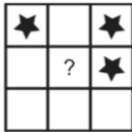


Actividad 4 y 5

Josué Daniel Tzul Gochez

carné 1067123

Código original



	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
    
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

Corrección de código:

La última línea se debe escribir de la siguiente manera para que pueda evaluar todos los cuadros del buscaminas. Por que si $n < 8$ solo evaluará 8 posiciones, y si $n < 9$ evaluará las 9 posiciones. Entonces quedaría así:

Loop again if $n < 9$

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional




Integrantes del grupo

Josué Daniel Tzul Gochez

Fecha:

04/02/2023

<p>Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema <input type="checkbox"/> Elaborar el plan <input type="checkbox"/> Ejecutar el plan <input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan 	<p>Técnicas aplicadas</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Reflexión <input checked="" type="checkbox"/> Análisis <input type="checkbox"/> Diseño <input type="checkbox"/> Programación <input checked="" type="checkbox"/> Aplicación 	<p>Actitudes aplicadas</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Perseverancia <input checked="" type="checkbox"/> Experimentación <input checked="" type="checkbox"/> Creatividad 	<p>Tipo de pensamiento utilizado y cómo</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>CONVERGENTE</p> <p>SOLUCIÓN</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>DIVERGENTE</p> <p>PROBLEMA</p> </div> </div>
<p style="color: teal;">¿Qué aprendieron?</p> <p>A analizar y solucionar los errores que se presentan en el código</p>	<p style="color: teal;">¿Qué fue interesante?</p> <p>Nos tomamos más tiempo leyendo y resisando el código que escribiéndolo</p>	<p style="color: teal;">¿Qué dudas quedan?</p> <p>Ninguna</p>	

Actividad 5

Algoritmo Fizzbuzz:

Variables: n

Para n que está en el rango entre 100 hacer lo siguiente:

Si $n / 15 =$ resultado entero:

Escribir "Fizz Buzz" ;

Si $n / 3 =$ resultado entero:

Escribir "Fizz";

Si $n / 5 =$ resultado entero:

Escribir "Buzz";

De lo contrario:

Escribir n

Código:

```
1  for n in range(100):
2
3      if ( n%15 == 0):
4          print("Fizz Buzz")
5      elif ( n%3 == 0):
6          print("Fizz")
7      elif ( n%5 == 0):
8          print("Buzz")
9      else: print (n)
10
```

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional





Integrantes del grupo

Josué Daniel Tzul Gochez

Fecha:

04/02/2023

<p>Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.</p> <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema<input checked="" type="checkbox"/> Elaborar el plan<input checked="" type="checkbox"/> Ejecutar el plan<input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan	<p>Técnicas aplicadas</p> <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Reflexión<input checked="" type="checkbox"/> Análisis<input checked="" type="checkbox"/> Diseño<input checked="" type="checkbox"/> Programación<input checked="" type="checkbox"/> Aplicación	<p>Actitudes aplicadas</p> <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Perseverancia<input checked="" type="checkbox"/> Experimentación<input checked="" type="checkbox"/> Creatividad	<p>Tipo de pensamiento utilizado y cómo</p> <div><div><p>CONVERGENTE</p><p>SOLUCIÓN</p></div><div><p><input checked="" type="checkbox"/> DIVERGENTE</p><p>PROBLEMA</p></div></div>
<p>¿Qué aprendieron?</p> <p>A pensar en la solución antes de escribir</p>	<p>¿Qué fue interesante?</p> <p>Existen diversas formas de llegar al mismo punto.</p>	<p>¿Qué dudas quedan?</p> <p>Ninguna</p>	