

텀프로젝트 제안서

21720903 조태식

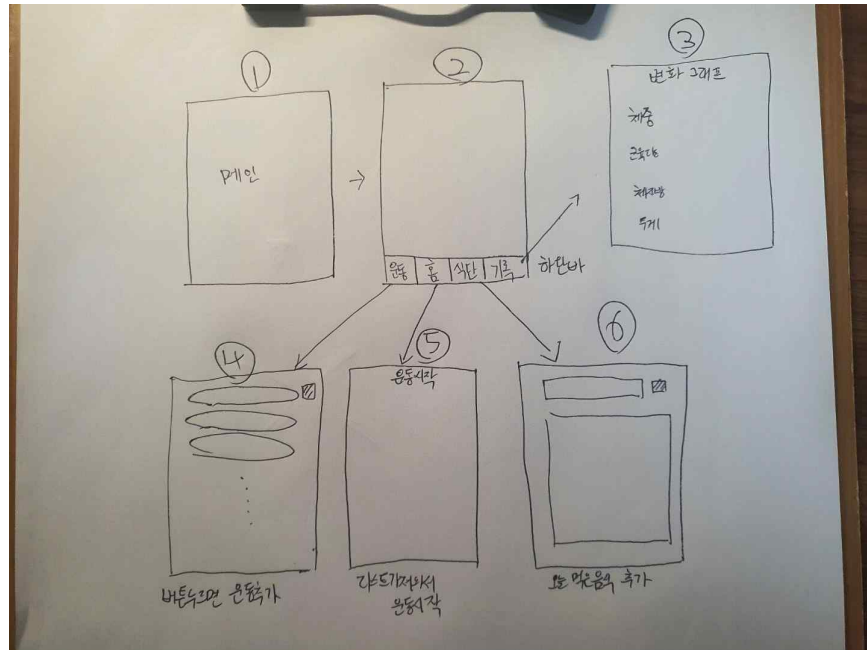


그림 1 어플의 기본적인 구상도

1번화면:

어플을 처음켰을 때 2번째 화면으로 들어가기전 간단한 로고를 보여주는 화면 핸들러를 이용하여 1초뒤에 2번화면으로 넘어갈수있게 구현한다.

2번화면:

실질적인 메인화면이고, 아래에는 운동,홈,식단,기록 하단바로 구성되어있다. 각각의 하단바를 누르면 각각에 맞는 프레그먼트를 띄우게 된다. 여기서 폰자체의 백버튼을 누를시에 폰이 꺼지게 구현한다.

3번화면: 변화그래프로 내가 운동을 한 날에 맞추어서 체중과, 근육량, 체지방, 무게1rm을

입력한다. 폰 자체의 백버튼을 누를시 2번화면으로 넘어간다. 하단바를 누르면 누른화면에 맞는 화면으로 갈 수 있다,

4번화면:

버튼을 누르면 textview가 하나씩 추가되어서 운동목록을 추가할수 있다. 운동목록을 추가하는 방법은 스피너를 이용하여 선택하는 방식으로 하거나, 아니면 단순히 textview로 입력을 하느냐 아니면 가벼운 팝업창을 띄어주고 선택하는 방식 중 결정한다, 폰 자체의 백버튼을 누를시 2번 화면으로 넘어간다. 그리고 운동을 추가할때마다 겹치는게 없는지 확인하여 겹치는 목록이 있을시 추가가 안되도록 구현한다,하단바를 누르면 누른화면에 맞는 화면으로 갈 수 있다,

5번화면:

운동시작을 누르면 내가 4번화면에서 작성한 운동리스트를 불러와서 운동을 시작한다. 폰 백버튼을 누를시 2번화면으로 넘어간다, 추가적으로 각각 운동목록에 따른 무게설정이나 세트수 쉬는 시간을 추가로 설정할수있게한다. 그리고 각각 운동목록의 쉬는시간의 버튼을 클릭하면 쉬는시간이 흐르는 것을 구현한다. 하단바를 누르면 누른화면에 맞는 화면으로 갈 수 있다,

6번 화면:

식단을 누르면 내가 먹었던 것들을 추가해서 리스트로 보여준다. 폰 자체 백버튼을 누를시 2번화면으로 넘어간다. 하단바를 누르면 누른화면에 맞는 화면으로 갈 수 있다,

이 어플은 운동을 하는사람들 중 기록을 남기기 좋아하는 사람들을 위해서 만드는 어플이다. 아침마다 운동을 할 때 카카오톡에 기록을 남기곤 했었는데 마침 이 기회를 통해 내가 사용할 수 있는 어플을 만들기로 하였다,

어플의 일정은 자세한 일정이 공개되진 않았지만 기말고사 전까지로 가정을 하고 일정을 세운다.

일정:

1. 피그마로 앱의 기본적인 디자인을 한다

2. 피그마에서 디자인한 것을 토대로 안드로이드 스튜디오에서 섬세한 디자인을 한다
3. 앱의 디자인이 완성되었으면 기본적인 화면구현이나 intent,프래그먼트 부분쪽을 하고 화면을 연결하는 작업을 한다.
4. 앱을 종료하는 코드를 작성한다.
5. 각각 리스트뷰와 클래스 그리고 각각의 어댑터를 작성한다.
6. 전역변수를 생성하여 화면들끼리 같은 데이터를 사용할수 있도록 한다.
7. 될수있다면 앱을 꺾다 들어가도 기록이 남아있도록 구현한다.
8. 다양한 접근을 해보면서 어플에 문제가 없는지 확인한다,