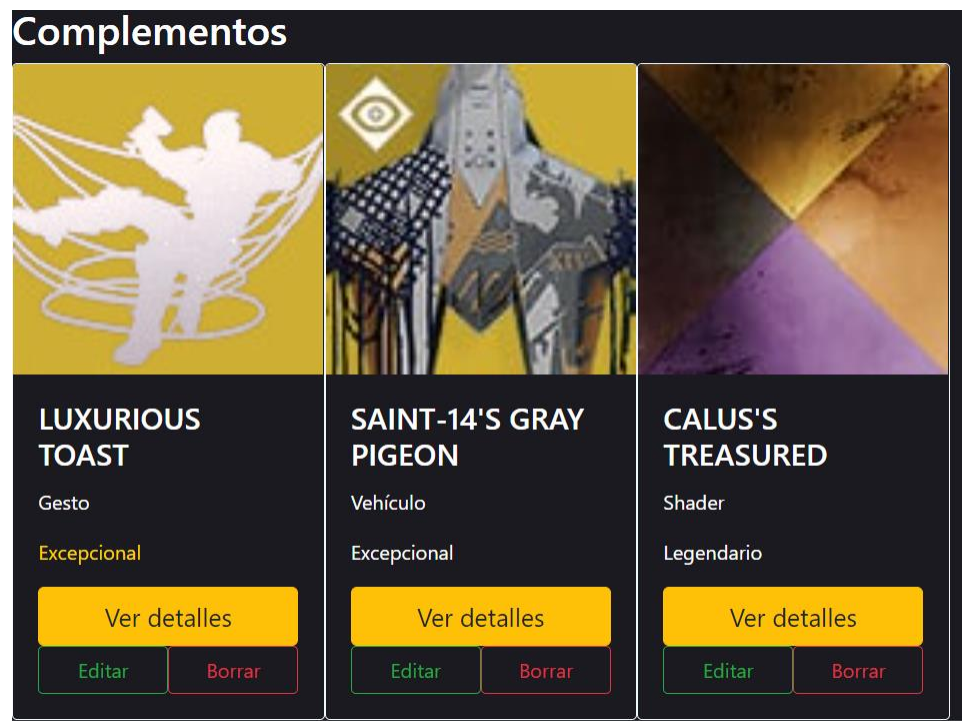


# PLAN DE PRUEBAS

Nada más iniciar la app, podemos ver que tenemos prácticamente todas las funcionalidades disponibles desde el index para mayor comodidad y rapidez.

1. Podemos ver como los botones desigandos a borrar el objeto completo funciona correctamente.



## Complementos



### LUXURIOUS TOAST

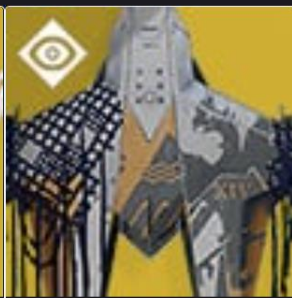
Gesto

Excepcional

Ver detalles

Editar

Borrar



### SAINT-14'S GRAY PIGEON

Vehículo

Excepcional

Ver detalles

Editar

Borrar

2. Al igual que al borrar, editar también funciona como debería, vamos a probarlo cambiando el tipo del primer complemento:



## LUXURIOUS TOAST

Gesto

Excepcional

Ver detalles

Editar    Borrar

## Rareza

☒ ☐

Excepcional    Legendario

## Rareza

☐ ☒

Excepcional    Legendario



3. Para la parte de los formularios, ya sea para editar o añadir uno nuevo también hacen su cometido

Procedemos a añadir un nuevo Tipo de complemento.

En gestión de tipos, presionamos Nuevo para añadir un Tipo:

Nuevo	
Nombre Tipo	Operaciones
Vehículo	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Borrar</a>
Gesto	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Borrar</a>
Diseño de Arma	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Borrar</a>
Shader	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Borrar</a>

# Formulario de Registro

## Nuevo Tipo

### Nombre




  
  

Shader	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>
Carcasa de Espectro	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Borrar"/>

También pasa lo mismo a la hora de añadir Complementos completos.

Vamos a utilizar el nuevo tipo que hemos creado:

### Complementos

 <b>LUXURIOUS TOAST</b> Gesto Legendario <input type="button" value="Ver detalles"/> <input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>	 <b>SAINT-14'S GRAY PIGEON</b> Vehículo Excepcional <input type="button" value="Ver detalles"/> <input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>	 <b>ALCHEMICAL DAWN SHELL</b> Carcasa de Espectro Excepcional <input type="button" value="Ver detalles"/> <input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Borrar"/>
--	---	--

- Un problema que existe, es que si se intenta borrar un tipo que está asociado a un complemento sale un error

---

## Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Sun May 23 12:35:10 CEST 2021

There was an unexpected error (type=Internal Server Error, status=500).

Jaime Jiménez Ríos