Cómo hacer un Reporte o Informe con LaTeX

Ariel Marina 24 de octubre de 2017

Tabla de contenidos

1.	Introducción	2
2.	4-1 Ejercicio 0	2
3.		2
4.		2
5.	4-2 Ejercicio 2	2
6.	5-1 Ejercicio 1: Creación de un Glosario a Partir del Modelo	
	Lógico	2
7.	5-1 Ejercicio 2: Creación de un Archivo.csv con Nombres Pre-	
	definidos	4
8.	5-1 Ejercicio 3: Creación de un Juego de Reglas	9
9.	5-1 Ejercicio 4: Realización de Ingeniería Directa del Diseño	
	para Aplicar el Glosario y el Estándar de Nomenclatura 12	2
10.	5-2 Ejercicio 1	4
11.	5-2 Ejercicio 2	4
12.	5-2 Ejercicio 3	4
13.	5-2 Ejercicio 4	4
14.	6-1 Ejercicio 1	4
15.	Desenlace	4
Bibli	iografía	4

- 1. Introducción
- 2. 4-1 Ejercicio 0
- 3. 4-1 Ejercicio 1
- 4. 4-2 Ejercicio 1
- 5. 4-2 Ejercicio 2

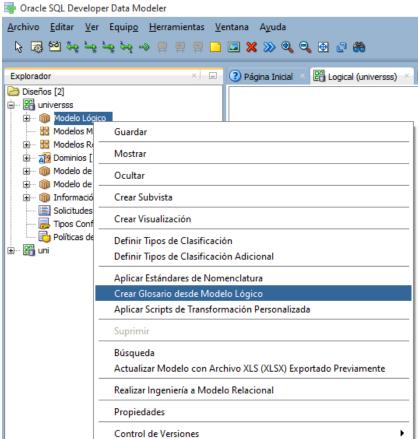
6. 5-1 Ejercicio 1: Creación de un Glosario a Partir del Modelo Lógico

Descripción general

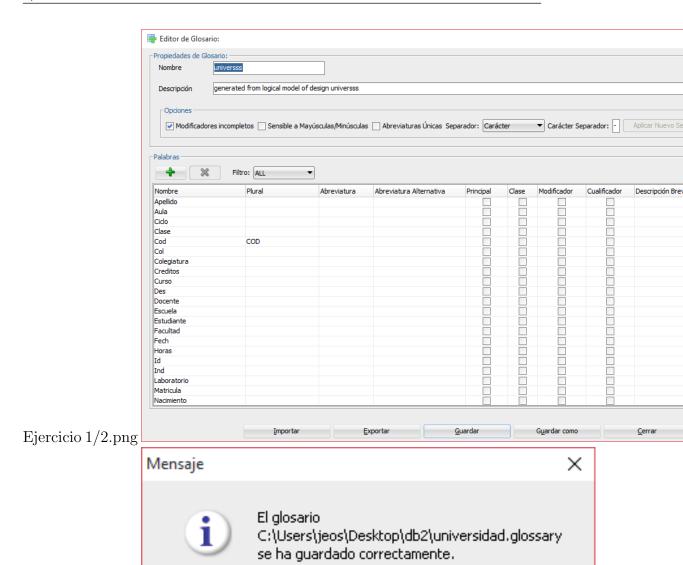
En esta práctica, creará un glosario a partir del modelo lógico de la base de datos académica.

Tareas

- 1. Abra el modelo lógico de la base de datos académica.
- 2. Haga clic con el botón derecho en el nodo Logical Model en el explorador y seleccione Create Glossary from Logical Model".
- 3. Especifique el nombre del glosario, una breve descripción y tantos tipos de clasificación como sean aplicables a las entradas del glosario.
- 4. Guarde el glosario.



Ejercicio 1/1.png



7. 5-1 Ejercicio 2: Creación de un Archivo.csv con Nombres Predefinidos

Descripción general

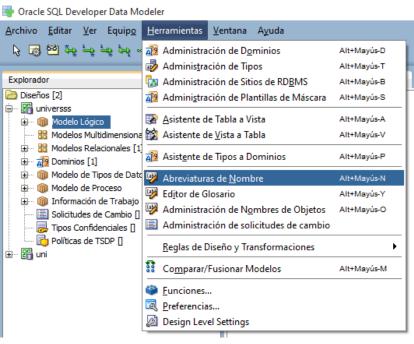
Ejercicio 1/3.png

En esta práctica, creará un archivo .csv con abreviaturas de los nombres predefinidos que se utilizarán en el modelo relacional de la base de datos académica.

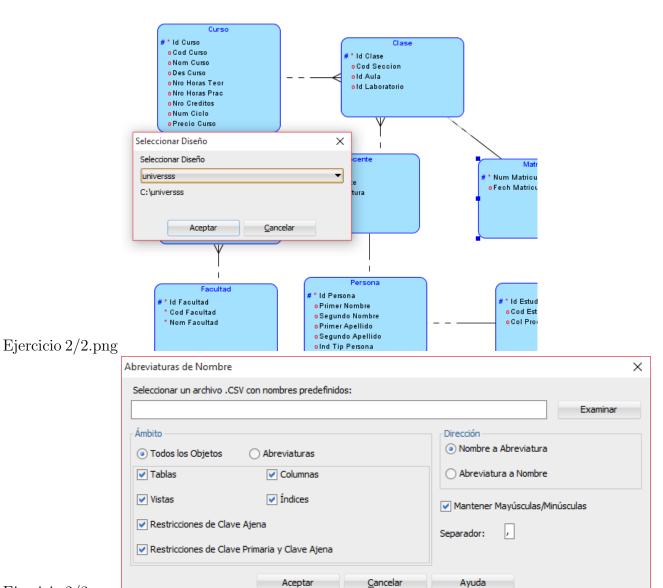
Aceptar

Tareas

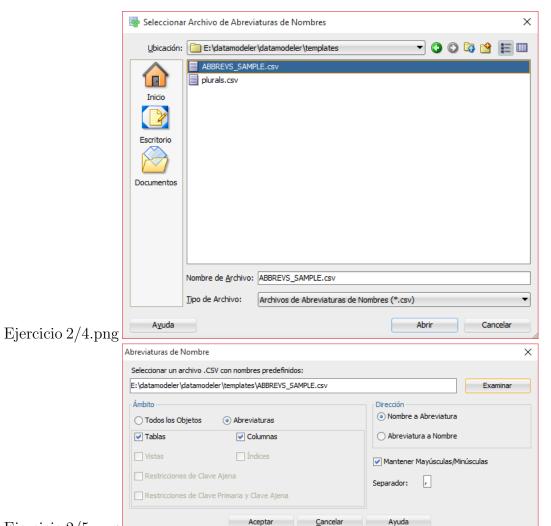
- 1. Haga clic en Tools ¿Name Abbreviations.
- 2. Especifique el archivo .csv que contiene los pares de valores separados por comas.
- 3. Especifique los objetos a los que se aplicarían los cambios de nombre.
- 4. Especifique si se mantendrán las mayúsculas o minúsculas del nombre actual al cambiar la cadena de nombre



Ejercicio 2/1.png



Ejercicio 2/3.png

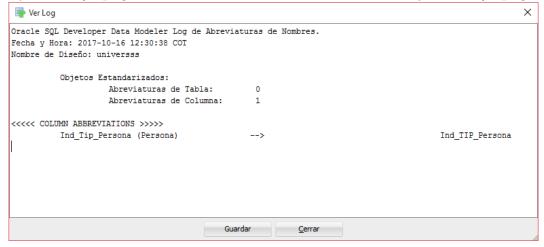


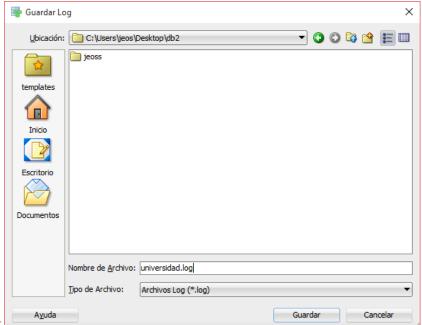
Ejercicio 2/5.png



Ejercicio 2/6.png

Ejercicio 2/7.png





Ejercicio 2/8.png

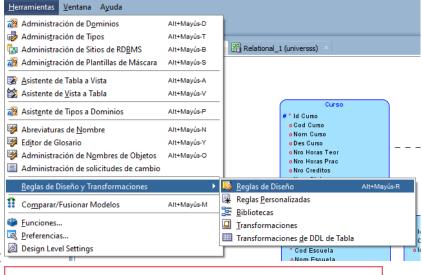
8. 5-1 Ejercicio 3: Creación de un Juego de Reglas

Descripción general

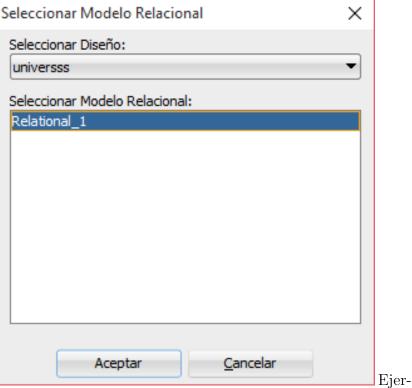
En esta práctica, creará un juego de reglas para la base de datos académica. Tareas

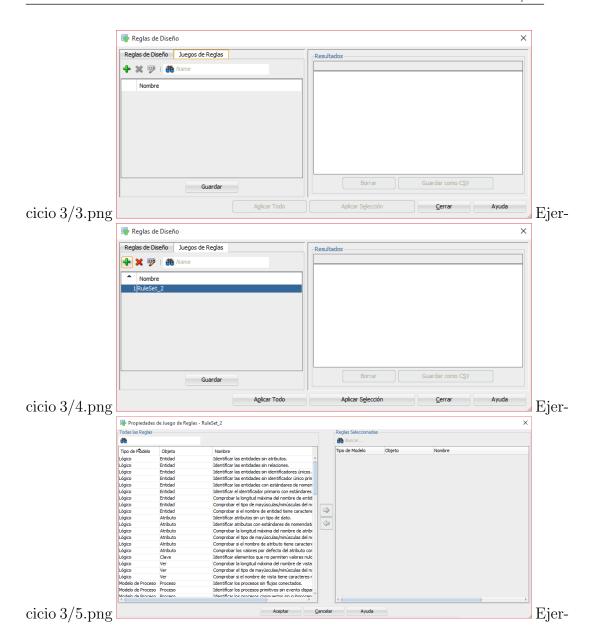
Para crear un juego de reglas, realice los siguientes pasos:

- 1. Seleccione Design Rules en el menú Tools.
- 2. Haga clic en el separador Rule Set y, a continuación, en el icono Add Rule Set (signo más).
- 3. Especifique un nombre para el grupo de reglas.
- 4. Haga clic en el icono de lápiz Rule Set Properties.
- 5. Utilice el cuadro de diálogo Rule Set Properties para mover las reglas deseadas de la columna All Rules a la columna Selected Rules.
- 6. Una vez realizada esta operación, seleccione . Apply Selected RuleSet" para aplicar el juego de reglas seleccionado al diseño actual



Ejercicio 3/1.png







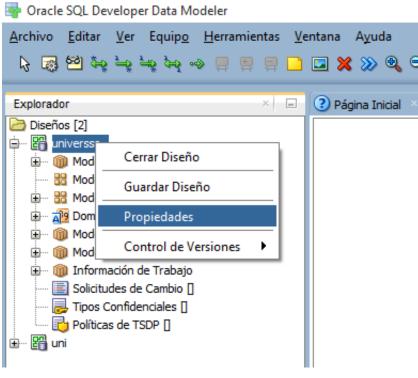
9. 5-1 Ejercicio 4: Realización de Ingeniería Directa del Diseño para Aplicar el Glosario y el Estándar de Nomenclatura

Descripción general

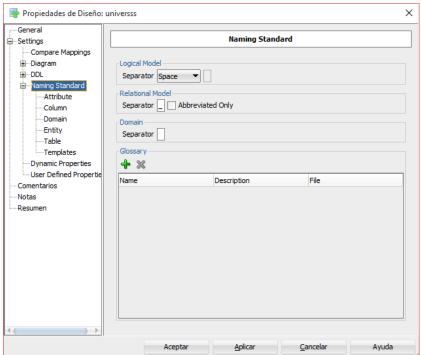
En esta práctica, realizará ingeniería directa del diseño para aplicar el glosario y el estándar de nomenclatura.

Tareas

- 1. Para que el glosario se aplique durante la ingeniería, debe agregarlo en el cuadro de diálogo Preferences de la página Naming Standard. Para asegurarse de que se aplica el glosario al realizar la ingeniería directa del modelo, realice los siguientes pasos:
 - 1. Haga clic con el botón derecho en el modelo Design en el explorador y seleccione Properties.
 - 2. Amplíe Settings y haga clic en el nodo Naming Standard.
 - 3. Haga clic en el icono "+" en la región Glossary y navegue hasta la ubicación del glosario.



Ejercicio 4/1.png



Ejercicio 4/2.png

- 10. 5-2 Ejercicio 1
- 11. 5-2 Ejercicio 2
- 12. 5-2 Ejercicio 3
- 13. 5-2 Ejercicio 4
- 14. 6-1 Ejercicio 1
- 15. Desenlace