REPORT





과목명 |

담당교수 I

학과

학년 1

학번

이름

제출일 |

1. My Logger 개발 내용

My Logger는 4개의 class와 2개의 layout으로 구성되어 있다. class는 2 개의 DB helper class 와 main 그리고 write이고 layout은 메인 layout으로 activity_mymap가 있고 write class를 위한 write_layout이 있다. API로는 구글맵 서비스를 사용하였으며 DB로는 SQLlite를 사용했다.

Mymap

• 구동 방식

첫 화면으로는 Toast 메시지와 함께 구글 맵이 셋팅 된다. 셋팅 된 구글 맵을 터치하면 일지를 작성하겠냐는 파업창이 출력되고 작성을 누를 시 write activity로 전환된다. 추가적으로 DBHelper2를 새로 만들어 일지를 위한 list2.db를 새롭게 만들었다. 기존의 My Logger1은 list1.db를 사용했다.

● 사용 함수

(*My Logger1에서 사용되었던 함수는 생략하고 새로 추가된 DB와 함수위주로 설명함) onMapClick - 구글 맵을 터치하기 위해 처음 셋팅을 해주는 함수.

onInfoWindowClick - list2.db에서 불러온 내용을 마커에 저장하게 되는데 이를 보여주는 윈도우 창을 클릭 했을 때 TextView를 띄워주는 함수.

button - 저장된 일지를 출력하는 함수이다. dbHelper2에서 list2.db를 열어 저장된 데이터를 불러오고 TextView를 띄워 출력하는 형태이다.

close - button으로 띄워진 TextView를 종료하는 함수이다.

rank - list2.db에서 가져온 내용을 토대로 "한 일"에 대해서 통게를 낸다. 그리고 TextView를 띄워 유저에게 출력해 준다.

searchDoing - "한 일"에 대한 값을 switch로 매칭시켜 int형으로 반환한다.

Write

• 구동 방식

Mymap에서 구글 맵을 터치를 하여 일지를 작성하게 되면 불리는 activity이다. 할당된 lay으로는 write_layout이 있으며 "한 일", "시간", "분" "세부사항"을 작성하기 위한 공간이 있다. 유저가 작성을 마치게 되면 list2.db에 다음과 같은 8가지의 내용이 전달이된다. - 위도, 경도, 지역이름, 한 일, 시간, 분, 현재 날짜, 세부사항(한 일, 시간, 분은 스피너로 구현)

list2.db는 DBHelper2 class를 이용하여 (DBHelper와 비슷하지만 list2의 table의 속성이 추가 됬다.) 불러온 후 DBHelper2의 내부 method를 이용하여 insert , drop과 같은 행동을 할 수 있다.

● 사용 함수

writeButton - 저장 버튼 클릭 시 일어나는 이벤트를 정의한다. 입력한 내용을 list2.db로 보낼 변수에 저장한 후 dbHelper2.insert를 이용하여 db에 저장한 한다.

getDateString - 현재의 날짜를 구하고 이를 String으로 반환하는 함수이다.

getAddress - 위도와 경도를 기준으로 구글 서버에 접속하여 매칭되는 주소를 String으로 반환하는 함수이다.

그 외 - 스피너를 구현하기 위한 함수인 onItemSelected , onNothingSelected 등을 구현 하였다.

2. 화면 구성







