

# Protocolo de Aplicação

2º Trabalho Laboratorial

Redes de Computadores

Grupo 1 – Turma 8

Licenciatura em Engenharia Informática e Computação

Domingos José Silva Moreira dos Santos up201906680 Jorge Levi Perdigoto da Costa up201706518 Vitor de Sá Carneiro Bizarro up202007888

### Índice

Sumário	2
1. Introdução	3
2. Parte I - Download Application	3
3. Part II - Configuração da Network e análise	4
4. Conclusões	8
Anexos - Código Fonte	9
Logs	14

### Sumário

Este presente relatório tem como fim destrinchar o desenvolvimento do 2º trabalho laboratorial da disciplina de Redes de Computadores, que consistia na criação de uma rede entre três computadores através de um switch e um router, e posteriormente com o acesso à internet, permitindo o download de um ficheiro.

Primeiramente, este relatório apresenta a aplicação de download criada ao longo da experiência. Como tal, os módulos utilizados para tal, são:

- Parsing: parsing dos argumentos do programa;
- Ligações: contém as funções de ligação aos sockets e de troca de informação, que culmina no download;
- Download: contém o procedimento para fazer o download de um ficheiro, com recurso aos módulos anteriormente mencionados.

De seguida, descrevemos e analisamos as duas experiências que fazem parte deste projeto, nomeadamente:

- Experiência 1: consiste em criar uma rede entre 2 computadores através de um switch. O objetivo é conhecer endereços MAC e IP, bem como pacotes ARP e comandos ping;
- Experiência 2: Através de mais um computador são criadas 2 bridges dentro do switch. Isto serve para provar que a comunicação entre dispositivos é apenas possível quando estão na mesma bridge;
- Experiência 3: Um dos computadores é configurado como um router para estabelecer ligação entre 2 bridges. Como tal, pretende-se saber o que são routes e como se configuram nesses contextos;

- Experiência 4: É configurado um router e a respetiva implementação da funcionalidade NAT, com o objetivo de preparar o acesso à internet;
- Experiência 5: Configuração de um servidor DNS em cada tux, com o intuito de traduzir os endereços normais para endereços IP;
- Experiência 6: Por fim, é testado o programa de download desenvolvido para verificar a qualidade do programa e da rede implementada;

O projeto foi demonstrado com sucesso, tendo o ficheiro sido transferido integralmente para o computador de modo satisfatório.

## 1. Introdução

Neste trabalho, foram aplicados os conhecimentos adquiridos ao longo de todo o semestre. Dentre estes conhecimentos estão os protocolos FTP e TCP/IP, bem como redes de computadores, routers, cabos, entre outros. O objetivo deste projeto é explorar o uso correto do protocolo FTP para realizar a transferência de um ficheiro, as funcionalidades de um switch e de um router, bem como a configuração de uma rede de computadores.

## 2. Parte I - Download Application

### 2.1. Arquitetura

A arquitetura caracteriza-se por um ficheiro main.c, que contém as funções: parser, createSocket, writeSocket, readSocket, manageSocket, writeToFile e main.

### 2.1.1. Parsing

A aplicação aceita como argumentos um link do tipo:

ftp://[<username>:<password>@<host>]/<url-path>

Ao executar a função "parser", a aplicação guarda as respectivas informações do link numa estrutura chamada "url", contendo as strings: "username", "password", "host" e "urlPath".

```
struct url{
   char* username;
   char* password;
   char* host;
   char* urlPath;
```

Caso o link não contenha username e password, é guardada na estrutura o username "anonymous" e password nula.

#### 2.1.2. Ligações

O endereço de ip é obtido através do host, com a função gethostbyname, que preenche uma estrutura "hostent" com informações do mesmo, e de seguida é criada uma socket com esse ip e server port 21.

É através desta socket que é feita a comunicação com o servidor, executando várias vezes a função "manageSocket". Esta função envia inicialmente os comandos "user" e "pass" juntamente com as credenciais com a função "writeSocket" para efetuar login, e lê a resposta através da função "readSocket", verificando o seu código.

O servidor entra em modo passivo com o envio do comando "pasv" e obtém-se o port para a criação de uma nova socket através da função "getPassivePort". Essa socket é responsável pela transferência do ficheiro.

#### 2.1.3. Download

Para iniciar o download, é enviado o comando "retr" pela socket 1, e é executada a função "writeToFile" que abre um ficheiro com o filename definido, e recebido através da socket 2. No final, são fechadas as respectivas sockets.

## 3. Part II - Configuração da Network e análise

### Experiência 1

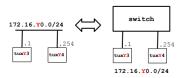


Figura 1: Estrutura da Experiência 1

O objetivo desta experiência é entender o que são pacotes ARP e a sua utilidade, que tipo de pacotes é que o comando ping gera e o que são endereços MAC e endereços IP.

- Após esta experiência, concluiu-se que os pacotes ARP, sabendo o endereço IP de uma máquina, são utilizados para obter o endereço MAC. Estes identificam placas de rede, enquanto que os endereços IP assumem o papel de identificadores públicos que permitem uma máquina comunicar-se com outras, através de uma rede.
- Uma máquina pode assumir vários IPs, mas apenas somente 1 endereço MAC.
- O comando ping cria pacotes ICMP, que são utilizados por hosts e/ou routers para enviar erros da camada 3. Além disso, podem também enviar mensagens de controle para outros routers ou hosts.
- No contexto desta experiência, o comando ping permite concluir sobre a existência de conectividade entre computadores.

- Um loopback é uma interface de rede virtual, que fornece um endereço de IP sempre ativo ao router, não havendo interface física.
- Deste modo, ao analisar os logs desta experiência, verifica-se o formato dos pacotes ARP que são enviados aquando do ping, bem como os pacotes ICMP de ping.

### Experiência 2



Figura 2: Estrutura da Experiência 2

O objetivo desta experiência foi estabelecer duas bridges e compreender a conectividade dos tux, após a sua configuração em cada uma das sub-redes.

#### Análise:

- De modo a configurar as bridges, obtivemos a bridge 30 e 31 e deste modo, associamos os tux 33 e 34 à bridge 30, e o tux 32 à 31.
- Configurou-se a bridge 30 através do switch, criando a bridge com o comando "/interface bridge add name=bridge30", removemos as portas dos respectivos tux da bridge default com "/interface bridge port remove [find interface =ether2]" e "/interface bridge port remove [find interface =ether3]", e adicionamos essas portas à respectiva bridge com "/interface bridge port add bridge=bridge31 interface=ether2" e "/interface bridge port add bridge=bridge31 interface=ether3".
- A fim de testar a conectividade entre os tux, recorreu-se ao ping do tux 33 até ao tux 34, obtendo-se o resultado esperado.
- Por outro lado, como n\u00e3o havia rota entre as bridges, entre o tux 33 e o tux 32 o ping n\u00e3o obteve resposta.
- Assim, apenas existem dois domínios de transmissão, pois ao fazer ping broadcast nos tuxs da bridge 30, respondem um ao outro, enquanto na bridge 31 o tux 32 está isolado.

### Experiência 3

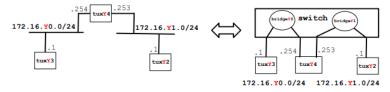


Figura 3: Estrutura da Experiência 3

O objetivo desta experiência foi configurar o tux 4 como router, para funcionar como um intercomunicador entre as bridges.

- Para isso, configuramos a porta eth1 do tux 4, adicionamos à bridge 31 e definimos as rotas dos tux. Foi usado o comando "route add": no tux 3, adicionamos a rota para a gama 1 (172.16.31.0/24) e como gateway o ip do tux 4 de gama 0 (172.16.30.254); no tux 2, adicionamos a rota para a gama 0 (172.16.30.0/24) e como gateway o ip do tux 4 de gama 1 (172.16.31.253).
- Assim foi possível fazer ping do tux 3 para o tux 2 e vice versa, havendo intercomunicação entre bridges.
- Analisando os logs, ao fazer ping do tux 3 para o 2, verifica-se que no pacote ICMP, o endereço de destino é o endereço MAC do tux 4. O mesmo se verifica do tux 2 para o 3. Podemos verificar isso na imagem "Experiência 3 - Tux 3 para Tux 2" dos logs dos anexos.

### Experiência 4

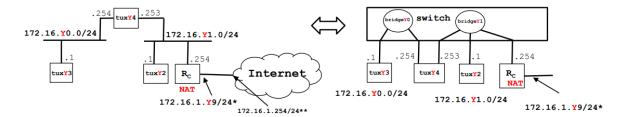


Figura 4: Estrutura da Experiência 4

O objetivo desta experiência é estabelecer uma ligação com a rede dos laboratórios e assim implementar rotas num router comercial e adicionar-lhe funcionalidade NAT.

- Nesta experiência, o primeiro passo foi configurar as interfaces do router, usando os comandos "/ip address add address=172.16.Z.Y9/24 interface=ether1" para permitir a ligação com a rede dos laboratórios, e "/ip address add address=172.16.Y1.254/24 interface=ether2" para fazer conexão ao switch.
- De seguida definimos a rota do router usando o comando "/ip route add dst-address=172.16.Y0.0/24 gateway=172.16.Y1.253" para estabelecer ligação com a bridge 30, removemos a respectiva porta no switch, e adicionamos à bridge 31.
- Além disso foram definidas as rotas default, para todos os tux, sendo a do tux 3 o ip do tux 4, e as restantes os ip do router.
- Dessa forma, ao dar delete da rota do tux 2 para a bridge 30, e com o NAT ativo, mesmo não havendo ligação direta, é possível observar comunicação entre o tux 2 e 3 na imagem "Experiência 4 Tux 2 para Tux 3 com redirect" dos logs nos anexos. Isto verifica-se pois o NAT tem como objetivo traduzir endereços privados e que os mesmos se consigam ligar a uma rede pública através do router.

### Experiência 5

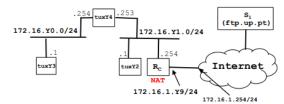


Figura 5: Estrutura da Experiência 5

Esta experiência tem como objetivo configurar o DNS em cada Tux, para assim poder haver acesso à internet.

#### Análise:

- A configuração é feita editando um ficheiro de texto chamado "etc/resolv.conf" e escrevendo no mesmo o DNS fornecido ou o DNS da Google. Neste caso usamos o comando "nano".
- Ao enviar um pacote ao servidor, este pede o seu ip e responde enviando outro pacote com o ip do host.
- Podemos verificar o exemplo ao fazer ping ao DNS da Google na imagem "Experiência 5 Tux 3 para Google" dos logs nos anexos.

### Experiência 6

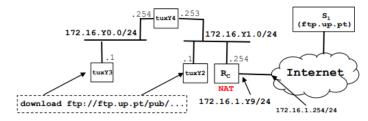


Figura 6: Estrutura da Experiência 6

Nesta experiência foi executada a aplicação de download desenvolvida.

- Durante a execução da aplicação são abertas duas ligações TCP, sendo primeiramente uma para a porta 21 de controlo e de seguida uma para a transferência de dados, que no final ambas são fechadas.
- O receptor impede o processamento de pacotes caso tenha detectado um erro, usando o ARC TCP, o que faz com que o receptor continue a processar os seguintes, mas com um "acknowledgment number" (ack). Esse ack permite verificar

- no final os pacotes não processados e reenviá-los. Além disso é de notar o "sequence number" que identifica o byte do pacote a ser enviado.
- Ao realizarem-se dois downloads simultaneamente, a velocidade de download diminui para metade.

## 4. Conclusões

Este projecto laboratorial permitiu-nos colocar em prática alguns dos conhecimentos que só tínhamos tido a oportunidade de discutir de modo teórico. Foram aprofundadas técnicas como a criação de redes de computadores, aplicações de download, funcionamento do router e switch.

O relatório também nos permitiu fazer a ponte entre a esfera prática e teórica, de modo que conseguimos perceber melhor como ambas funcionam.

Conclui-se que o projeto correu com sucesso, uma vez que os erros previstos foram suportados, os objetivos de cada experiência foram cumpridos e o ficheiro foi descarregado com sucesso.

## Anexos - Código Fonte

### main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdiib.h>
#include <string.h>
#include <netdb.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdbool.h>

#define IP_MAX_SIZE 16

#define SERVER_PORT 21

struct url{
    char* username;
    char* nost;
    char* urlPath;
    ;
    static char filename[500];
```

```
int parser(int argc, char** argv, struct url *url){{
   if (argc < 2){
       printf("Not enought arguments\n");
       return -1;
   char *url_string;
   url_string = strtok(argv[1], "//");
   printf("ftp : %s\n", url_string);
   if (strcmp(url_string, "ftp:")!=0) {
       printf("Usage: ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-path>\n");
       return -1;
   url_string = strtok(NULL, "\0");
   char *up_host;
   up_host = strtok(url_string, "/");
   printf("up_host : %s\n", up_host);
   url->urlPath = strtok(NULL, "\0");
   printf("url : %s\n", url->urlPath);
   char copy[500];
   strcpy(copy,url->urlPath);
   char* url_string2 = strtok(copy, "/");
```

```
while( url_string2 != NULL ) {
    strcpy(filename,url_string2);
    url_string2 = strtok(NULL, "/");
}

//user:password@host
if (strstr(up_host, "@") != NULL) {
    if (strstr(up_host, ":") == NULL) {
        printf("Usage: ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-path>\n");
        return -1;
    }

//user
url->url->username = strtok(up_host, ":");
if (strstr(url->username, "@") != NULL) {
    printf("Usage: ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-path>\n");
    return -1;
}

printf("user : %s\n", url->username);
up_host = strtok(NULL, "\0");

//password
if (up_host[@] != '@') {
    url->password = strtok(up_host, "@");
    printf("password : %s\n", url->password);
    up_host = strtok(NULL, "\0");
} else {
    printf("Usage: ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-path>\n");
    return -1;
}

//host
url->host = strtok(up_host, "\0");
printf("host : %s\n", url->host);
```

```
} else {
    //host
    url->username = "anonymous";
    url->password = "";
    url->host = strtok(up_host, "\0");
    printf("host : %s\n", url->host);
}

return 0;
}

int writeSocket(int fd, char* cmd) {
    int bytesSent;

if ((bytesSent = write(fd, cmd, strlen(cmd))) != strlen(cmd)) {
        fprintf(stderr, "Error writing message to socket!\n");
        return -1;
    }

printf("Command: %s", cmd);
    return bytesSent;
}
```

```
int readSocket(char* response, FILE* socket){
   int H, T, U, space, responseCode;

H = fgetc(socket);
T = fgetc(socket);
U = fgetc(socket);
space = fgetc(socket);

responseCode = (H-'0')*100 + (T-'0')*10 + U-'0';

if(space != ' '){
   fgets(response, 200, socket);
   while(response[3] != ' ') {
      fgets(response, 200, socket);
   }
} else {
   fgets(response, 200, socket);
}

printf("\n%s\n", response);
return responseCode;
}
```

```
int manageSocket(char* cmd, char* arg1, char* arg2, int sockfd1, FILE* sockfile1, char* buf, int code)[
    int responseCode;
    free(cmd);
    cmd = malloc(256);
    strcat(cmd, arg1);
    strcat(cmd, arg2);
strcat(cmd, "\n");
    if(writeSocket(sockfd1, cmd) < 0) {
    printf("Error writing to socket");</pre>
    if((responseCode = readSocket(buf, sockfile1)) < 0){</pre>
        printf("Error reading socket\n");
return -1;
    if(responseCode != code){
       printf("Bad response\n");
int getPassivePort(int *pasv_port, char* buf){
    int a,b,c,d,e,f;
    sscanf(buf, "Entering Passive Mode (%d,%d,%d,%d,%d,%d).", &a,&b,&c,&d,&e,&f);
    *pasv_port = e * 256 + f;
    return 0;
```

```
int writeToFile(FILE* socket_file2){
    FILE* myFile = fopen(filename, "w");
       unsigned char content[300];
        bool end;
        s = fread(content, 1, 300, socket_file2);
        if(s < 300) end = true;
        s = fwrite(content, 1, s, myFile);
        if(end) break;
int main(int argc, char** argv)
    struct url url;
    if(parser(argc, argv, &url) < 0) {</pre>
    struct hostent *h;
    if ((h = gethostbyname(url.host)) == NULL) {
       herror("gethostbyname()");
return -1;
    char ip[IP MAX SIZE];
    strcpy(ip, inet_ntoa(*((struct in_addr *) h->h_addr)));
    printf("IP Address : %s\n", ip);
```

```
int sockfd1;
if ((sockfd1 = createSocket(ip, SERVER_PORT)) < 0) {
    return -1;
}

FILE * sockfile1 = fdopen(sockfd1, "r+");

char buf[1000];
int responseCode;

//welcome message
if((responseCode = readSocket(buf, sockfile1)) < 0){
    printf("Error reading socket\n");
    return -1;
}

if(responseCode != 220){
    printf("Bad response\n");
    return -1;
}

char* cmd = malloc(256);

//username
manageSocket(cmd, "user ", url.username, sockfd1, sockfile1, buf, 331);

//password
manageSocket(cmd, "pass ", url.password, sockfd1, sockfile1, buf, 230);

//passive mode
manageSocket(cmd, "pasv ", "", sockfd1, sockfile1, buf, 227);
int pasv_port;
getPassivePort(&pasv_port, buf);</pre>
```

```
int sockfd2;

if ((sockfd2 = createSocket(ip, pasv_port)) < 0) {
    return -1;
}

FILE * socket_file2 = fdopen(sockfd2, "r+");

//retrieve command
manageSocket(cmd, "retr ", url.urlPath, sockfd1, sockfile1, buf, 150);

//Write to file
writeToFile(socket_file2);

//Read transfer complete
if((responseCode = readSocket(buf, sockfile1)) < 0){
    printf("Error reading socket\n");
    return -1;
}

if(responseCode != 226){
    printf("Bad response\n");
    return -1;
}

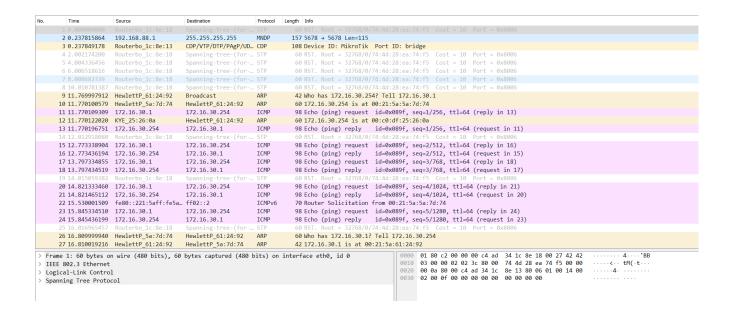
if (close(sockfd2)<0) {
    perror("close()");
    return -1;
}

if (close(sockfd1)<0) {
    perror("close()");
    return -1;
}

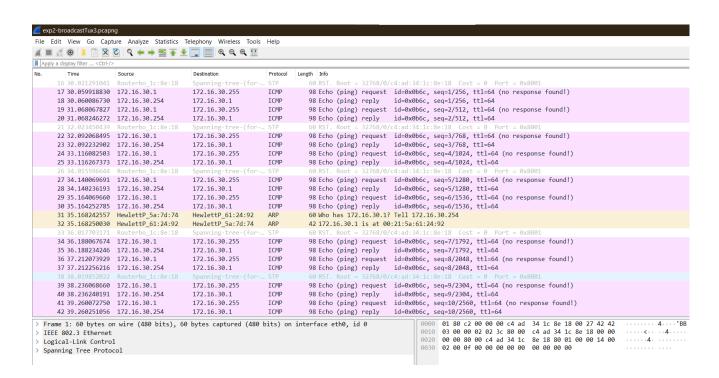
return 0;
}</pre>
```

## Logs

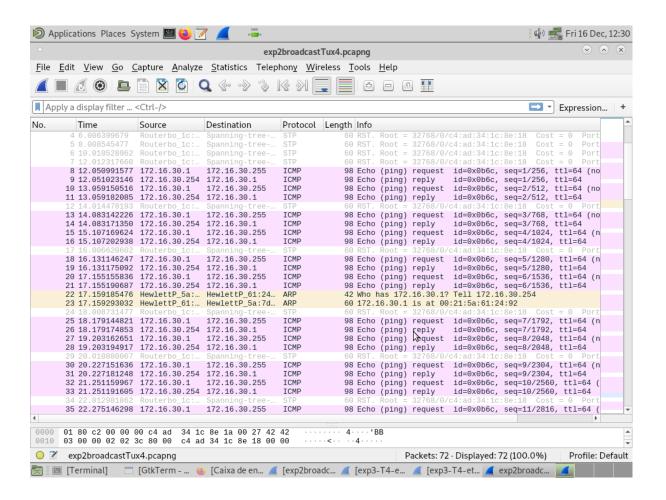
### Experiência 1:



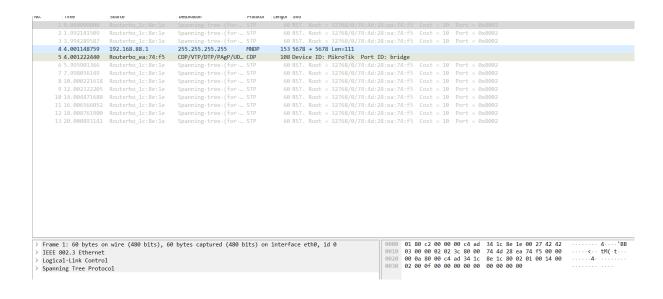
### Experiência 2 - Broadcast do tux 3:



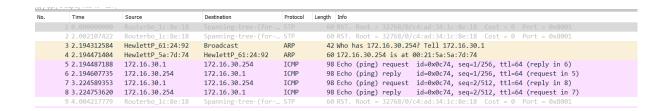
### Experiência 2 - Broadcast do tux 4:



### Experiência 2 - Broadcast do tux 2:



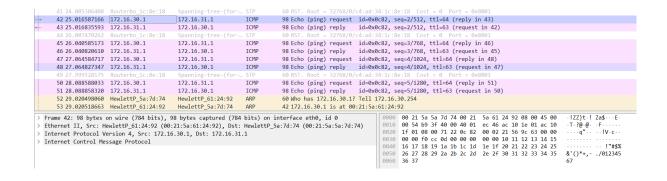
### Experiência 3 - Tux 3 para Tux 4 eth0:



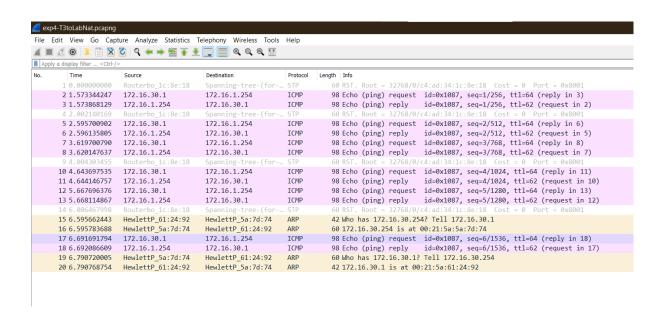
### Experiência 3 - Tux 3 para Tux 4 eth1:

22 13.322362480	172.16.30.1	172.16.31.253	ICMP	98 Echo (ping)	request	id=0x0c7b, seq=1/256,	ttl=64 (reply in 23)
23 13.322533312	172.16.31.253	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping)	reply	id=0x0c7b, seq=1/256,	ttl=64 (request in 22)
24 14.004765726	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for	STP	60 RST. Root = 1	32768/0/	:4:ad:34:1c:8e:18 Cost	t = 0 Port = 0x8001
25 14.328600394	172.16.30.1	172.16.31.253	ICMP	98 Echo (ping)	request	id=0x0c7b, seq=2/512,	ttl=64 (reply in 26)
26 14.328733791	172.16.31.253	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping)	reply	id=0x0c7b, seq=2/512,	ttl=64 (request in 25)
27 15.352588414	172.16.30.1	172.16.31.253	ICMP	98 Echo (ping)	request	id=0x0c7b, seq=3/768,	ttl=64 (reply in 28)
28 15.352726351	172.16.31.253	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping)	reply	id=0x0c7b, seq=3/768,	ttl=64 (request in 27)
29 16.006891796	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for		60 RST. Root = 1		4:ad:34:1c:8e:18 Cost	t = 0 Port = 0x8001

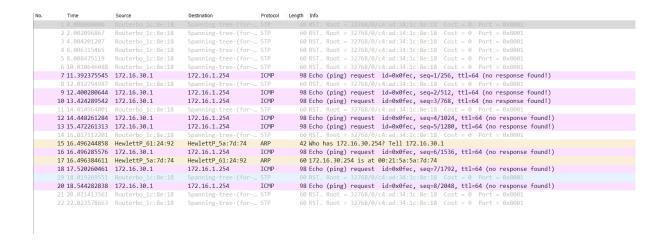
### Experiência 3 - Tux 3 para Tux 2:



### Experiência 4 - Tux 3 para o lab, NAT enable:



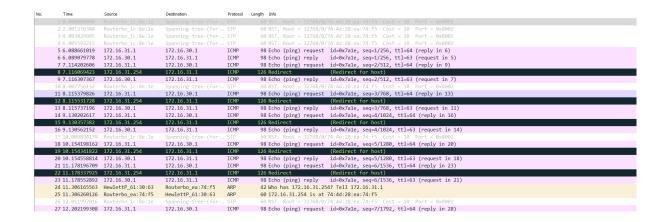
### Experiência 4 - Tux 3 para o lab, NAT disable:



### Experiência 4 - Tux 3 para Rc:

lo.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	1 0.000000000	0.0.0.0	255.255.255.255	MNDP	159 5678 → 5678 Len=117
	2 0.000033245	Routerbo_1c:8e:18	CDP/VTP/DTP/PAgP/UD	CDP	93 Device ID: MikroTik Port ID: bridge30
	3 0.000079829	Routerbo_1c:8e:18	LLDP_Multicast	LLDP	110 MA/c4:ad:34:1c:8e:18 IN/bridge30 120 SysN=MikroTik SysD=MikroTik RouterOS 6.43.16 (long-term) CRS326-24G-25
	4 0.588147590	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for	STP	60 RST. Root = 32768/0/c4:ad:34:1c:8e:18    Cost = 0    Port = 0x8001
	5 2.590282033	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for	STP	60 RST. Root = 32768/0/c4:ad:34:1c:8e:18    Cost = 0    Port = 0x8001
	6 2.773093637	172.16.30.1	172.16.31.254	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0e75, seq=1/256, ttl=64 (reply in 7)
	7 2.773391791	172.16.31.254	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0e75, seq=1/256, ttl=63 (request in 6)
	8 3.775461973	172.16.30.1	172.16.31.254	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0e75, seq=2/512, ttl=64 (reply in 9)
	9 3.775751047	172.16.31.254	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0e75, seq=2/512, ttl=63 (request in 8)
	10 4.582399723	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for	STP	60 RST. Root = 32768/0/c4:ad:34:1c:8e:18
	11 4.799454319	172.16.30.1	172.16.31.254	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0e75, seq=3/768, ttl=64 (reply in 12)
	12 4.799748143	172.16.31.254	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0e75, seq=3/768, ttl=63 (request in 11)
	13 5.823451834	172.16.30.1	172.16.31.254	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0e75, seq=4/1024, ttl=64 (reply in 14)
	14 5.823713391	172.16.31.254	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0e75, seq=4/1024, ttl=63 (request in 13)
	15 6.583906849	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for	STP	60 RST. Root = 32768/0/c4:ad:34:1c:8e:18    Cost = 0    Port = 0x8001
	16 6.847452072	172.16.30.1	172.16.31.254	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0e75, seq=5/1280, ttl=64 (reply in 17)
	17 6.847709718	172.16.31.254	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0e75, seq=5/1280, ttl=63 (request in 16)
	18 7.871449866	172.16.30.1	172.16.31.254	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0e75, seq=6/1536, ttl=64 (reply in 19)
	19 7.871701575	172.16.31.254	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0e75, seq=6/1536, ttl=63 (request in 18)
	20 7.999421208	HewlettP_61:24:92	HewlettP_5a:7d:74	ARP	42 Who has 172.16.30.254? Tell 172.16.30.1
	21 7.999538682	HewlettP_5a:7d:74	HewlettP_61:24:92	ARP	60 172.16.30.254 is at 00:21:5a:5a:7d:74
	22 8.586079216	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for	STP	60 RST. Root = 32768/0/c4:ad:34:1c:8e:18    Cost = 0    Port = 0x8001
	23 8.895451641	172.16.30.1	172.16.31.254	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0e75, seq=7/1792, ttl=64 (reply in 24)
	24 8.895705236	172.16.31.254	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0e75, seq=7/1792, ttl=63 (request in 23)

## Experiência 4 - Tux 2 para Tux 3 com redirect:



### Experiência 5 - Tux 3 para Google:

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	2 2.002123826	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for	. STP	60 RST. Root = 32768/0/c4:ad:34:1c:8e:18
	3 2.422471217	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	70 Standard query 0x5d1b A google.com
	4 2.422481694	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	70 Standard query 0x6a24 AAAA google.com
	5 2.423145887	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	86 Standard query response 0x5d1b A google.com A 142.250.200.78
	6 2.469630787	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	98 Standard query response 0x6a24 AAAA google.com AAAA 2a00:1450:4003:80d::200e
	7 2.480329055	172.16.30.1	142.250.200.78	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x111d, seq=1/256, ttl=64 (reply in 8)
	8 2.497941014	142.250.200.78	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x111d, seq=1/256, ttl=112 (request in 7)
	9 2.498037256	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	87 Standard query 0x3710 PTR 78.200.250.142.in-addr.arpa
	10 2.498882829	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	126 Standard query response 0x3710 PTR 78.200.250.142.in-addr.arpa PTR mad07s24-in-f14.1e100.net
	11 2.576122202	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	86 Standard query 0x8cab PTR 82.221.107.34.in-addr.arpa
	12 2.576997807	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	138 Standard query response 0x8cab PTR 82.221.107.34.in-addr.arpa PTR 82.221.107.34.bc.googleusercontent.com
	13 2.577196785	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	86 Standard query 0x160f PTR 82.221.107.34.in-addr.arpa
	14 2.577850992	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	138 Standard query response 0x160f PTR 82.221.107.34.in-addr.arpa PTR 82.221.107.34.bc.googleusercontent.com
	15 2.577964973	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	86 Standard query 0x9221 PTR 26.112.82.140.in-addr.arpa
	16 2.578415731	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	131 Standard query response 0x9221 PTR 26.112.82.140.in-addr.arpa PTR lb-140-82-112-26-iad.github.com
	17 2.578542075	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	85 Standard query 0x092b PTR 4.121.82.140.in-addr.arpa
	18 2.578951137	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	129 Standard query response 0x092b PTR 4.121.82.140.in-addr.arpa PTR lb-140-82-121-4-fra.github.com
	19 3.481963914	172.16.30.1	142.250.200.78	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x111d, seq=2/512, ttl=64 (reply in 20)
	20 3.498179460	142.250.200.78	172.16.30.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x111d, seq=2/512, ttl=112 (request in 19)
	21 3.887138774	172.16.30.1	140.82.121.4	TLSv1.2	105 Application Data
	22 3.934055575	140.82.121.4	172.16.30.1	TCP	66 443 → 39458 [ACK] Seq=1 Ack=40 Win=72 Len=0 TSval=217065680 TSecr=791846841
	23 3.934071918	140.82.121.4	172.16.30.1	TLSv1.2	105 Application Data
	24 3.934080439	172.16.30.1	140.82.121.4	TCP	66 39458 → 443 [ACK] Seq=40 Ack=40 Win=501 Len=0 TSval=791846888 TSecr=217065680
	25 4.004187447	Routerbo_1c:8e:18	Spanning-tree-(for	. STP	60 RST. Root = 32768/0/c4:ad:34:1c:8e:18    Cost = 0    Port = 0x8001
	26 4.483271285	172.16.30.1	142.250.200.78	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x111d, seq=3/768, ttl=64 (reply in 27)
	27 4 4005 46605	440 000 000 70	472 46 20 4	TCHD	00.5 1 ( 1 ) 3 (10.444) 3(750 113.443 ( 11.35)

## Experiência 6 - Download

172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	91 Standard query response 0x5152 A mail.google.com A 142.250.200.69
470 46 4 4			
7 172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	103 Standard query response 0x725e AAAA mail.google.com AAAA 2a00:1450:4003:80d::2005
172.16.30.1	142.250.200.69	TLSv1.2	
9 172.16.30.1	142.250.200.69	TLSv1.2	309 Application Data
142.250.200.69	172.16.30.1	TCP	66 443 → 57948 [ACK] Seq=1 Ack=2710 Win=1035 Len=0 TSval=1240618447 TSecr=483022259
	172.16.1.1	DNS	76 Standard query 0x46d3 A netlab1.fe.up.pt
172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	92 Standard query response 0x46d3 A netlab1.fe.up.pt A 192.168.109.136
	192.168.109.136	TCP	74 34112 → 21 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM TSval=1267531726 TSecr=0 WS=128
1 192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	74 21 → 34112 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65160 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM TSval=3659533766 TSecr=1267531726 WS=128
7 172.16.30.1	192.168.109.136	TCP	66 34112 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=1267531727 TSecr=3659533766
	172.16.30.1	FTP	100 Response: 220 Welcome to netlab-FTP server
	192.168.109.136	TCP	66 34112 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=35 Win=64256 Len=0 TSval=1267531729 TSecr=3659533768
172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: user
	172.16.30.1	TCP	66 21 → 34112 [ACK] Seq=35 Ack=6 Win=65280 Len=0 TSval=3659533769 TSecr=1267531729
172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: rcom
192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 34112 [ACK] Seq=35 Ack=11 Win=65280 Len=0 TSval=3659533770 TSecr=1267531729
7 192.168.109.136	172.16.30.1	FTP	100 Response: 331 Please specify the password.
3 172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: pass
192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 34112 [ACK] Seq=69 Ack=16 Win=65280 Len=0 TSval=3659533770 TSecr=1267531730
3 172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: rcom
3 192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 34112 [ACK] Seq=69 Ack=21 Win=65280 Len=0 TSval=3659533771 TSecr=1267531730
9 192.168.109.136	172.16.30.1	FTP	89 Response: 230 Login successful.
172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: pasv
3 192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 34112 [ACK] Seq=92 Ack=26 Win=65280 Len=0 TSval=3659533781 TSecr=1267531741
1 172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	67 Request:
192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 34112 [ACK] Seq=92 Ack=27 Win=65280 Len=0 TSval=3659533782 TSecr=1267531742
192.168.109.136	172.16.30.1	FTP	120 Response: 227 Entering Passive Mode (192,168,109,136,182,145).
s on wire (528 bits), HewlettP_5a:7d:74 (00 Version 4, Src: 192.1	66 bytes captured (52 3:21:5a:5a:7d:74), Dst 168.109.136, Dst: 172.	28 bits) on :: HewlettP .16.30.1	interface eth0, id 0 0000 00 21 5a 61 24 92 00 21 5a 5a 7d 74 08 00 45 00 - Za5  ZZ}t -E-61:24:92 (00:21:5a:61:24:92) 0010 00 3d ad 10 40 00 3d 06 al 68 c0 88 6d 88 ac 10 -4 -@=- h.m020 00 10 10 10 10 10 15 85 40 ca 62 d ab 43 9b cf 16 68 01 0@=- h.m
967197856673689134669	8 142, 259, 209, 69 7 172,16, 30-1 1 172,16, 30-1 1 172,16, 30-1 1 192,168,109,136 7 172,16, 30-1 9 192,168,109,136 7 172,16, 30-1 1 172,16,	9 172.16.36.1 142.259.200.69 172.16.30.1 192.168.109.136 172.16.30.1 192.168.109.136 172.16.30.1 192.168.109.136 172.16.30.1 192.168.109.136 172.16.30.1 192.168.109.136 172.16.30.1 192.168.109.136	9 172.16.30.1 142.250.200.69 TLSV1.2 0 142.250.200.69 172.16.30.1 TCP 7 172.16.30.1 172.16.30.1 TCP 9 172.16.30.1 172.16.30.1 TCP 9 172.16.30.1 172.16.30.1 TCP 172.16.30.1 192.168.109.136 FTP 172.16.30.1 192.168.109.136 FTP 192.168.109.136 172.16.30.1 TCP 192.168.109.136 172.16.30.1 TCP 192.168.109.136 172.16.30.1 TCP 192.168.109.136 172.16.30.1 TCP 192.168.109.136 TPP 192.168.109.136 TPP 192.168.109.136 FTP 172.16.30.1 TCP

## Experiência 6 - Dois downloads

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	7 0.202687409	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	131 Standard query response 0x68cc PTR 26.112.82.140.in-addr.arpa PTR lb-140-82-112-26-iad.github.com
	8 1.135976873	172.16.30.1	172.16.1.1	DNS	76 Standard guery 0x3075 A netlab1.fe.up.pt
	9 1.136666769	172.16.1.1	172.16.30.1	DNS	92 Standard query response 0x3075 A netlab1.fe.up.pt A 192.168.109.136
	10 1.136777537	172.16.30.1	192.168.109.136	TCP	74 38980 → 21 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK PERM TSval=1268289277 TSecr=0 WS=128
	11 1.137523446	192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	74 21 → 38980 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65160 Len=0 MSS=1460 SACK PERM TSval=3660291318 TSecr=1268289277 WS=128
	12 1.137557249	172.16.30.1	192.168.109.136	TCP	66 38980 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=1268289278 TSecr=3660291318
	13 1.139775628	192.168.109.136	172.16.30.1	FTP	100 Response: 220 Welcome to netlab-FTP server
	14 1.139785406	172.16.30.1	192.168.109.136	TCP	66 38980 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=35 Win=64256 Len=0 TSval=1268289280 TSecr=3660291321
	15 1.139813901	172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: user
	16 1.140391212	192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 38980 [ACK] Seq=35 Ack=6 Win=65280 Len=0 TSval=3660291321 TSecr=1268289281
	17 1.140400780	172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: rcom
	18 1.140972504	192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 38980 [ACK] Seq=35 Ack=11 Win=65280 Len=0 TSval=3660291322 TSecr=1268289281
	19 1.141019437	192.168.109.136	172.16.30.1	FTP	100 Response: 331 Please specify the password.
	20 1.141048352	172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: pass
	21 1.141668266	192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 38980 [ACK] Seq=69 Ack=16 Win=65280 Len=0 TSval=3660291322 TSecr=1268289282
	22 1.141675949	172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: rcom
	23 1.142216243	192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 38980 [ACK] Seq=69 Ack=21 Win=65280 Len=0 TSval=3660291323 TSecr=1268289282
	24 1.151532905	192.168.109.136	172.16.30.1	FTP	89 Response: 230 Login successful.
	25 1.151575438	172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	71 Request: pasy
	26 1.152142273	192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 38980 [ACK] Seq=92 Ack=26 Win=65280 Len=0 TSval=3660291333 TSecr=1268289292
	27 1.152202965	172.16.30.1	192.168.109.136	FTP	67 Request:
	28 1.152762187	192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	66 21 → 38980 [ACK] Seq=92 Ack=27 Win=65280 Len=0 TSval=3660291334 TSecr=1268289293
	29 1.152900543	192.168.109.136	172.16.30.1	FTP	119 Response: 227 Entering Passive Mode (192,168,109,136,189,49).
	30 1.152948454	172.16.30.1	192.168.109.136	TCP	74 41122 → 48433 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM TSval=1268289294 TSecr=0 WS=128
	31 1.153537987	192.168.109.136	172.16.30.1	TCP	74 48433 → 41122 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65160 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM TSval=3660291334 TSecr=1268289294 WS=128
	32 1.153559499	172.16.30.1	192.168.109.136	TCP	66 41122 → 48433 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=1268289294 TSecr=3660291334
	33 1 153575562	172 16 30 1	102 168 100 136	ETD	71 Request: retr

# Comandos

### Experiência 1

tux 2- ifconfig eth0 up 172.16.Y1.1/24

tux 3- ifconfig eth0 up 172.16.Y0.1/24

tux 4- ifconfig eth0 up 172.16.Y0.254/24

### Experiência 2

### switch:

/interface bridge add name=bridgeY0

/interface bridge add name=bridgeY1
/interface bridge port remove [find interface=ether2]
/interface bridge port remove [find interface=ether4]
/interface bridge port remove [find interface=ether12]
/interface bridge port add bridge=bridgeY0 interface=ether2 - tux 3
/interface bridge port add bridge=bridgeY0 interface=ether4 - tux 4
/interface bridge port add bridge=bridgeY1 interface=ether12 - tux 2

#### Experiência 3

ifconfig eth1 up 172.16.Y1.253/24

#### switch:

/interface bridge port remove [find interface=ether12]
/interface bridge port add bridge=bridgeY1 interface=ether12

Enable IP Forwarding:

echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward Disable ICMP echo-ignore-broadcast: echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp\_echo\_ignore\_broadcasts

tux 3: route add -net 172.16.Y1.0/24 gw 172.16.Y0.254 tux 2: route add -net 172.16.Y0.0/24 gw 172.16.Y1.253

#### Experience 4

#### switch:

/interface bridge port remove [find interface=ether14]
/interface bridge port add bridge=bridgeY1 interface=ether14

#### router:

system reset-configuration

/ip address add address=172.16.Z.Y9/24 interface=ether1 (Z na I321 = 1, Z na I320 = 2) /ip address add address=172.16.Y1.254/24 interface=ether2 /ip route add dst-address=172.16.Y0.0/24 gateway=172.16.Y1.253 /ip route add dst-address = 0.0.0.0/0 gateway=172.16.Z.254 (Z na I321 = 1, Z na I320 = 2)

tux 3: route add default gw 172.16.Y0.254 tux 2 e 4: route add default gw 172.16.Y1.254

#### tux 2:

echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/conf/eth0/accept\_redirects echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/conf/all/accept\_redirects route delete -net 172.16.Y0.0/24 gw 172.16.Y1.253

Experiência 5

tuxs: nano /etc/resolv.conf nameserver 172.16.1.1