



TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Evidencia GA1-220501093-AA1-EV04

Diagramas y Documentación de actividades de Proyecto-JAVS

Aprendiz:

DIEGO DAVID MURILLO BORDA

JULIO CESAR HERNANDEZ

CINDY GONZALES

DIANA MAHECHA

Ficha: 2027091

Instructor: JORGE AUGUSTO VILLADA

CENTRO DE COMERCIO Y TURISMO -REGIONAL QUINDIO

FEBRERO 2022

SENA



Tabla de contenido

- Introducción
- Diagramas de casos de uso
- Formulación de proyecto
- Conclusión
- Bibliografía



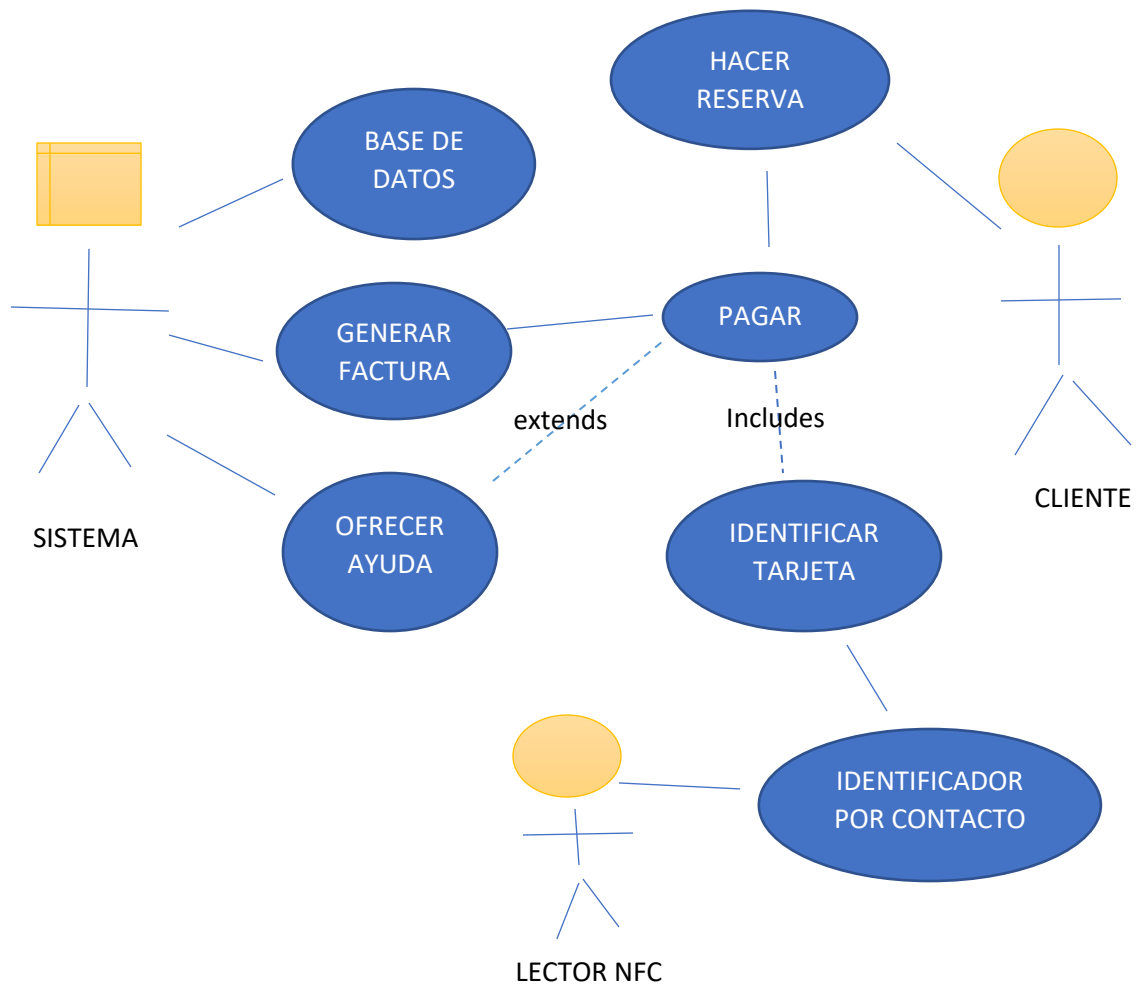
Introducción

Los diagramas de actividades trazan flujos de procesos de una forma que es sencilla de entender. El Lenguaje Unificado de Modelado incluye varios subconjuntos de diagramas, incluidos los diagramas de estructuras, los diagramas de interacción y los diagramas de comportamiento. Los diagramas de actividades, junto con los diagramas de casos de uso y los diagramas de máquina de estados, son considerados diagramas de comportamiento porque describen lo que debe suceder en el sistema que se está modelando.

Las partes interesadas tienen muchas cosas que atender, por lo que una comunicación clara y concisa es esencial. Los diagramas de actividades ayudan a las personas en las áreas comerciales y de desarrollo de una organización a comprender el mismo proceso y comportamiento. Para construir un diagrama de funciones, utiliza un conjunto especial de símbolos (incluidos los pasos de inicio, detención, conexión y recepción), que se describen con más detalle en esta guía de diagramas de funciones. Considerando las actividades y el esquema de actividades desarrollado anteriormente, se elabora un proyecto de esquema de actividades, el cual se enfoca en las actividades de una empresa eventos Diego producciones.

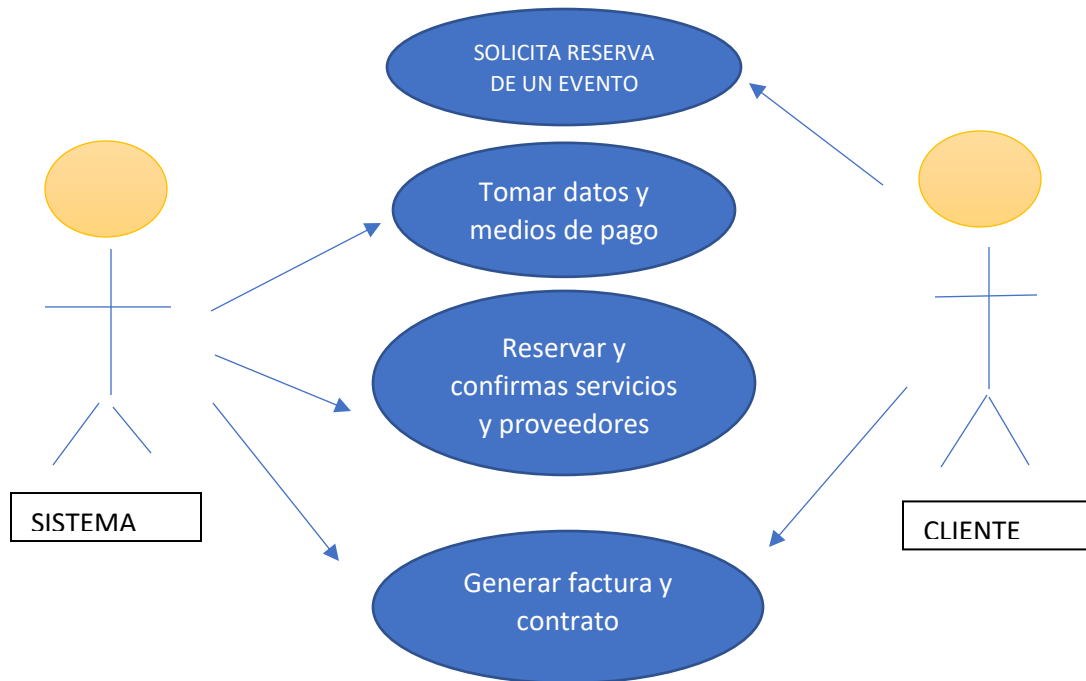


Diagrama de caso de uso





Formulación de Proyecto



Caso de uso	Solicitar reserva de un evento
Descripción	El cliente ingresa al sistema y escoge el tipo de servicio que desea: Celebración de 15 Matrimonio Despedida de soltero
Acción	El asesor toma los datos en la base de datos según el medio, redes sociales, WhatsApp etc...



Caso de uso		Tomar datos y medios de pago
Descripción		El asesor ingresa el medio de pago tarjeta crédito o debito
Acción		El asesor ingresa los datos y genera factura, dicho soporte se envía al correo del usuario

Caso de uso		Reservar y confirmar servicios
Descripción		El cliente escoge el lugar que tenemos destinados y se toman datos
Acción		El asesor registra la reserva de la fecha y confirma proveedores de la iluminación y la decoración necesaria

Caso de uso		Generar factura y contrato
Descripción		El cliente después de realizar el pago envía soporte
Acción		El asesor toma los datos para la contabilidad y envía contrato al correo registrado del cliente

Conclusión

El trabajar con los diagramas de clases, actividades y casos de uso con el estándar UML me di cuenta de lo fácil que hace la comprensión de los procesos de un software y como poder transmitir ese conocimiento a un equipo de manera efectiva. Definitivamente documentar con este tipo de diagramas es una salvaguarda para el desarrollo software.



Bibliografía

<https://drive.google.com/file/d/1PKC11CiZGJkflCICcBqu3Lj8XDjVycWC/view>

<https://sena.territorio.la/content/index.php/institucion/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/OVA/CF8/index.html#/>

<https://sena.territorio.la/content/index.php/institucion/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/OVA/CF8/index.html#/curso/tema1>

https://sena.territorio.la/content_mooc.php?idMateria=2186553&social=25323253