

1.1 Metodología

Nosotros hemos elegido la metodología SCRUM debido a que si uso para el desarrollo de una aplicación móvil ofrece varios beneficios significativos que pueden justificar su implementación en nuestro proyecto como son los siguientes:

1.1.1 Adaptabilidad y Flexibilidad

- **Cambio de Requisitos:** En el desarrollo de aplicaciones móviles, los requisitos pueden cambiar rápidamente debido a la retroalimentación del usuario, la evolución del mercado o nuevas tecnologías. Scrum, con sus ciclos cortos de desarrollo (sprints), permite la adaptación rápida a estos cambios sin afectar el flujo general del proyecto.
- **Iteraciones Cortas:** Los sprints cortos, típicamente de 2 a 4 semanas, permiten revisar y ajustar el enfoque del proyecto regularmente, asegurando que el producto final esté alineado con las necesidades del cliente y las condiciones del mercado.

1.1.2 Enfoque en la Entrega de Valor

- **Prioridad de Valor:** Scrum se centra en entregar incrementos de producto funcionales al final de cada sprint. Esto significa que el equipo trabaja en las características de mayor valor primero, lo que permite una entrega continua de valor a los stakeholders.
- **Feedback Continuo:** La entrega frecuente de incrementos funcionales facilita la obtención de retroalimentación temprana y continua, lo que permite ajustar el producto según las expectativas y necesidades del usuario.

1.1.3 Colaboración y Transparencia

- **Equipos Multifuncionales:** Scrum fomenta la creación de equipos autoorganizados y multifuncionales que trabajan juntos de manera cohesiva para lograr objetivos comunes. Esto mejora la colaboración y la comunicación dentro del equipo.

- **Transparencia del Proceso:** Con las reuniones diarias de Scrum (daily stand-ups), revisiones de sprint (sprint reviews) y retrospectivas, todos los miembros del equipo y stakeholders están constantemente informados sobre el estado del proyecto y cualquier desafío o bloqueo.

1.1.4 Mejora Continua

- **Retroalimentación Interna:** Las retrospectivas al final de cada sprint permiten al equipo reflexionar sobre lo que funcionó bien y lo que no, fomentando un ciclo continuo de mejora de procesos y prácticas.
- **Adaptación Proactiva:** A través de la revisión regular y la mejora continua, los equipos pueden adaptarse proactivamente a nuevos desafíos y oportunidades, optimizando la eficiencia y la calidad del desarrollo del producto.

1.1.5 Reducción de Riesgos

- **Gestión de Riesgos:** La naturaleza iterativa de Scrum permite identificar y abordar riesgos de manera temprana en el proceso de desarrollo. Esto minimiza la posibilidad de grandes fallos al final del proyecto.
- **Validación Continua:** Con la validación continua de los incrementos de producto, los equipos pueden detectar y corregir errores antes de que se conviertan en problemas críticos.

1.1.6 Entrega Predecible

- **Planificación Regular:** La planificación de cada sprint permite establecer metas claras y alcanzables para el equipo, mejorando la previsibilidad de la entrega.
- **Medición del Progreso:** El seguimiento del progreso a través de gráficos de burndown y otros indicadores permite a los equipos y stakeholders tener una visión clara del avance hacia la meta final.

1.1.7 Enfoque en el Usuario Final

- **Desarrollo Centrado en el Usuario:** Scrum promueve la entrega de incrementos de producto que son inmediatamente utilizables por los usuarios, lo que ayuda a asegurar que el producto final realmente satisfaga las necesidades y expectativas del usuario.
- **Feedback del Usuario:** La posibilidad de obtener y actuar sobre la retroalimentación del usuario después de cada sprint garantiza que el producto se ajuste continuamente a las preferencias del usuario final.

Implementar la metodología Scrum en el desarrollo de una aplicación móvil permite un enfoque estructurado pero flexible que puede manejar la incertidumbre y el cambio de manera efectiva. Al centrarse en la entrega de valor continuo, la mejora continua y la colaboración activa, Scrum puede mejorar significativamente la eficiencia del equipo y la calidad del producto final. Esto hace que Scrum sea una elección sólida para proyectos de desarrollo de aplicaciones móviles que buscan adaptarse rápidamente a las necesidades del mercado y del usuario.