

MÓDULO 1 — Línea del tiempo del ecosistema .NET

1.1 Panorama completo

- El cambio filosófico: de “ecosistema cerrado de Microsoft” → “open-source, cloud-native, multiplataforma”.
- Unificación de runtimes: .NET 5 como punto de convergencia.
- Ciclo anual y LTS (6, 8, 10).

1.2 Cronología resumida y principales features

2017 → .NET Core 2.0 / C# 7

- .NET Core 2.0: soporte ampliado de APIs, rendimiento mejorado.
- C# 7: tuplas, pattern matching inicial, out variables.

2019 → .NET Core 3.1 / C# 8

- .NET Core 3.1: soporte para desktop (WPF/WinForms), mejoras en JSON.
- C# 8: nullable references, async streams, ranges.

2020 → .NET 5

- Unificación .NET Core + Mono/Xamarin.
- Performance mejorado, inicio de AOT moderno.

2021 → .NET 6 (LTS)

- Minimal APIs, Hot Reload, JSON más rápido.
- C# 10: global using, file-scoped namespaces.

2022 → .NET 7

- Generic math, regex source generators, mejoras en Kestrel.
- C# 11: raw string literals, generic attributes.

2023 → .NET 8 (LTS)

- Native AOT para web, Dynamic PGO, GC mejorado.
- C# 12: primary constructors, collection expressions.

2024/2025 → .NET 9, .NET 10 (futuro LTS)

- .NET 9: mejoras AOT, contenedores, rendimiento.
- .NET 10: integración con AI, optimizaciones avanzadas.
- C# 13/14: mejoras en pattern matching, interceptors, rendimiento.