

1. Apresente uma definição recursiva da função $(\backslash\backslash) :: Eq\ a \Rightarrow [a] \rightarrow [a]$ que retorna a lista resultante de remover (as primeiras ocorrências) dos elementos da segunda lista da primeira. Por exemplo, $(\backslash\backslash) [1,2,3,4,5,1,2] [2,3,4,1,2] == [5,1]$.
2. Considere o tipo `MSet` a para representar multi-conjuntos de elementos de `a :: type MSet a = [(a,Int)]`. Considere ainda que nestas listas não há pares cuja primeira componente coincida, nem cuja segunda componente seja menor ou igual a zero.
 - (a) Defina a função `removeMSet :: Eq a => a -> [(a,Int)] -> [(a,Int)]` que remove um elemento a um multi-conjunto. Se o elemento não existir, deve ser retornado o multi-conjunto recebido. Por exemplo, `removeMSet 'c' [('b',2), ('a',4), ('c',1)] == [('b',2), ('a',4)]`.
 - (b) Usando uma função de ordem superior, defina a função `calcula :: MSet a -> ([a],Int)` que, numa única travessia do multi-conjunto, calcula simultaneamente a lista (sem repetidos) de elementos do multi-conjunto e o número total de elementos. Por exemplo, `calcula [('b',2), ('a',4), ('c',1)] == [('b',2), ('a',4), ('c',1)]`.
3. Defina a função `partes :: String -> Char -> [String]`, que parte uma string pelos pontos onde um dado carácter ocorre. Por exemplo, `partes "um;bom;exemplo;" ';;' == ["um","bom","exemplo"]` e `partes "um;exemplo;qualquer" ';;' == ["um","exemplo","qualquer"]`.

4. Considere o seguinte tipo para representar árvores binárias de procura.


```
data Btree a = Empty | Node a (Btree a) (Btree a)
a1 = Node 5 (Node 3 Empty Empty)
(Node 7 Empty (Node 9 Empty Empty))
```

- (a) Defina a função `remove :: Ord a => a -> Btree a -> Btree a`, que remove um elemento de uma árvore binária de procura.
- (b) Defina `Btree` a como uma instância da classe `Show` de forma a que `show a1` produza a string `"((*<-3->*)(<-5->*)(<-7->*)(<-9->*))"`.

5. Apresente uma definição da função `sortOn :: Ord b => (a -> b) -> [a] -> [a]` que ordena uma lista comparando os resultados de aplicar uma função de extração de uma chave a cada elemento de uma lista. Por exemplo: `sortOn snd [(3,1),(2,5),(1,2)] == [(3,1),(1,2),(2,5)]`.
6. Considere o seguinte tipo para representar um sistema hierárquico de ficheiros

```
data FileSystem = File Nome | Dir Nome [FileSystem]
type Nome = String
```

```
fsl = Dir "usr" [Dir "xxx" [File "abc.txt", File "readme", Dir "PF" [File "exemplo.hs"]],
Dir "yyy" [], Dir "zzz" [Dir "tmp" [], File "teste.c"]]
```

- (a) Defina a função `fichs :: FileSystem -> [Nome]`, que lista o nome de todos os ficheiros de um `file system`.
- (b) Defina a função `dirs :: FileSystem -> [Nome]` -> Maybe [Nome] que lista o nome dos ficheiros de um `file system` que estão numa determinada `path`. Se a `path` não for válida, a função deve devolver `Nothing`. Por exemplo, `dirs fsl ["usr","xxx"] == Just ["abc.txt","readme"]`
- (c) Defina a função `listafich :: FileSystem -> IO ()` que lê uma `path` do teclado e imprime no ecrã os nomes dos ficheiros que estão na directoria indicada pela `path`. A `path` deve ser lida como uma string com o formato usual (por exemplo: `"usr/xxx/PF"`). Se a `path` não for válida, deve ser escrita a mensagem `"Não é uma directoria."`