



# Unity のインストールと基本操作

Cluster 製作委員

## ~ Unity Hub インストール編~

Unity を使用するためには Unity Hub が必要なので Unity Hub をダウンロードします。

※写真は mac の画面ですが、windows でも大まかには同じです。

[Unity hub はこちら](#)

# Unity をダウンロード

ダウンロードのページへようこそ！世界で最も愛されている2D/3Dゲーム開発環境は、ここからダウンロードできます。

選択した Unity のバージョンが合っているかどうか、ダウンロードする前に確認しましょう。

Unity を選択 + ダウンロード

Unity Hub をダウンロード

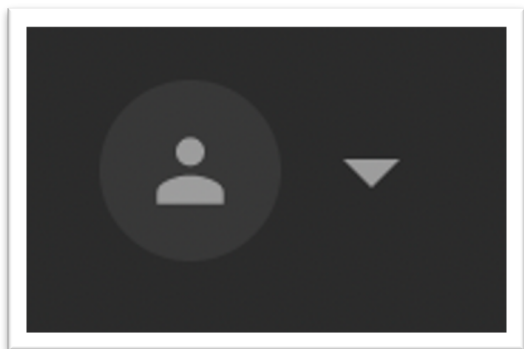
[Unity Hub の詳細はこちら.](#)

Unity Hub をダウンロードをクリック

↓

セットアップに従ってインストール

## ~Unity Hub セットアップ編~



▼のマークを押してサインインをする



設定ボタンからライセンスを開きます。



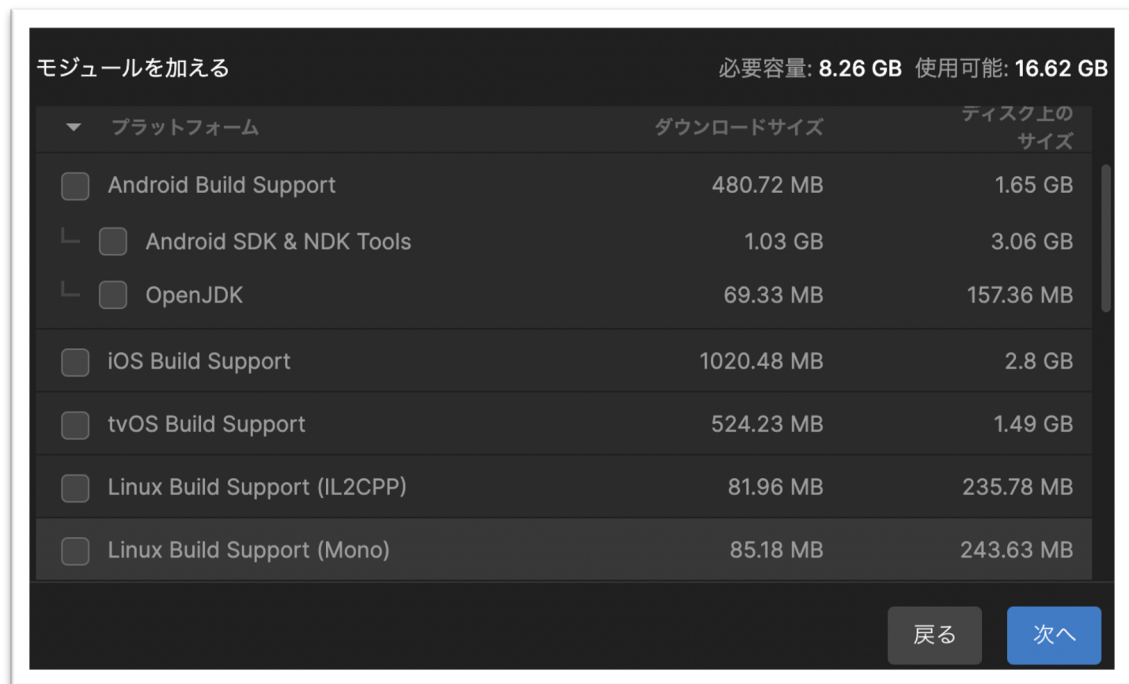
無料の Personal ライセンスを取得 をクリック→手順に従って取得する

これで Unity Hub の設定は完了です。

## ~ Unity インストール編~

やっとここまできました、後少しで終わります。

[こちらをクリック](#)してください。



モジュールを加える が表示されます。  
ここからが mac と windows で異なります。  
<mac の場合>

- Android Build Support
- iOS Build Support
- Windows Build Support (Mono)

<windows の場合>

- Android Build Support
- iOS Build Support
- Mac Build Support (Mono)

にチェックを入れる。

Wi-Fi 環境によりますが時間が割とかかります。