

# UNIVERSIDAD DON BOSCO



## TRABAJO DE INVESTIGACIÓN

### DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

#### PRESENTADO POR:

Ramos Jiménez, Jairo Dennis	RJ172021
Villegas Hernández, José Manuel	VH201183
Vásquez Rodríguez, Denis Josué	VR222731
Velásquez Rodríguez, Jorge Alberto	VR210280

#### DOCENTE:

Ing. Katherine Díaz

**Soyapango, 22 de febrero de 2025**

# Índice

Introducción .....	2
1. Descripción del Proyecto.....	3
1.1. Página Principal .....	3
1.2. Lista de Productos .....	3
1.3. Carrito de Compras .....	3
1.4. Factura .....	3
2. Tecnologías y Herramientas Utilizadas .....	3
2.1. Entorno de Desarrollo .....	3
2.2. Lenguajes y Tecnologías Web .....	3
3. Estructura del Proyecto .....	4
4. Enlace del Proyecto .....	4
4.1. Repositorio.....	4
4.2. Github-Pages.....	4
5. Conclusión.....	4

# Introducción

Este informe presenta el desarrollo de una tienda en línea denominada "El Super", diseñada para proporcionar a los usuarios una experiencia intuitiva y eficiente en la compra de productos. El proyecto fue desarrollado utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript, e implementado en un entorno de desarrollo moderno con herramientas de control de versiones y despliegue web.

El propósito principal de este desarrollo es facilitar la navegación, visualización y adquisición de productos de una manera dinámica, optimizando la experiencia de compra en línea mediante una interfaz interactiva y funcional.

## 1. Descripción del Proyecto

La tienda en línea "El Súper" ha sido diseñada para permitir a los usuarios explorar productos, agregarlos a un carrito de compras y generar una factura de compra de manera sencilla.

### 1.1. Página Principal

- Presenta un banner principal con un botón "Comprar Ya", el cual redirige a la sección de productos disponibles.
- Contiene un menú de navegación con enlaces a las secciones de "Inicio" y "Productos", además de un ícono de carrito de compras.
- Se incluye un pie de página con información relevante sobre la tienda.

### 1.2. Lista de Productos

- Se muestra un catálogo visual de los productos disponibles.
- Al posicionar el cursor sobre un producto, se despliega una descripción breve.
- Al hacer clic en el botón "Agregar", el producto se añade al carrito, cambiando su estado visual y actualizando el contador del ícono del carrito.

### 1.3. Carrito de Compras

- Permite la modificación de la cantidad de productos seleccionados.
- Ofrece la opción de eliminar el pedido completo.
- Incluye un botón de "Comprar", que redirige a la factura de compra.

### 1.4. Factura

- Presenta un resumen detallado de la compra, incluyendo el total a pagar y los productos adquiridos.

## 2. Tecnologías y Herramientas Utilizadas

Para la implementación del proyecto se emplearon las siguientes herramientas:

### 2.1. Entorno de Desarrollo

- **Visual Studio Code:** Editor de código utilizado para la escritura y depuración del proyecto.
- **GitHub:** Plataforma utilizada para el control de versiones y colaboración en el desarrollo.

### 2.2. Lenguajes y Tecnologías Web

- **HTML:** Para la estructura del sitio web.
- **CSS:** Para la estilización y diseño de la interfaz.
- **JavaScript:** Para la implementación de interactividad y funcionalidades dinámicas.

### 3. Estructura del Proyecto

El proyecto se organiza en diversas carpetas y archivos que cumplen funciones específicas:

- **CSS/**: Contiene los archivos de estilos que definen la apariencia de la web.
- **IMG/**: Almacena los recursos gráficos utilizados en la aplicación.
- **JS/**: Incluye los scripts necesarios para la funcionalidad interactiva del sitio.
- **PAGES/**: Contiene las vistas principales de la tienda en línea.
- **README.md**: Documento con una descripción general del proyecto.
- **index.html**: Página principal de la aplicación.

### 4. Enlace del Proyecto

4.1. Repositorio [https://github.com/joszuue/tienda\\_carrito](https://github.com/joszuue/tienda_carrito)

4.2. Github-Pages [https://joszuue.github.io/projects/tienda\\_carrito-main/](https://joszuue.github.io/projects/tienda_carrito-main/)

### 5. Conclusión

El desarrollo de esta tienda en línea permitió la aplicación de conocimientos en tecnologías web modernas, abordando aspectos clave como el diseño de interfaces intuitivas, la implementación de funcionalidades dinámicas y la integración de herramientas de control de versiones y despliegue.

A través de la estructura definida y el uso de herramientas adecuadas, se logró desarrollar una aplicación funcional que optimiza la experiencia de compra en línea, brindando a los usuarios una navegación fluida y eficiente.