

1.

Los derechos de autor protegen las creaciones originales. Existen para reconocer y proteger el trabajo del creador y asegurar su control sobre la distribución de su obra.

2.

No está protegido, ya que el uso educativo no garantiza la protección. El uso sin permiso está permitido en casos de "uso justo", como crítica, comentario, enseñanza, o investigación.

3.

No está protegido, ya que el uso educativo no garantiza la protección. El uso sin permiso está permitido en casos de "uso justo", como crítica, comentario, enseñanza, o investigación.

4.

Debe pedirte permiso. El derecho de propiedad intelectual se aplica a cualquier obra compartida en línea, protegiendo la autoría.

5.

Puedes usarla respetando la licencia Creative Commons (atribución, uso no comercial, compartir igual). Existen licencias como CC BY, CC BY-SA, CC BY-NC, entre otras.

6.

El video está protegido automáticamente por derechos de autor. Si alguien lo usa sin permiso, puedes solicitar su retirada o tomar acciones legales.

7.

Ambos son importantes. Cumplir con la ley protege derechos, mientras que la ética evita el uso indebido y respeta el trabajo ajeno.

8.

No puedes usarla libremente. Los riesgos son violar derechos de autor, aunque se desconozca al autor. Debes investigar más o usarla solo en contextos permitidos por la ley.

9.

No tiene derecho a usarla sin permiso. Protege tu trabajo agregando marcas de agua y configurando la privacidad. Si es necesario, puedes reportarlo.

10.

La obra puede ser tuya si intervienes significativamente, pero las licencias de la herramienta pueden restringir su uso comercial. Lee los términos de la herramienta.

11.

Las referencias académicas requieren detalles como autor y fuente. En multimedia, es crucial atribuir correctamente para respetar los derechos de autor y evitar el plagio.

12.

Los derechos de autor surgen automáticamente con la creación. Puedes registrar tu obra en el Registro de Propiedad Intelectual o en organismos similares, como la Oficina Española de Patentes y Marcas.

Ejercicio 01

1. Cuando en mi proyecto fin de ciclo quiero usar una imagen extraída la web, ¿qué debo hacer?

Debo añadir la referencia de la imagen, como la referencia APA. También necesito saber si es de uso libre o CC para usarla sin restricciones legales.

2. ¿Qué es la propiedad intelectual?

Son todos los derechos legales que tiene una persona sobre sus invenciones u obras

3. ¿Qué son los derechos de autor?

Es el hecho de protección legal de una idea, concepto, creación, etc. Como tuya propia para dar, explotar o vender sin el miedo a que otra persona pueda robársela y usarla por ellos mismos con cualquier otro fin.

4. ¿Qué tipo de derechos se tienen?

Tienes los derechos de explotación, modificación, posesión, distribución y venta. Entre otros.

5. ¿Qué hay que hacer para copiar contenido de un blog?

Has de pedir permiso al autor del blog e indicar en las fuentes de dónde has sacado esa información.

6. ¿Tengo que hacer referencia en un examen si me copio del compañero?

Legalmente sí

7. ¿Qué pasa si quiero usar un material en España cuyo autor es de EEUU?

Si la licencia te lo permite puedes usarlo sin problemas.

8. ¿Qué son las licencias abiertas?

Son aquellas licencias que permiten el uso gratuito, modificación o distribución de aquella invención u obra.

Ejercicio 02

Licencia	Descripción	Características principales	Ejemplo de uso
Licencia Creative Commons (CC)	Permite a los autores compartir su trabajo bajo ciertas condiciones.	Varía según el tipo (CC BY, CC BY-SA, CC BY-NC, etc.). Permite modificar, compartir, o usar comercialmente dependiendo del tipo.	Obras artísticas, investigaciones académicas, música.
Licencia MIT	Permite a los usuarios usar, copiar, modificar, fusionar y distribuir el software.	Muy permisiva; solo requiere la inclusión del aviso de la licencia.	Software libre y de código abierto, proyectos de programación.
Licencia GPL (General Public License)	Permite modificar y redistribuir el software bajo ciertas condiciones.	Las versiones modificadas también deben ser distribuidas con la misma licencia.	Software libre, como el sistema operativo Linux.
Licencia Apache	Permite usar, modificar y distribuir el software, incluso para fines comerciales.	Permite sublicenciar y distribuir, pero requiere la mención de las contribuciones.	Proyectos de software, como el servidor web Apache.
Licencia BSD	Permite modificar, distribuir y usar el software bajo condiciones mínimas.	Permite uso comercial, modificación, pero exige la mención del copyright original.	Software libre, como el sistema operativo FreeBSD.
Licencia Public Domain (Dominio Público)	La obra pasa al dominio público y puede ser utilizada sin ninguna restricción.	No existen restricciones legales sobre el uso, modificación o distribución.	Obras literarias, científicas, música.

Licencia CC0	La obra se pone en dominio público de forma explícita.	El autor renuncia a todos sus derechos sobre la obra.	Fotografías, investigaciones, arte.
Licencia Creative Commons NC (No Comercial)	Permite compartir, modificar, pero solo para fines no comerciales.	Restricción en el uso comercial de la obra.	Contenido educativo, arte, música.

Ejercicio 03

Licencia Encontrada	Tipo de Licencia	Descripción
Creative Commons Attribution (CC BY)	Licencia Creative Commons (CC)	Permite usar, modificar y distribuir la obra, siempre y cuando se dé el crédito al autor original.
Creative Commons Attribution-ShareAlike (CC BY-SA)	Licencia Creative Commons (CC)	Permite modificar y distribuir la obra, pero las versiones derivadas deben llevar la misma licencia.
Creative Commons Attribution-NonCommercial (CC BY-NC)	Licencia Creative Commons (CC)	Permite modificar y distribuir la obra solo para fines no comerciales, con atribución al autor original.
Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike (CC BY-NC-SA)	Licencia Creative Commons (CC)	Permite modificar y distribuir para fines no comerciales, pero las obras derivadas deben ser compartidas bajo la misma licencia.
GNU General Public License (GPL)	Licencia GPL	Permite modificar y distribuir software, pero cualquier modificación también debe ser distribuida bajo la misma licencia (copyleft).
GNU Lesser General Public License (LGPL)	Licencia GPL	Similar a la GPL, pero permite que las bibliotecas de software sean usadas en programas que no sean de código abierto.
MIT License	Licencia MIT	Permite usar, modificar y distribuir el software de manera libre, solo requiere la inclusión de una copia de la licencia y el aviso de copyright.
Apache License 2.0	Licencia Apache	Permite usar, modificar y distribuir el software, incluso para fines comerciales. Requiere que se

		mantenga la mención de los derechos de autor y las patentes.
BSD License	Licencia BSD	Permite usar, modificar y distribuir el software, con poca restricción, pero requiere la mención del autor original y su copyright.
Public Domain (Dominio Público)	Licencia Public Domain	La obra pasa al dominio público y puede ser utilizada, modificada y distribuida sin ninguna restricción.
CC0 (Creative Commons Zero)	Licencia CC0	El autor renuncia a todos los derechos de autor y la obra pasa al dominio público.