**캡스톤 디자인 II**

**종합설계 프로젝트**

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 명 | *마에스트로* |
| 팀 명 | *피아노 참 쉽조 팀* |
| 문서 제목 | 코딩 룰 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Version** |  |
| **Date** | 26 |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀원** | 이 동혁 (조장) |
| 김 기원 |
| 조 성룡 |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **CONFIDENTIALITY/SECURITY WARNING**  이 문서에 포함되어 있는 정보는 국민대학교 전자정보통신대학 컴퓨터공학부 및 컴퓨터공학부 개설 교과목 캡스톤 디자인II 수강 학생 중 프로젝트 “**마에스트로**”를 수행하는 팀 “**피아노 참 쉽조**”의 팀원들의 자산입니다. 국민대학교 컴퓨터공학부 및 팀 “**피아노 참 쉽조**”의 팀원들의 서면 허락없이 사용되거나, 재가공 될 수 없습니다. |

**문서 정보 / 수정 내역**

|  |  |
| --- | --- |
| **Filename** | 코딩룰-마에스트로.doc |
| **원안작성자** | 전원 |
| **수정작업자** | 이동혁, 김기원 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 수정날짜 | 대표수정자 | Revision | 추가/수정 항목 | 내 용 |
| 2017-10-26 | 전원 | 1.0 | 코딩 룰 회의 | 틀 작성 |
| 2017-10-26 | 조성룡 | 1.1 | 초안 작성 |  |
| 2017-10-26 | 이동혁,  김기원 | 1.2 | 내용 수정 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**본 양식은 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 II 과목의 프로젝트 수행 계획서 작성을 위한 기본 양식입니다. 문서의 필수 항목을 제시하는 것이니 폰트, 문단 구조 등의 디자인 부분은 자유롭게 설정하기 바랍니다. 양식 내에 붉은 색으로 기술한 부분은 지우고 작성하기 바랍니다.**

# 변수

* 모든 변수는 소문자로 시작한다.
* 모든 변수는 명사화 시킨다.
* 두 개의 단어가 합쳐질 경우 구분을 위해 두 번째 단어의 첫 글자는 대문자로 한다.  
  Ex) string houseName

# 함수

* 모든 함수는 대문자로 시작한다.
* 모든 함수는 동사화 시킨다.
* 두 개의 단어가 합쳐질 경우 구분을 위해 두 번째 단어의 첫 글자는 대문자로 시작한다.  
  Ex) void bool IsEmpty()
* 인자의 경우 위의 “변수명” 규칙을 따른다.
* 인자가 두 개 이상일 경우 “,”는 앞의 인자에 붙여쓰고 한 칸 띄어 두 번째 인자를 쓰도록 한다.  
  EX) void abc(int temp1, int temp2)
* 함수의 여는 중괄호는 한 칸 띄어쓰기를 한 후 같은 라인에 쓴다.  
  EX) void abc() {
* 가능하면 하나의 함수는 하나의 기능을 하도록 코드를 작성한다.

# 상수화

* 의미있는 숫자의 경우 상수화를 시킨다.
* 상수화 된 변수는 모두 대문자로 쓴다.  
  Ex) const int PI
* 두 단어가 합쳐질 경우 구분을 위해 단어 사이에 “\_”를 쓴다.  
  EX) const int MUSIC\_NOTE\_NUMBER

# 조건문, 반복문

* 조건의 경우 가독성을 위해 한 칸 띄어쓰기를 한다.  
  EX) if(number > 10)
* 조건문, 반복문 내의 실행문이 한 줄일 경우 중괄호를 쓰지 않는다.
* 조건문, 반복문 내의 실행문이 두 줄 이상일 경우 중괄호를 쓴다. 이 때, 여는 중괄호는 조건문, 반복문 옆에 한 칸을 띄어 쓰도록 한다.  
  EX) if(number > 10) {
* Else if, else 또한 if와 규칙이 같다.
* 조건문, 반복문 내의 조건이 복잡할 경우 조건의 함수화를 시킨다. 이 때, 함수명은 어떠한 조건에 대한 것인지 충분히 유추할 수 있는 것이어야 한다.
* 조건에서 괄호가 연속으로 두 번 이상 나올 경우 가장 바깥 괄호와는 붙여쓰고 연산자를 이용하여 구분 할 경우 연산자 앞 뒤로 한 칸씩 띄워준다.  
  Ex) while((abc == 1) && (def == 2)) {

# 공통

* 모든 들여쓰기는 스페이스바가 아닌 탭으로 구분 짓는다.