

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

FACULTAD DE INGENIERIA Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

TEMA:

PRACTICAS DE LABORATORIO

DOCENTE: PATRICK CUADROS QUIROGA

PRESENTADO POR:

Jose Luis Condori Choquecota Elisban Vilca Mamani

2017

Tabla de contenidos

1.	4-1 Ejercicio 0: Instalacion de Oracle SQL Devevloper Data
	Modeler
2.	4-1 Ejercicio 1: Identificacion y Creacion de Entidades y Atri-
	butos
3.	4-2 Ejercicio 1: Ingenieria Directa de un Modelo Logico en un
	Modelo Relacional
4.	4-2 Ejercicio 2: Ingenieria Inversa de un Modelo Relacional en
	un Modelo Logico
5.	5-1 Ejercicio 1: Creación de un Glosario a Partir del Modelo
	Lógico
6.	5-1 Ejercicio 2: Creación de un Archivo.csv con Nombres Pre-
	definidos
7.	5-1 Ejercicio 3: Creación de un Juego de Reglas 15
8.	5-1 Ejercicio 4: Realización de Ingeniería Directa del Diseño
	para Aplicar el Glosario y el Estándar de Nomenclatura 19
9.	5-2 Ejercicio 1: Observación de la Asignación de Identificadores
	Únicos y su Relación en el Modelo Relacional 20
10.	5-2 Ejercicio 2: Definición de la Plantilla de Nombre
11.	5-2 Ejercicio 3: Aplicación de Plantilla de Nombre al Modelo
	Relacional
12.	5-2 Ejercicio 4: Aplicación de un Prefijo de Nombre de Objeto
	a los Objetos del Modelo Relacional
13.	6-1 Ejercicio 1
14.	6-2 Ejercicio 1
15.	6-3 Ejercicio 1
16.	6-4 Ejercicio 1
17.	6-5 Ejercicio 1
18.	6-6 Ejercicio 1
19.	6-7 Ejercicio 1
20.	6-8 Ejercicio 1
21.	6-9 Ejercicio 1
Bibl	iografía

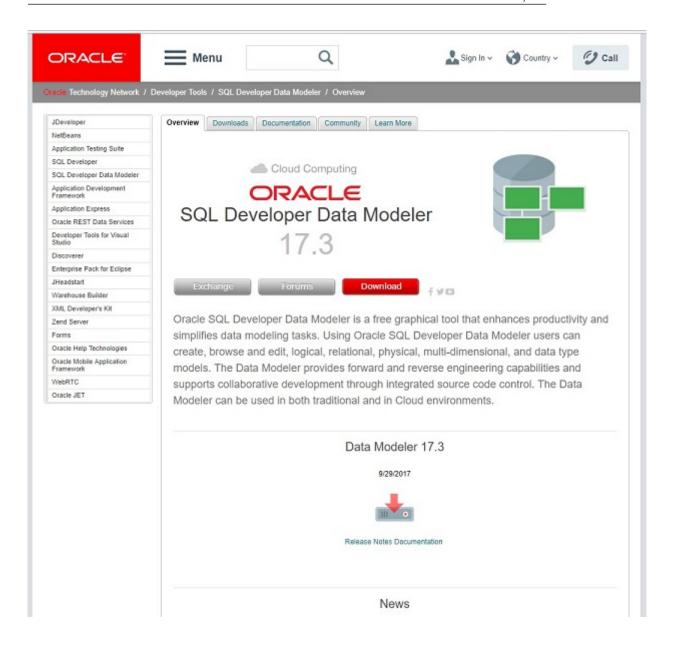
1. 4-1 Ejercicio 0: Instalacion de Oracle SQL Devevloper Data Modeler

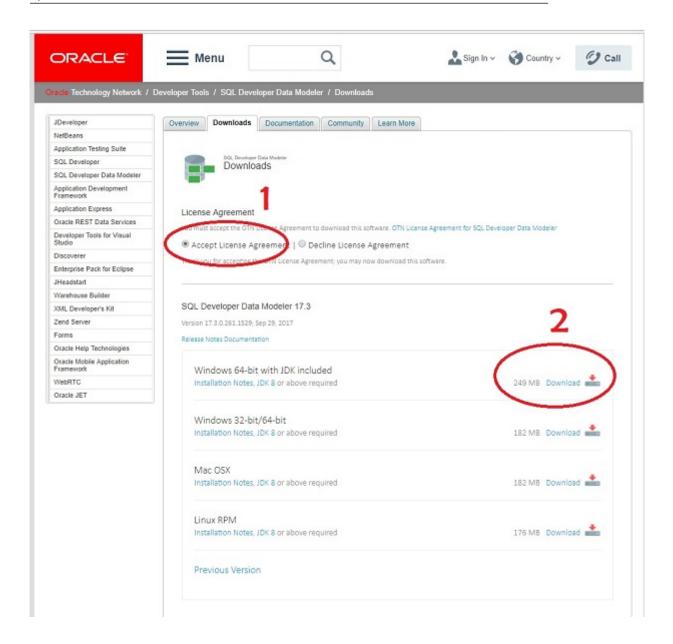
Descripción general

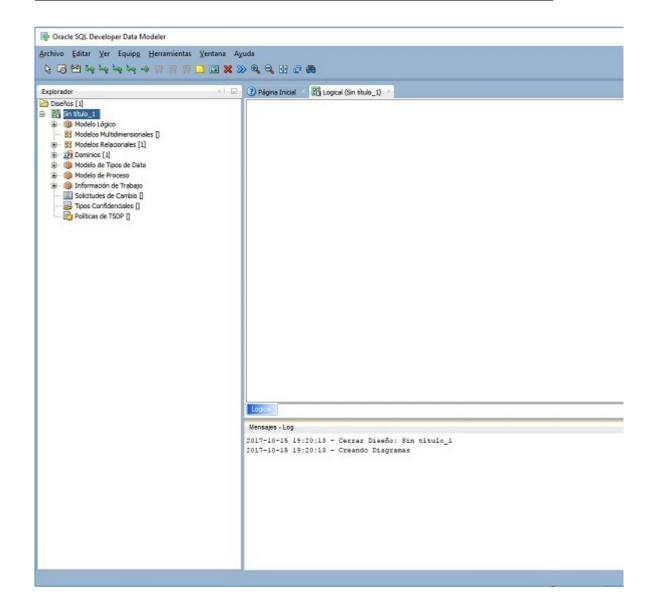
En esta práctica, se instalaran Oracle SQL Develouper Data Modeler. Siga las instrucciones en funcion de si dispone de un sistema operativo Windows, Mac o Linux.

Tareas:

- 1. Ingresamos a la página web de Oracle.
- 2. Descargamos el programa, aceptamos la licencia y Descargamos el programa .
- 3. Ejecutamos el programa..







2. 4-1 Ejercicio 1: Identificacion y Creacion de Entidades y Atributos

Descripción general

En esta práctica, identificará y modelará las entidades y los atributos de una base de datos académica o, en otras palabras, un sistema de gestión de escuela.

Tareas:

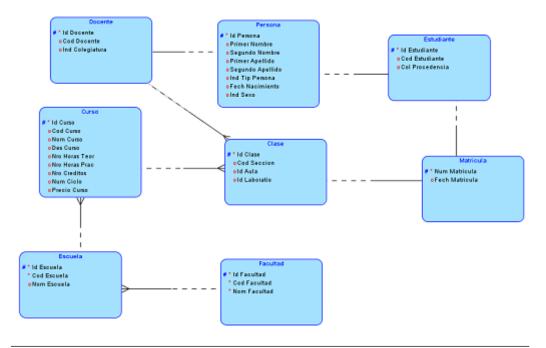
Para su comodidad, aquí se muestra un resumen de cómo funciona la base

de datos académica (sistema de gestión de escuela):

- a. Una escuela/universidad tiene diferentes departamentos que ofrecen cursos a los alumnos en una determinada sesión académica.
 - b. Cada uno de estos cursos lo imparte un profesor.
- c. Los alumnos pueden inscribirse en diferentes cursos en una sesión académica.
- d. Además de los detalles de registro, la universidad/escuela debe mantener también la información principal sobre el alumno.
- e. El departamento mantiene los detalles de asistencia del alumno, que determinarán si un alumno puede optar a los exámenes de esa sesión académica o no.
- f. Para cada sesión académica, se realizan exámenes y los resultados se comparten con el alumno en un período de tiempo estipulado.
- g. El departamento también mantiene un registro del tiempo de conexión y desconexión del profesorado para sus necesidades de generación de informes.

Con la información proporcionada anteriormente, utilice Oracle SQL Developer Data Modeler para identificar y crear:

Las entidades del sistema de gestión de escuela Los atributos para cada una de las entidades indicadas La relación entre las entidades



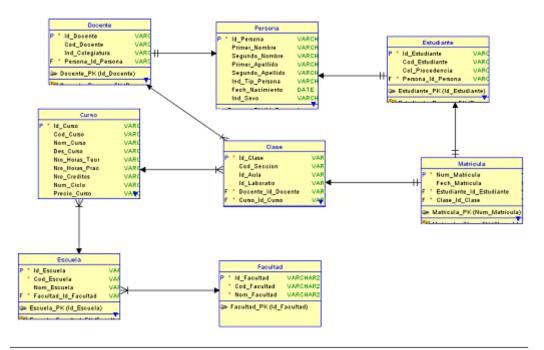
3. 4-2 Ejercicio 1: Ingenieria Directa de un Modelo Logico en un Modelo Relacional

Descripción general

En esta práctica realizará ingeniería directa del modelo lógico de la base de datos académica en un modelo relacional con Oracle SQL Developer Data Modeler.

Tareas:

- 1. Para realizar la ingeniería directa del modelo lógico de la base de datos académica a un modelo relacional, realice lo siguiente:
 - a. Abra el modelo lógico en Oracle SQL Developer Data Modeler
 - b. Haga clic en el icono Engineer to Relational Model.
 - c. Acepte todos los valores por defecto y haga clic en Engineer.
- d. Expanda el nodo Relational Models en el explorador de objetos para ver los objetos creados



4. 4-2 Ejercicio 2: Ingenieria Inversa de un Modelo Relacional en un Modelo Logico

Descripción general

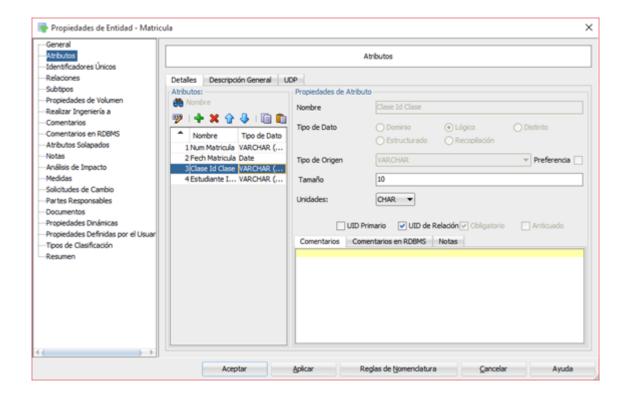
En esta práctica, agregará una nueva columna al modelo relacional de ingeniería en la práctica y, a continuación, realizará ingeniería inversa del modelo relacional en el modelo lógico.

Tareas:

Agregue una columna a una de las tablas del modelo relacional. En la siguiente captura de pantalla, la columna se agrega a la tabla .

Ahora, para realizar la ingeniería inversa del modelo relacional de la base de datos académica a un modelo lógico con los cambios, realice lo siguiente:

- a. Haga clic en el icono Engineer to Logical Model.
- b. Acepte todos los valores por defecto y haga clic en Engineer.
- c. Verifique si el nuevo atributo se ha agregado al modelo lógico.



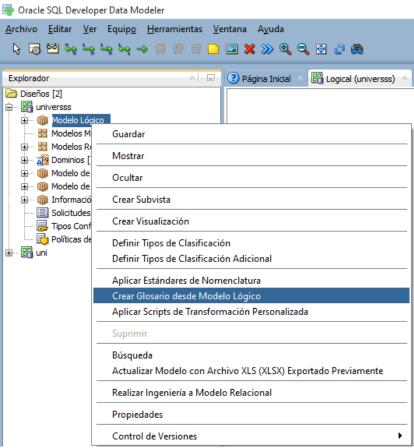
5. 5-1 Ejercicio 1: Creación de un Glosario a Partir del Modelo Lógico

Descripción general

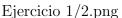
En esta práctica, creará un glosario a partir del modelo lógico de la base de datos académica.

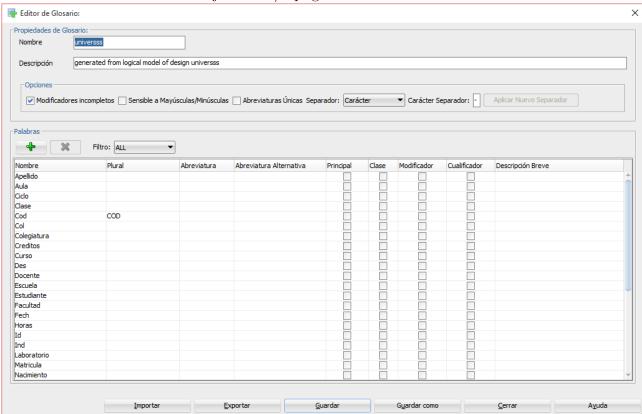
Tareas

- 1. Abra el modelo lógico de la base de datos académica.
- 2. Haga clic con el botón derecho en el nodo Logical Model en el explorador y seleccione Create Glossary from Logical Model".
- 3. Especifique el nombre del glosario, una breve descripción y tantos tipos de clasificación como sean aplicables a las entradas del glosario.
- 4. Guarde el glosario.

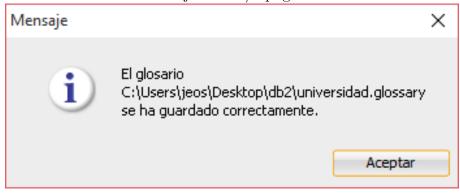


Ejercicio 1/1.png





Ejercicio 1/3.png



6. 5-1 Ejercicio 2: Creación de un Archivo.csv con Nombres Predefinidos

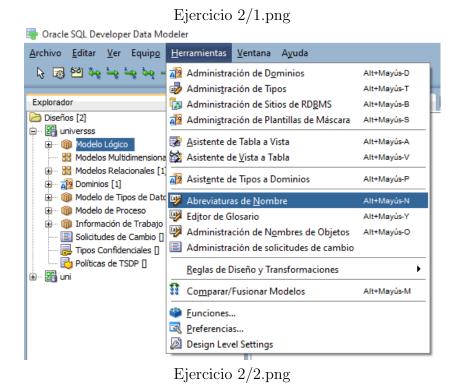
Descripción general

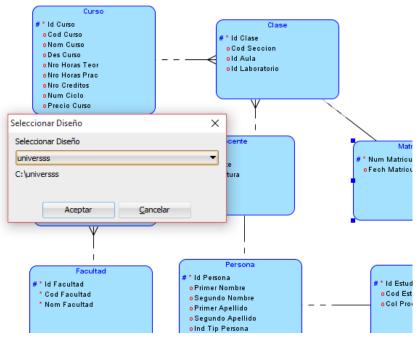
En esta práctica, creará un archivo .csv con abreviaturas de los nombres

predefinidos que se utilizarán en el modelo relacional de la base de datos académica.

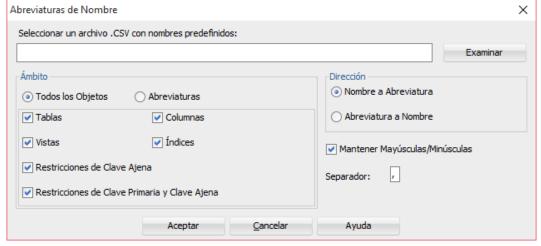
Tareas

- 1. Haga clic en Tools ¿Name Abbreviations.
- 2. Especifique el archivo .csv que contiene los pares de valores separados por comas.
- 3. Especifique los objetos a los que se aplicarían los cambios de nombre.
- 4. Especifique si se mantendrán las mayúsculas o minúsculas del nombre actual al cambiar la cadena de nombre

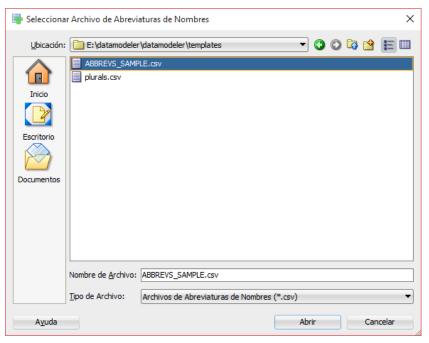




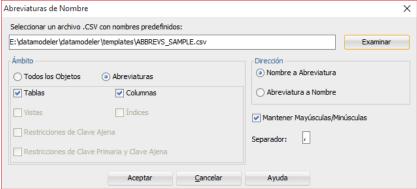
Ejercicio 2/3.png

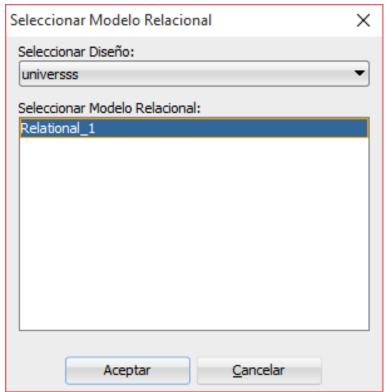


Ejercicio 2/4.png



Ejercicio 2/5.png

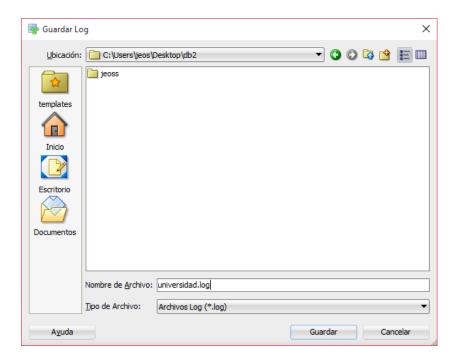




Ejercicio $2/6.\mathrm{png}$

Ejercicio 2/7.png

Ejercicio 2/8.png



7. 5-1 Ejercicio 3: Creación de un Juego de Reglas

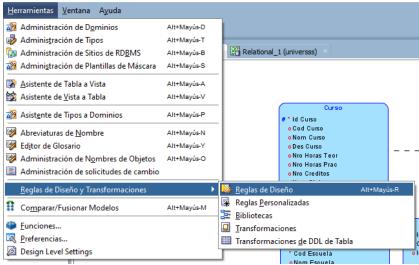
Descripción general

En esta práctica, creará un juego de reglas para la base de datos académica. Tareas

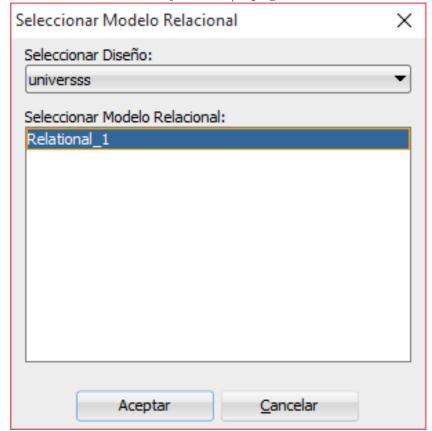
Para crear un juego de reglas, realice los siguientes pasos:

- 1. Seleccione Design Rules en el menú Tools.
- 2. Haga clic en el separador Rule Set y, a continuación, en el icono Add Rule Set (signo más).
- 3. Especifique un nombre para el grupo de reglas.
- 4. Haga clic en el icono de lápiz Rule Set Properties.
- 5. Utilice el cuadro de diálogo Rule Set Properties para mover las reglas deseadas de la columna All Rules a la columna Selected Rules.
- 6. Una vez realizada esta operación, seleccione . Apply Selected RuleSet" para aplicar el juego de reglas seleccionado al diseño actual

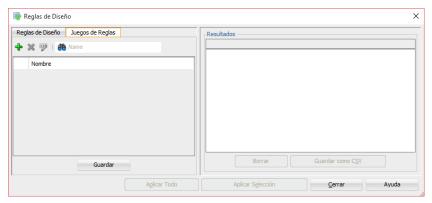




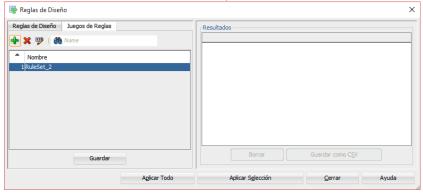
Ejercicio 3/2.png



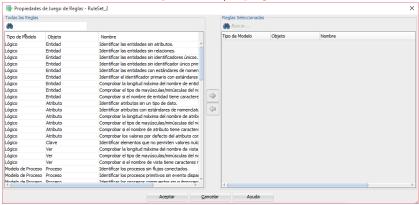
Ejercicio 3/3.png



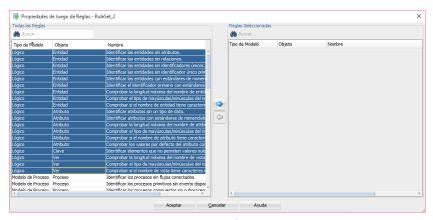
Ejercicio 3/4.png



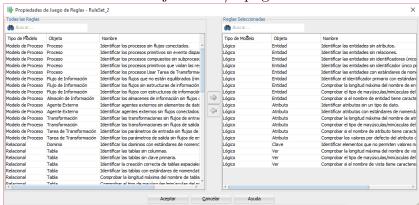
Ejercicio 3/5.png



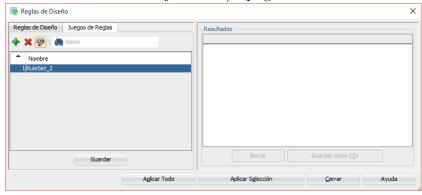
Ejercicio $3/6.\mathrm{png}$



Ejercicio $3/7.\mathrm{png}$



Ejercicio 3/8.png



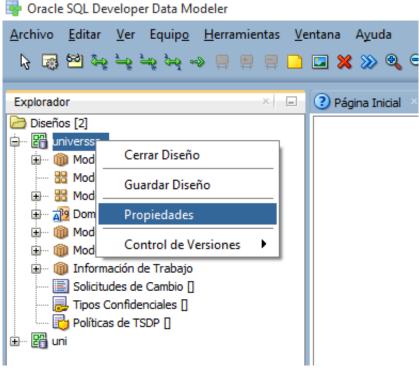
8. 5-1 Ejercicio 4: Realización de Ingeniería Directa del Diseño para Aplicar el Glosario y el Estándar de Nomenclatura

Descripción general

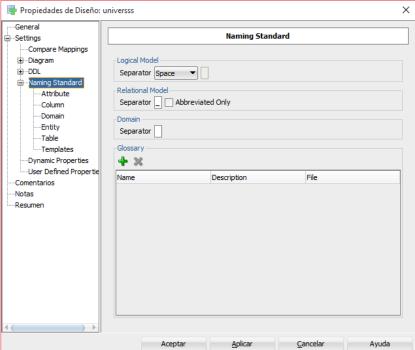
En esta práctica, realizará ingeniería directa del diseño para aplicar el glosario y el estándar de nomenclatura.

Tareas

- 1. Para que el glosario se aplique durante la ingeniería, debe agregarlo en el cuadro de diálogo Preferences de la página Naming Standard. Para asegurarse de que se aplica el glosario al realizar la ingeniería directa del modelo, realice los siguientes pasos:
 - 1. Haga clic con el botón derecho en el modelo Design en el explorador y seleccione Properties.
 - 2. Amplíe Settings y haga clic en el nodo Naming Standard.
 - 3. Haga clic en el icono "+" en la región Glossary y navegue hasta la ubicación del glosario.



Ejercicio 4/1.png

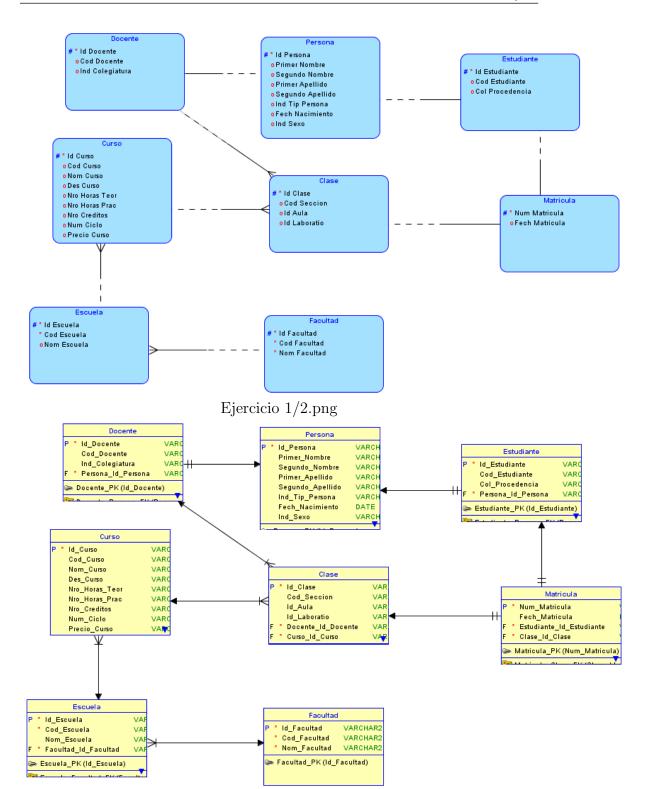


Ejercicio 4/2.png

9. 5-2 Ejercicio 1: Observación de la Asignación de Identificadores Únicos y su Relación en el Modelo Relacional

Descripción general

En esta práctica observará la asignación de los identificadores únicos y su relación en el modelo relacional de la base de datos académica.



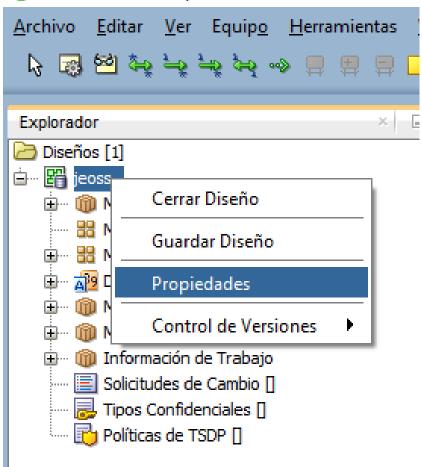
10. 5-2 Ejercicio 2: Definición de la Plantilla de Nombre

Descripción general

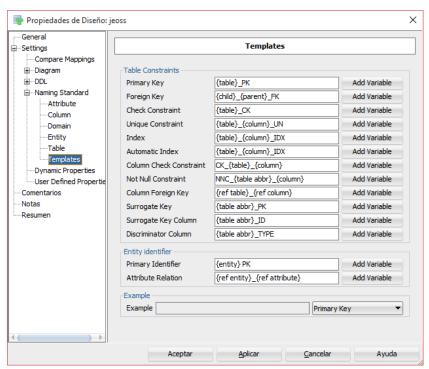
En esta práctica, definirá plantillas (patrones de nombre) para claves, índices y restricciones mediante el uso de combinaciones de variables predefinidas.

Ejercicio 2/1.png

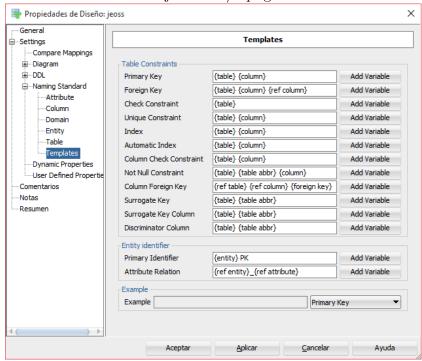
Oracle SQL Developer Data Modeler



Ejercicio 2/2.png



Ejercicio 2/3.png

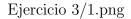


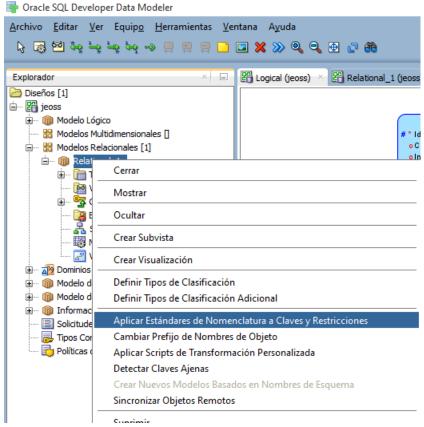
11. 5-2 Ejercicio 3: Aplicación de Plantilla de Nombre al Modelo Relacional

Descripción general

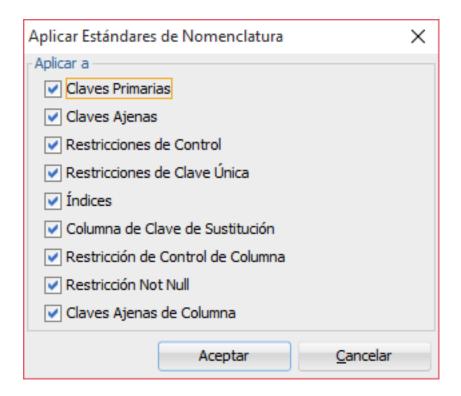
Después de definir la plantilla de nomenclatura puede aplicarlo a una entidad/tabla o a todo el modelo

lógico/relacional. En esta práctica, aplicará la plantilla de nomenclatura a todo el modelo relacional.





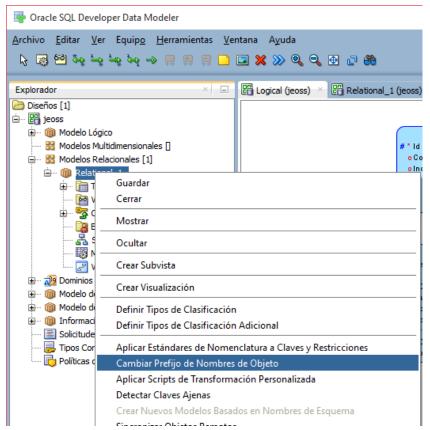
Ejercicio 3/2.png



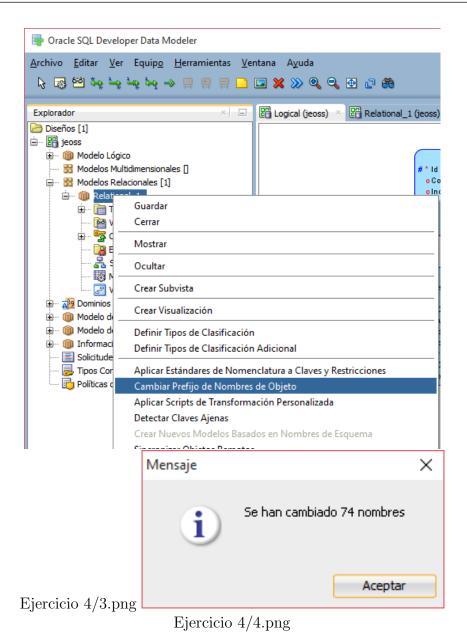
12. 5-2 Ejercicio 4: Aplicación de un Prefijo de Nombre de Objeto a los Objetos del Modelo Relacional

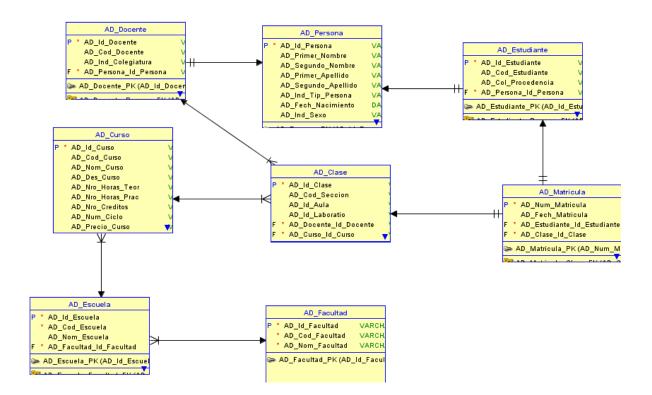
Descripción general

En esta práctica, aplicará un prefijo de nombre de objeto al modelo relacional de la base de datos académica.



Ejercicio 4/1.png





- 13. 6-1 Ejercicio 1
- 14. 6-2 Ejercicio 1
- 15. 6-3 Ejercicio 1
- 16. 6-4 Ejercicio 1
- 17. 6-5 Ejercicio 1
- 18. 6-6 Ejercicio 1
- 19. 6-7 Ejercicio 1
- 20. 6-8 Ejercicio 1
- 21. 6-9 Ejercicio 1