

1 Ejercicio

Copyright: Es el derecho que tiene el creador de una obra (como una canción, libro o imagen) para controlar cómo se usa, distribuye o copia esa obra.

Creative Commons (CC): Son licencias que permiten compartir y usar obras de manera libre, pero bajo ciertas condiciones. Por ejemplo:

- **CC-BY:** Puedes usar y modificar, pero debes dar crédito al autor.
- **CC-BY-SA:** Igual que CC-BY, pero las versiones modificadas deben tener la misma licencia.
- **CC-BY-ND:** Puedes usar la obra tal cual, pero no modificarla.
- **CC-BY-NC:** Solo puedes usarla para fines no comerciales, con atribución al autor.

Dominio público: Son obras que ya no están protegidas por derechos de autor, ya sea porque el tiempo pasó o porque el autor renunció a esos derechos, así que las puedes usar sin restricciones.

Fair Use (uso justo): Es una excepción que permite usar material protegido por derechos de autor sin permiso en ciertos casos, como para hacer críticas, estudios o comentarios, siempre que no afectes al valor original de la obra.

Licencias de software:

- **MIT:** Puedes usar, modificar y distribuir el software sin muchas limitaciones.
- **GNU GPL:** Si modificas el software, debes hacerlo libre y de código abierto también.
- **Apache:** Similar a MIT, pero incluye restricciones para proteger patentes.

Preguntas reflexivas:

1. Si usas contenido con derechos de autor sin permiso, el dueño puede demandarte o pedir que quites el material.
2. Atribuir correctamente una obra con licencia CC-BY significa que debes nombrar al autor y decir de dónde sacaste el contenido.

2 Ejercicio

1. **Creación de un blog personal:**

La licencia **CC-BY-NC** te permite usar la imagen, pero solo para fines no comerciales (no puedes ganar dinero con ella). Para cumplir con la licencia, debes darle crédito al autor de la imagen, mencionando su nombre y la fuente.

2. **Uso de un video educativo:**

Como el video tiene **todos los derechos reservados**, no puedes usarlo sin permiso. Para estar legal, necesitas contactar al autor o propietario y pedirles autorización. Aunque sea para un propósito educativo, no se aplica el **uso justo** si no hay una excepción específica que lo permita.

3. **Desarrollo de un software:**

Puedes usar la biblioteca con licencia **GNU GPL** en tu proyecto, pero debes compartir el código fuente de tu software si lo distribuyes y también liberar tu código bajo la misma licencia GPL. Esto significa que tu software también tendría que ser de código abierto.

4. **Comercialización de un diseño gráfico:**

Sí, puedes usar el diseño bajo **CC-BY** para modificarlo y venderlo, siempre que des crédito al autor original. La licencia te permite usarlo para fines comerciales, pero siempre debes mencionar quién lo creó.

5. **Uso de música en un proyecto audiovisual:**

Para usar la canción con derechos de autor, necesitarás **comprar una licencia** o **contactar al titular de los derechos** (por ejemplo, la entidad de gestión colectiva) para obtener permiso. No puedes usarla sin su autorización si está registrada.

3 Ejercicio

| Licencia | Descripción | Permite | Ejemplo de uso |
|------------------------------|--|--|---|
| Copyright | Protege la obra original; solo el creador tiene derechos sobre su uso. | No permite uso sin permiso. | No puedes usar una canción o imagen sin autorización. |
| Creative Commons (CC) | Licencia abierta con diferentes condiciones. | Depende de la sub-licencia (comercial, modificación, etc.). | Puedes usar imágenes para proyectos educativos o comerciales (dependiendo de la licencia). |
| CC-BY | Permite usar, modificar y distribuir la obra con atribución al autor. | Uso comercial y modificación, con atribución. | Usar y modificar una foto de CC-BY en tu blog, dándole crédito. |
| CC-BY-SA | Permite el uso y modificación, pero las obras derivadas deben compartir la misma licencia. | Uso comercial y modificación, con atribución y misma licencia. | Usar y modificar un texto en un libro educativo, pero debes ponerlo bajo la misma licencia. |
| CC-BY-ND | Permite el uso de la obra tal cual, pero no modificaciones. | Uso comercial, pero no modificación. | Usar un logo de una marca en un sitio web sin modificarlo. |
| CC-BY-NC | Permite el uso y modificación solo para fines no comerciales, con atribución al autor. | No comercial, con atribución. | Usar una foto para un artículo en un blog personal, no comercial. |
| Dominio Público | No hay derechos de autor; cualquier persona puede usar la obra libremente. | Uso y modificación libre. | Usar y modificar una obra literaria o artística sin restricciones. |
| Fair Use | Excepción legal que permite el uso limitado de obras con derechos de autor para ciertos fines, como la educación o la crítica. | Uso sin permiso para fines educativos o transformativos. | Usar un clip corto de una película en una crítica. |

| | | | |
|------------------------------|---|--|---|
| Licencias de software | Licencias que determinan cómo se puede usar, modificar y distribuir software. | Depende de la licencia (por ejemplo, comercial o libre). | Usar una librería de código bajo GNU GPL en tu app de código abierto. |
|------------------------------|---|--|---|