

REGRAS PARA O PROJETO DA DISCIPLINA:

Trabalho deverá ser realizado em grupos de 4 alunos.

Linguagem a ser utilizada: **Python**.

Deve-se obrigatoriamente utilizar os conceitos de socket, considerando funções primitivas, como *socket()*, *raw_input()* ou *print()*.

IMPORTANTE: Não pode usar Websockets. Uso de Thread é obrigatório.

1 - Cada Equipe deverá apresentar a aplicação com suas funcionalidades juntamente com seu respectivo código fonte. O grupo deverá entregar, no mesmo dia da apresentação, no sistema <ava.ead.ufal.br> na disciplina Redes de Computadores 2022.2, um relatório de pelo menos 2 (duas) páginas, relatando as principais funcionalidades da aplicação e dos protocolos implementados, o que poderia ter sido implementado a mais e as dificuldades encontradas no desenvolvimento do projeto juntamente com a impressão do código fonte no mesmo arquivo. Adicionalmente deve ser entregue o código fonte do projeto em arquivo separado.

2 - Adicionar um arquivo (**README**) com instruções ao relatório sobre como rodar a aplicação. Dica: peça para alguém seguir as suas instruções e validar se essa pessoa consegue seguir os passos sem precisar da sua ajuda.

3 - Cada apresentação dos grupos deve ter duração de 10 minutos, com 5 minutos para perguntas e respostas por parte dos outros alunos da sala.

4 - Todos os participantes devem estar preparados para apresentar todos os tópicos do tema.

5 - Não serão permitidas leituras de textos durante a apresentação. Os integrantes devem discorrer sobre o tema sem auxílio predominante de leitura (textos ou slides). A observância ou não deste tópico terá impacto na nota do projeto.

6 - Não será admitida, em nenhuma hipótese, cópia de código entre grupos diferentes. Observe que o professor estará usando um programa que detecta similaridades entre projetos de alunos; qualquer trecho de código copiado constituirá ofensa grave e, portanto, punição será aplicada.

7 - Qualquer outro ponto que não esteja definido nesse conjunto de regras, prevalecerá a resposta mais restritiva, salvo quando acordado com o professor.

Dentro da tarefa devem estar os seguintes arquivos:

- Um arquivo **README**, com explicações de como rodar a aplicação;
- Um arquivo **relatorio.pdf**, com o conteúdo conforme descrito no item 1;
- O código fonte do projeto.