10: Como deletar um arquivo dentro do Python?

Para deletar um arquivo em Python, você pode usar a função os.remove() do módulo os. Por exemplo:

import os os.remove('nome\_do\_arquivo.txt')

1.11: 0 que éum 'dicionário??

Um dicionário em Python é uma estrutura de dados que mapeia chaves a valores. É definido por chaves {} e contém pares chave-valor separados por vírgula. É útil para armazenar e acessar dados de forma rápida através de uma chave, ao invés de um índice numérico.

1.12: Python é uma linguagem interpretada?

Sim, Python é uma linguagem de programação interpretada. Isso significa que o código fonte em Python não é compilado diretamente para código de máquina como em linguagens compiladas (como C++ ou Java), mas sim interpretado linha por linha por um interpretador Python. Isso torna Python mais flexível e facilita o desenvolvimento, pois os programas Python podem ser executados sem a necessidade de um passo explícito de compilação.

Parte superior do formulário

Parte inferior do formulário

1.14: Como o Python é orientado a objeto?

Python suporta programação orientada a objetos através de classes e objetos. Tudo em Python é um objeto, incluindo números, strings , listas, e até funções. Classes definem estruturas para objetos e permitem o uso de herança, polimorfismo e encapsulamento.

1.15: 0 que é 'fatiar"?

'Fatiar' em Python refere-se ao processo de acessar partes de uma sequência (como uma lista ou uma string ) utilizando o operador de slicing (:). Isso permite acessar múltiplos elementos ou partes de uma sequência de maneira eficiente.

ALUNO: Josué