

Microprocessor Project Proposal

Team Members	조태식(조장), 김재담, 박소연, 서완				
Objectives	리듬 게임				
Functions	키 입력, 속도 조절, 정지 기능, 화면출력, 점수출력, 노래 재생				
Constraints	Cost : 30,000 won Period : 4 weeks Kit : Z80 board * 2, 5*7 Dot matrix, 7-Segment, 4*4 Key pad, Speaker and so on				
Background & Basic Knowledge	<ul style="list-style-type: none">- Knowledge of the Z80 board and its peripherals- Z80 assembly- Development tool				
Resource & Reading Material	<ul style="list-style-type: none">- Z80 manual, 8255 manual and 8251 manual- Chip manuals- Class materials				
Procedures	<div>1. Concept or outline</div> <div>2. Hardware parts</div> <div>1) 7-Segment</div> <div>2) Dot matrix</div> <div>3) Keypad</div> <div>3. Block diagram</div> <div>4. Schematics</div> <div>5. Software Implementation</div> <div>1) Display</div> <div>2) Key pad</div> <div>3) Sound</div>	소프트웨어 작동 관련 사항			
		<div>게임을 시작하면 Dot matrix에 노트(음표)가 움직이게 하여, 사용자가 어떤 키보드를 어느 타이밍에 눌러야 할지 알려준다.</div> <div>일정 타이밍에 맞춰 키패드를 입력하면, 점수가 추가된다.</div>			
Project Schedule		1주	2주	3주	4주
	Concept or outline				
	Hardware parts				
	Block diagram				
	Schematics				
	Software Implementation				
	Test				
	Report				
Demonstration Guide	<div>Dot matrix : 메인 모니터로, 사용자가 타이밍에 맞게 키보드를 입력할 수 있도록 도와준다.</div> <div>7-Segment : 게임에서 획득한 점수를 보여준다.</div> <div>Key pad : 게임 실행 – S13, 프로그램 종료 – S16</div> <div> 게임 중 키 입력 – S13 S14 S15 S16</div> <div>Speaker : 재미를 위해 소리를 더합니다.</div>				
Notes	19.06.05 Concept or outline				