



# RECOGNIZE THEM !

Juego de reconocimiento de rostros con tan solo el  
movimiento de tus ojos

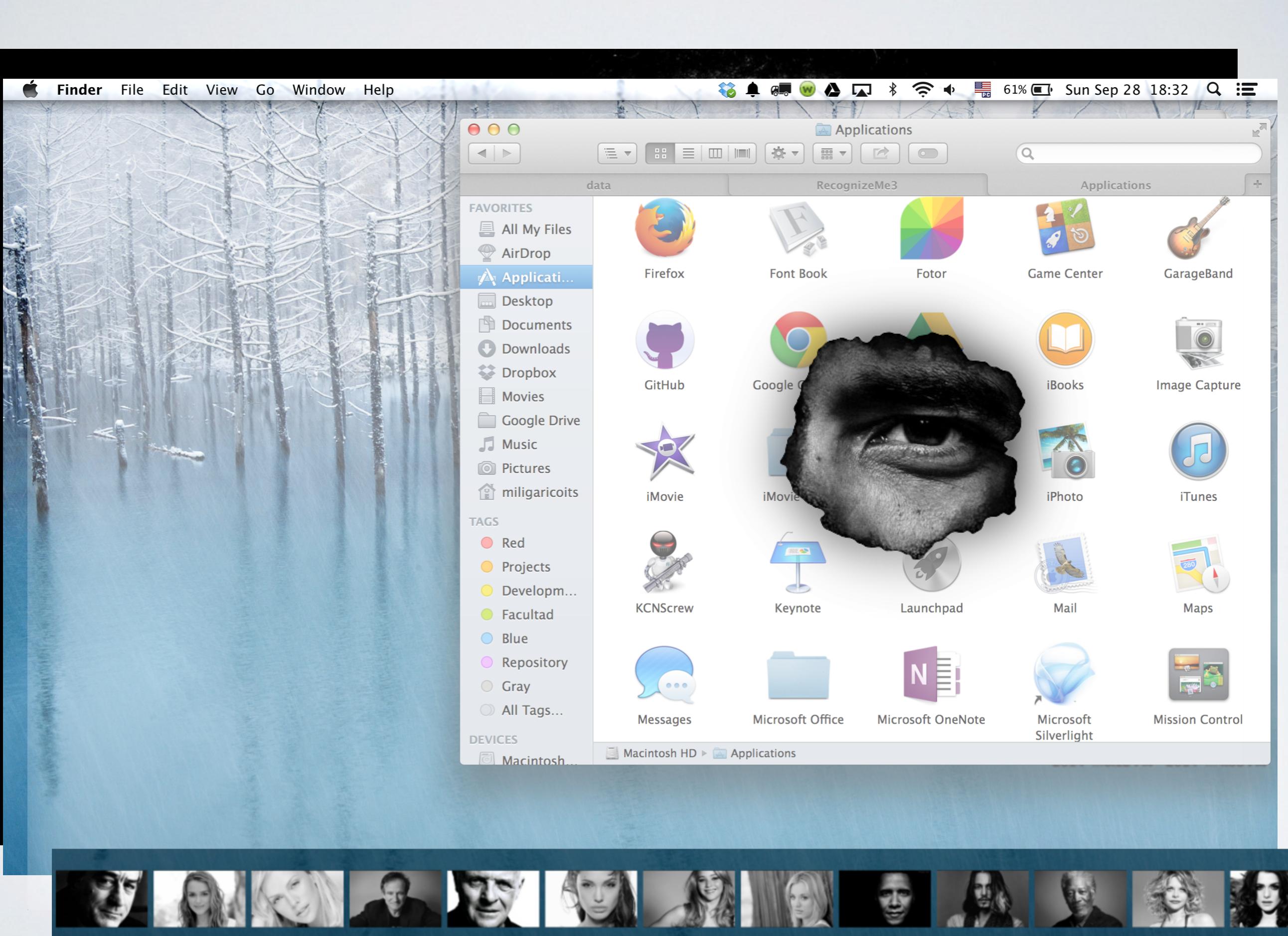
# IDEA

- Reconocer el movimiento de tus ojos.
- Proyectar tu mirada en la pantalla.
- Jugar e interactuar con tu vision.



¿ CÓMO ?





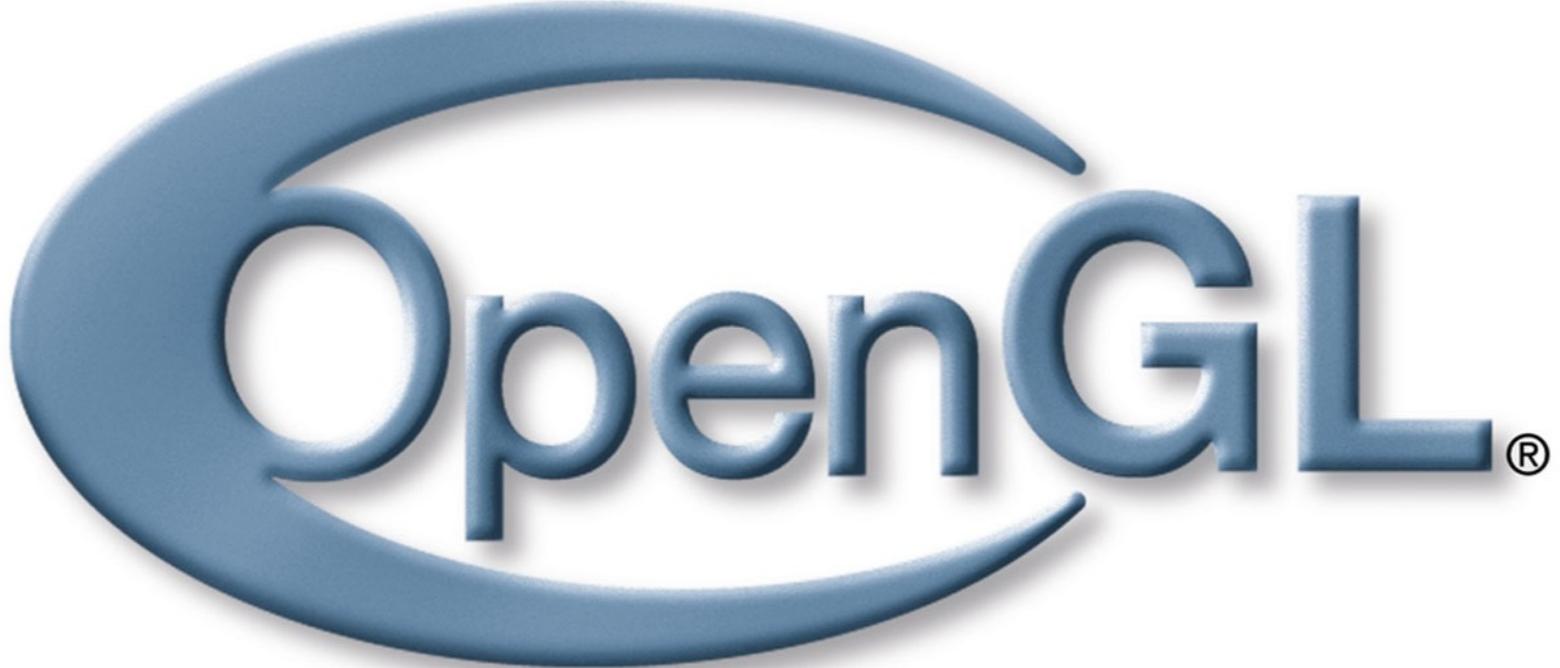


- Reconocemos el iris.
- Seguimos el movimiento del ojos.
- Enviamos coordenadas [x, y] al juego, que representa el punto en la pantalla que los ojos están mirando.



# OpenFrameworks

- Aplicación desarrollada en C++.
- Utilizamos tecnología de Open Frameworks.
- Addons:
  - ofxScreenGrab
  - ofxShader
  - ofxUI
  - ofxXmlSettings



- Utilizamos OpenGL para generar la mascara.
- Trabajamos con las texturas y los canales alpha de la imagen de fondo y la mascara, para obtener la mascara final, que representa el “agujero del escritorio”



# recognize THEM

- Elegimos la imagen de fondo aleatoriamente.
- Capturamos una imagen de tu escritorio.
- Recibimos las coordenadas [x, y] desde el Eye Tribe.
- Generamos la mascara y la dibujamos en el punto [x, y].



# recognize THEM

¿Cómo jugar?

- 13 opciones.
- Solo una es correcta.
- 3 intentos.

**¡ Afina tu vista !**

**Y descubre la imagen escondida detrás de tu escritorio.**

¿JUGAMOS ?

