

## Actividad A – mitigación de errores

Josué Daniel Tzul Gochez

carne 1067123

sección 02

### Actividad A - Mitigación de errores

#### Ejemplo algoritmo notas

```
read n
if n >=0 and n<=100 then
    if n > 90 then
        print "Excelente"
    else if n >= 65 then
        print "Aprobado"
    else print "Reprobado"
else print "Nota invalida"
```

#### Errores:

El único error es gramatical, y es que las comillas no son iguales, por lo que puede causar malinterpretaciones al momento que lo analice otro programador tintas.

#### Glosario:

Read = se utiliza para leer la variable

N = es la variable asignada al número que se debe ingresar

If ... then = es una condicional, si se cumple la preposición, entonces ejecuta el proceso descrito posteriormente.

And = se utiliza para unir los 2 requisitos que debe cumplir el valor ingresado.

Print = se utiliza para mostrarle el mensaje al usuario

Else = significa "de lo contrario", se utiliza para ejecutar otro proceso en caso de que no se cumpla la preposición.

#### Estrategias para mitigar errores: (barrera y reacción):

La barrera es la primera condicional ( $n \geq 0$  ;  $n \leq 100$ ) y lo colocaron para evitar que ingresen valores infinitos.