9.6. Datos sobre "el entorno"

La clase "Environment" nos sirve para acceder a información sobre el sistema: unidades de disco disponibles, directorio actual, versión del sistema operativo y de la plataforma .Net, nombre de usuario y máquina, carácter o caracteres que se usan para avanzar de línea, etc:

```
// Ejemplo_09_06a.cs
// Información sobre el sistema
// Introducción a C#, por Nacho Cabanes
using System;
using System.Diagnostics;
class Ejemplo_09_06a
    static void Main()
        string avanceLinea = Environment.NewLine;
        Console.WriteLine("Directorio actual: {0}",
             Environment.CurrentDirectory);
        Console.WriteLine("Nombre de la máquina: {0}",
             Environment.MachineName);
        Console.WriteLine("Nombre de usuario: {0}", Environment.UserName);
        Console.WriteLine("Dominio: {0}", Environment.UserDomainName);
        Console.WriteLine("Código de salida del programa anterior: {0}",
             Environment.ExitCode);
        Console.WriteLine("Linea de comandos: {0}", Environment.CommandLine);
        Console.WriteLine("Versión del S.O.: {0}"
             System.Convert.ToString(Environment.OSVersion));
        Console.WriteLine("Version de .Net: {0}",
             Environment.Version.ToString());
        String[] discos = Environment.GetLogicalDrives();
             Console.WriteLine("Unidades lógicas: {0}",
    String.Join(", ", discos));
Console.WriteLine("Carpeta de sistema: {0}",
                 Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.System));
    }
}
```

Ejercicios propuestos:

(9.6.1) Haz un programa que muestre el espacio disponible en todas las unidades de disco que tenga tu equipo, medido en GB. Además de "GetLogicalDrives", puedes necesitar usar la clase "Drivelnfo", parecida a "DirectoryInfo", que tiene un método estático "GetDrives" para obtener la lista de dispositivos, y propiedades como Name (nombre del dispositivo), AvailableFreeSpace (espacio disponible), TotalSize (espacio total) o IsReady (para saber si está disponible, que puede ser necesario en el caso de unidades extraíbles, como un lector de DVD).

(9.6.2) Mejora el la versión más completa que hayas realizado del programa "tipo Comandante Norton") para que se pueda pasar a "navegar" por otra unidad de disco. Si se pulsa Alt+F1, se mostrará la lista de unidades lógicas, el usuario podrá

escoger una de ellas, y esa pasará a ser la unidad activa en el panel izquierdo. Si se pulsa Alt+F2, se realizará el mismo proceso, pero cambiará la unidad activa en el panel derecho. Además, añade otra combinación de teclas (a tu criterio) que te muestre cierta información del sistema, como la que has visto en el fuente de ejemplo 09_06.