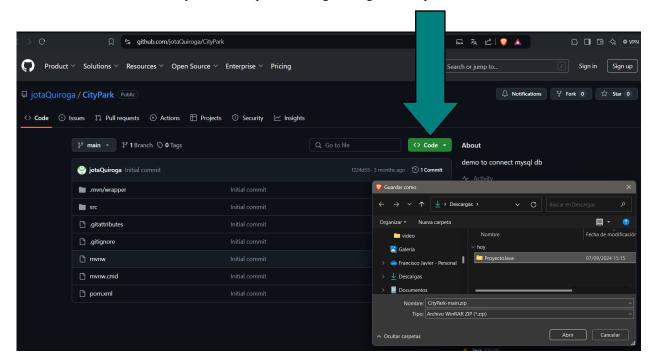
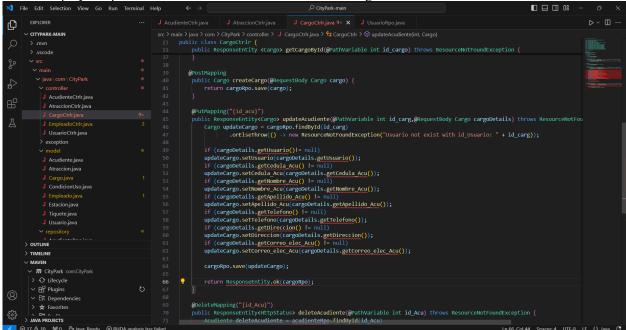
CREAR APLICATIVO DE PUNTA A PUNTA

1. Se utiliza el prototipo que se ecuentra publicado en el github https://github.com/jotaQuiroga/CityPark

Dar ckick en el boton señalado y utilizar la opción descargar. Luego descomprimir el archivo.

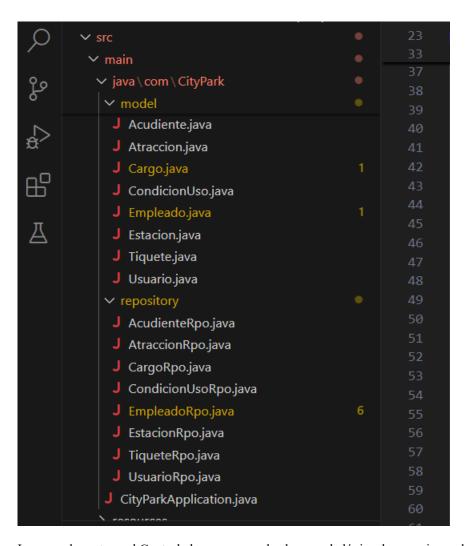


2. Abrir el proyecto por visual studio code. Debe observarse de la siguente manera:

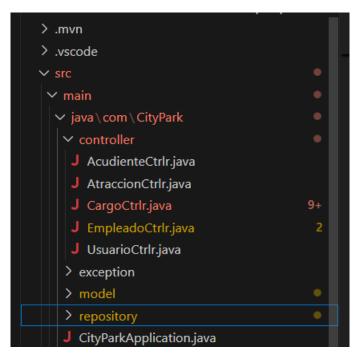


Nota: Es posible que el entorno de desarrollo solicite actualización de Plugins para poder utilizar el proyecto, por lo tanto se debe actualizar lo que requiera.

3. Este proyecto está bajo la arquitectura MVC, que consiste en agrupar en 3 grandes grupos toda su funcionalidad. La primera parte corresponde al Modelo, que es la representación de nuestro modelo de datos. En este proyecto corresponde al grupo de clases Model y Repository.



La segunda parte es el Controlador, corresponde al grupo de lógica de negocio, es decir, las acciones objetivo que realizará nuestro proyecto, el grupo de clases se ubican en la sección Controller.



Java brinda una estrategia de desarrollo para interactuar con una base de datos relacional llamado JPA (Java Persistence API), esta estrategia ya cuenta con la lógica para realizar las funciones básicas de interacción con la base de datos llamada CRUD (Create, Read, Update, Delete). Esta estrategia fue utilizada en este proyecto.

```
package com.CityPark.repository;
import com.CityPark.model.Acudiente;
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

public interface AcudienteRpo extends JpaRepository<Acudiente, Integer> {
}
```

Funciones ofrecidas por la estrategia JPA

4. Este proyecto cuenta tambén con otra ayuda adicional, con el fin de evitar la necesidad de realizar actividades redundantes como declarar los getters y setters, los constructores, y otras ayudas. Se denomina proyecto LOMBOK; la manera en que evitamos estas acciones repetitivas es mediante una estrategia que se llama Anotaciones, las cuales funcionan de la siguente manera: al colocarlas dentro de nuestro código, es como si declararamos los métodos. La manera en que identificamos que hemos utilizado una anotación es porque las precede el simbolo @.

```
package com.CityPark.model;
import lombok.AllArgsConstructor;
import lombok.Getter;
import lombok.NoArgsConstructor;
import lombok.Setter;
import jakarta.persistence.*;
@Getter
@Setter
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Entity
@Table(name = "CONDICIONUSO")
public class CondicionUso {
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private int id condicionUso;
    @Column(name = "descripcion")
    private String descripcion;
    @ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY,
    cascade = { CascadeType.PERSIST, CascadeType.MERGE, CascadeType.DETACH, CascadeType.REFRESH })
@JoinTable(name = "atraccion_condicionuso_map", joinColumns = @JoinColumn(name = "id_cond_uso"),
             inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "id_atrac"))
    private Set<Atraccion> atraccionSet;
```

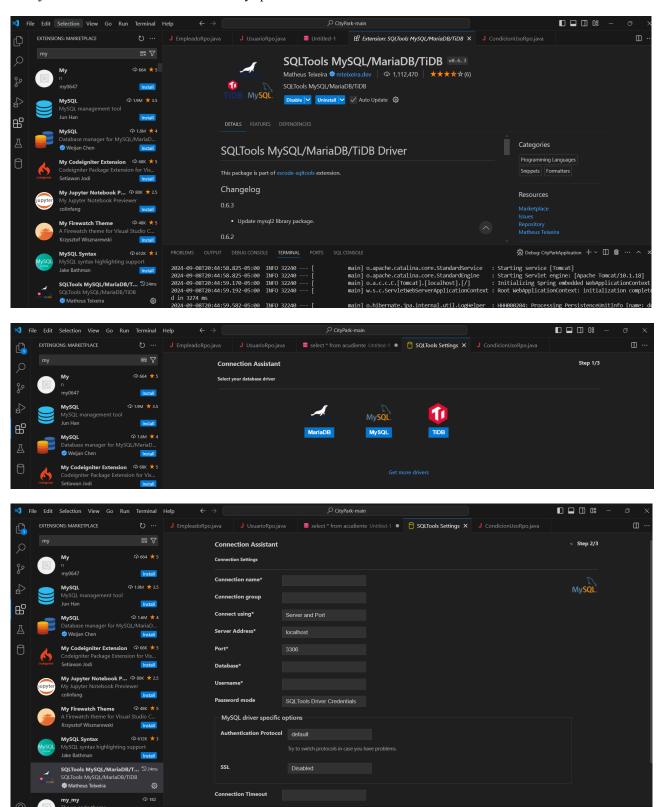
5.Le estrategia de esta aplicación en su comunicación entre la parte back y la parte front es a través de microservicios, donde la parte front realiza peticiones de tipo GET, POST, PUT, DELETE a la parte back, las cuales son respondidas con datos en formato JSON. Esta estrategia de comunicación entre el back y el front se denomina servicios REST.

```
J CargoCtrlr.java 9+ X J CondicionUso.java
                   J AtraccionCtrlr.iava
                                                                               J UsuarioRpo.iava
@RequestMapping("/cityPark/cargo")
          @Autowired
         private CargoRpo cargoRpo;
         @GetMapping
             return cargoRpo.findAll();
         @GetMapping("{id_cargo}")
                                             ById(@PathVariable int id_cargo) throws ResourceNotFoundException {
             Cargo cargo = cargoRpo.findById(id_cargo)
                     .orElseThrow(() -> new ResourceNotFoundException("Cargo no existe con id_Cargo:" + id_cargo));
             return ResponseEntity.ok(cargo);
         @PostMapping
                                             Cargo cargo) {
             return cargoRpo.save(cargo);
         @PutMapping("{id_acu}")
                                            udiente(@PathVariable int id_carg,@RequestBody Cargo cargoDetails) throws ResourceNotFo
             Cargo updateCargo = cargoRpo.findById(id_carg)
                     .orElseThrow(() -> new ResourceNotFoundException("Usuario not exist with id_Usuario: " + id_carg));
```

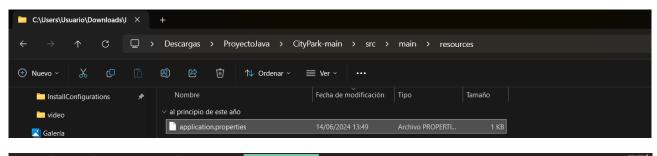
6. Observemos el modelo de datos que dio orígen a todos los archivos java del presente proyecto con el fin de evidenciar como están creados, como objetos las tablas y como atributos los campos de cada una, de toda nuestra base de datos.

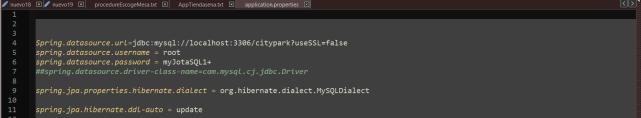


7. Para correr el proyecto, es necesario (si aún no se tiene), incorporar dentro del entorno visual studio un plugin para manejo de bases de datos desde un motor mysql.



La información necesaria para esta parte la encontramos en el archivo application.properties que se encuentra dentro del proyecto. Se deben realizar los cambios requeridos para colocar la información de la conección con la cual cuentan, es decir, los datos de conección de sus respectivas bases de datos. Para mi caso particular son las siguentes:

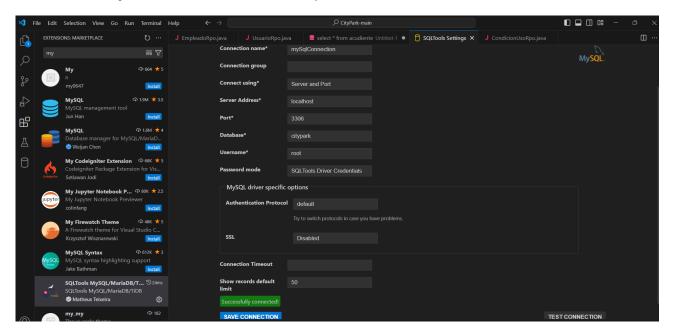


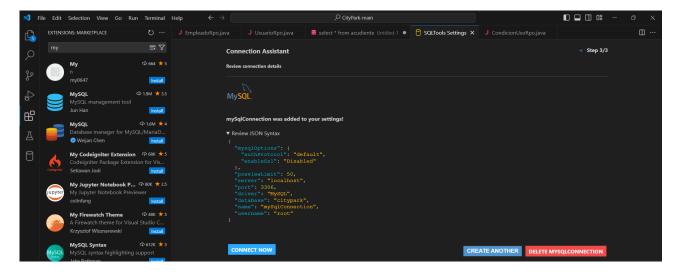


Luego de colocar los datos y dar click en «Test Connection», aparece lo siguiente para ingresar el password:



Finalmente indica que la conexión es satisfactoria. Y doy click a «Save Connection»



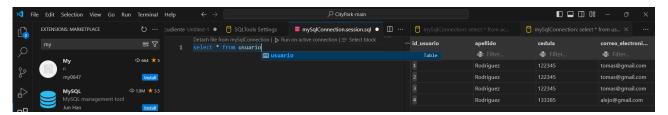


Ahora doy click a «Connect now».

Los pasos detallados de crear la conección se muestran en el siguente enlace, cabe aclarar que estos pasos toman como ejemplo una conexión al motor SQL Server, lo único que se debe hacer es utilizar el motor de nuestro interés en vez de ese, es decir MySql.

https://learn.microsoft.com/es-es/azure/azure-sql/database/connect-query-vscode?view=azuresql

Luego de dar click a connect now me genera una nueva pestaña donde puedo realizar consultas como si fuera un entorno de base de datos. Escribo una sentencia para confirmar que funciona y el resultado es el siguiente:



Al intentar ejecutar el proyecto me sugiere que instale un plugin que me permitirá realizar seguimientos a sentencias de sql igual que si nos encontraramos dentro del entorno MYSQL Workbench, al cual ya estamos familiarizados.

