

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

IC-8041 Desarrollo de Aplicaciones para
Dispositivos Móviles

FriendTec (II Proyecto)

Estudiantes:

Jason Latouche Jiménez (2015146294)

Carlos Josué Morales Rodríguez (2015127165)

Alvaro Ramirez Segura (2015093705)

Prof. Andrei Fuentes Leiva

11 de junio

I Semestre, 2018

Índice

Propósito de la aplicación	4
Requerimientos	4
Descripción del web service	5
Interacción con sistemas externos	7

Propósito de la aplicación

FriendTec es un servicio de red social que habilita a los estudiantes del Instituto Tecnológico de Costa Rica a crear una comunidad donde expresar y compartir ideas.

Este servicio pretende ser usado como una herramienta que los estudiantes del ITCR pueden usar para explotar nuevas áreas de interés, conocimiento y desenvolverse en una comunidad con intereses en común. Los estudiantes podrán crear sus propias comunidades donde cualquier persona interesada tendrá la oportunidad de aportar conocimiento, ideas y cultura.

Requerimientos

Esta aplicación debe cumplir con la siguiente lista de requerimientos:

1. Inicio de sesión con carnet y contraseña o por medio del API de Facebook.
2. Registro de usuarios con carnet, correo y contraseña o usando el carnet y el API de Facebook.
3. Administración de perfil donde se pueden cambiar el nombre del usuario dentro de la aplicación y la contraseña.
4. Ver perfil, donde se pueden consultar los post realizados.
5. La página inicio mostrará los posts más recientes de sus amigos.
6. Envío y recepción de mensajes entre los usuarios de la red social.
7. Los usuarios podrán crear eventos relacionados con la universidad.
8. Los usuarios podrán consultar la lista de eventos disponibles.
9. El usuario puede agregar contenido como comentarios o fotos para que pueda ser visto por sus amigos.

10. Se podrá consultar la lista de los amigos.
11. Se podrá consultar la ubicación de los amigos activos en el mapa.
12. Los usuarios podrán ver notificaciones a las que no se ha accedido. Una vez el usuario entra y observa el contenido de una notificación, esta cambia su estado gráficamente, para que el usuario pueda diferenciar entre las notificaciones vistas y sin ver aún.
13. El usuario puede realizar una búsqueda de usuarios en la red social.
14. El usuario podrá agregar como amigos a otros usuarios de la red social.
15. El usuario podrá visualizar las solicitudes de amistad pendientes para aceptarlas o rechazarlas.
16. Un *Acerca de* mostrará la información sobre la aplicación y el equipo desarrollador.

Descripción del web service

Descripción	URL <i>dominio/api/</i>	Parámetros	HTTP - Respuesta
Iniciar sesión	users/login	carnet, password	POST - OK
Token de inicio de sesión	users/login_token	carnet, auth_token	POST - OK
Registrar	users/register	carnet, carrera, nombre, email, password	POST - CREATED
Cambiar usuario	users/change_user	id, name, email, auth_token	PUT - OK
Cambiar contraseña	users/change_pass	id, password, new_password, auth_token	POST - OK
Nuevo post	posts/create	id, contenido, foto, fecha_hora	POST - OK

Obtener amigos	amigos/get_amigos	idUser	GET - OK
Obtener posts	posts/get_friend_posts	idUser, auth_token	GET - OK
Obtener los posts de un perfil	posts/get_posts	idUser	GET - OK
Obtener información de un perfil	users/get_username_foto	idUser	GET - OK
Buscar usuarios	users/search	idUser, auth_token, búsqueda	GET - OK
Acción del botón buscar	users/search_button	idUser, idUser2, accion	POST - OK
Obtener notificaciones	notifications/get	idUser	GET - OK
Cambiar estado de la notificación a leído	notifications/set_false	idUser	PUT - OK
Obtener ubicación de amigos	locations/get_friends_locations	idUser	GET - OK
Publicar ubicación	locations/create	idUsers, latitud, longitud	POST - OK
Obtener chats	chats/get	idUser	GET - OK
Cambiar estado de lectura del chat	chats/set_true	idChat	PUT - OK
Obtener mensajes de un chat	chats/get_chat_messages	idChat	GET - OK
Enviar mensajes	chats/send_message	idUsers, id_friend, id_chat, message	POST - OK

Interacción con sistemas externos

La aplicación móvil posee interacción con el API de Facebook para:

- Registrarse
- Iniciar sesión

- Obtener los datos del usuario y usarlos por defecto en la administración del perfil

Además la aplicación móvil usar el GPS y el servicio de Google Maps para obtener los siguientes datos:

- Obtener latitud y longitud
- Obtener el país de X latitud y Y longitud
- Obtener la ciudad de X latitud y Y longitud

Anexos

Landing Page: <https://visvaro.wixsite.com/friendtec>