

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Josué Daniel Tzul Gochez

Fecha:

16/03/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☐ Revisar y verificar el plan

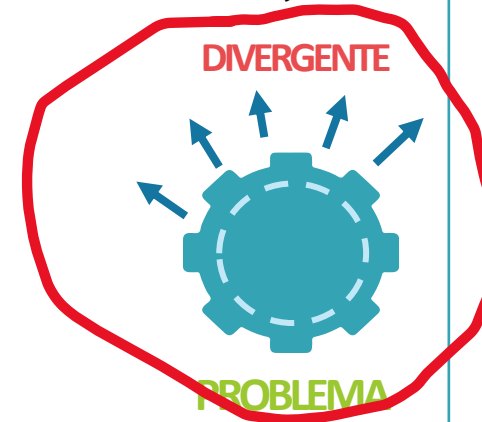
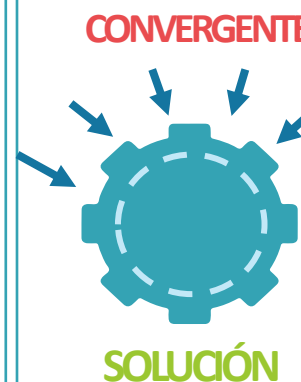
Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

A crear proyectos de Windows forms en C#

¿Qué fue interesante?

Cómo se le puede asignar una interfaz gráfica agradable a nuestros programas en C#

¿Qué dudas quedan?

Solo queda interés por aprender más comandos de Windows forms