

Ejercicio 2

1. Reconoce cada una de las siguientes características de diseño actual
 2. Pon un ejemplo de cada una
- Aplicaciones web progresivas(PWA): Son aplicaciones web que combinan lo mejor de las paginas web y las aplicaciones móviles. Son rápidas, responsivas, funcionan sin conexión, pueden instalarse en el dispositivo... . Ej: Spotify.
 - WebAssembly(Wasm): es un formato binario de código que permite ejecutar código de alto rendimiento en navegadores web. Está diseñado para complementar JavaScript, permitiendo que lenguajes como C, C++ o Rust se ejecuten en la web con velocidad casi nativa.Ej: Figma.
 - Búsqueda y navegación por voz: permite a los usuarios interactuar con aplicaciones y sitios web mediante comando de voz, en lugar de usar texto o clics. Utiliza tecnologías de reconocimiento de voz para facilitar la búsqueda de información y la navegación, mejorando la accesibilidad y la comodidad.Ej: Google Assistant.
 - IA: Es una rama de la informática que desarrolla sistemas capaces de realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana, como el aprendizaje, la toma de decisiones y el reconocimiento de patrones. Utiliza algoritmos y modelos para simular el pensamiento y la adaptación automática a nuevos datos.Ej: ChatGPT.
 - Modo oscuro: Es una opción de visualización que cambia la interfaz de aplicaciones o sistemas a un esquema de colores oscuros. Está diseñado para reducir la fatiga visual en entornos con poca luz y ahorrar energía.Ej: WhatsApp tiene modo oscuro.
 - Angular, React: son frameworks y bibliotecas de JavaScript utilizados para construir aplicaciones web interactivas. Angular es un framework completo que ofrece una arquitectura basada en componentes y una variedad de herramientas integradas, mientras que React es una biblioteca centrada en la construcción de interfaces de usuario mediante componentes reutilizables y un enfoque declarativo. Un ejemplo de aplicación construida con Angular es Google Cloud Console y otro de React es Facebook.
 - WebGL(Web Graphics Library) es una API de Javascript que permite renderizar gráficos 2D y 3D en navegadores web sin necesidad de plugins. Utiliza el hardware de la GPU para ofrecer un rendimiento gráfico elevado, facilitando la creación de experiencias visuales interactivas y videojuegos en línea.Ej: three.js
 - Fuentes¿cuáles son las más usadas? Las fuentes son estilos tipográficos utilizados para presentar texto en medios impresos y digitales. Las más usadas incluyen **Arial**, **Times New Roman**, **Helvetica**, **Verdana** y **Roboto**, cada una elegida por su legibilidad y versatilidad en diferentes contextos de diseño
 - Títulos: ¿cada vez mas grandes o más pequeños?Los títulos son elementos de texto que destacan secciones importantes dentro de un contenido, organizando la información de manera jerárquica. En diseño web, suelen ser cada vez más grandes en

función de su nivel de importancia (H1, H2, H3, etc.), con el H1 siendo el más grande, aunque también puede haber tendencias en diseño que optan por tamaños más pequeños y minimalistas.

- Gráficos vectoriales: Los gráficos vectoriales son imágenes creadas a partir de líneas y curvas definidas por ecuaciones matemáticas, lo que les permite ser escalados a cualquier tamaño sin perder calidad. Son ideales para logotipos, ilustraciones y gráficos debido a su flexibilidad y resolución independiente. Ej: Logotipo de Nike
- Scrolling Desing: es una técnica de diseño web que permite a los usuarios navegar por contenido de forma fluida y continua a medida que desplazan la página hacia abajo. Ej: Apple.
 - **Scroll infinito** es un método donde más contenido se carga automáticamente al llegar al final de la página, proporcionando una experiencia de navegación ininterrumpida. Ej: Pinterest
 - **Efecto Parallax** es una técnica visual donde los fondos se desplazan a una velocidad diferente que el contenido en primer plano, creando una sensación de profundidad y dinamismo al hacer scroll. Ej: sitio web de Nike.
- WebXR(AR VR): WebXR es una API que permite a los desarrolladores crear experiencias de realidad aumentada (AR) y realidad virtual (VR) en navegadores web. Facilita la integración de contenido 3D inmersivo y la interacción en entornos virtuales, permitiendo a los usuarios acceder a estas experiencias sin necesidad de aplicaciones específicas, solo con un navegador compatible. Ej: Mozilla Hubs
- Neoformismo: El neoformismo es un estilo de diseño que combina elementos del diseño minimalista y el diseño tridimensional, enfocándose en la creación de interfaces limpias y funcionales. Se caracteriza por el uso de sombras, luces y texturas para dar profundidad y realismo a los elementos, mejorando la usabilidad y la estética visual. Ej: Notion.
- Degradados: Los degradados son transiciones suaves entre dos o más colores que se utilizan en diseño gráfico y web para añadir profundidad, dimensión y atractivo visual a elementos. Se pueden aplicar de manera lineal o radial, y son populares en fondos, botones y gráficos para crear efectos llamativos y modernos. Ej: El logotipo de Instagram.
- Imágenes: ¿Cada vez más grandes o más pequeñas? Las imágenes son representaciones visuales que pueden ser fotografías, ilustraciones o gráficos, utilizadas en medios digitales e impresos para comunicar información o evocar emociones. En el contexto web, las imágenes tienden a ser más pequeñas en tamaño de archivo para mejorar la velocidad de carga y la experiencia del usuario. Ej: Un ejemplo de imagen en la web es una fotografía de producto utilizada en un sitio de comercio electrónico, donde se optimiza el tamaño del archivo para que cargue rápidamente sin perder calidad.