

⇔EDUCACIÓN

Universidad

U. del Bío-Bío Ingeniería de Ejecución en Computación e informática

Colegio

Salesiano Concepción Técnico Electrónico de nivel medio **♦** OBJETIVO

Linked in /in/jotafierro

GitHub /jotafierro

https://jotafierro.me

Trabajar en proyectos que desafíen mis habilidades como Informático, desarrollador, creativo, analista e ingeniero y adquirir conocimientos en las últimas tendencias de la industria.

EXPERIENCIA

FZ SPORT

SENIOR BACKEND ENGINEER

Realizar implementación de arquitectura de microservicios e integración de distintos servicios como AWS (lambda, Api Gateway, S3, entre otros), Recurly, Stripe, ElasticSearch, Redis, Sentry. Todo esto trabajando con varios lenguajes como Typescript, javascript y golang entre otros.

<u>TCIT</u>

ulio 2021 – Diciembre 202

HEAD OF DEVELOPMENT

Encargado del área de desarrollo, llevando a cabo el levantamiento de nuevos proyectos en los cuales realice análisis de requerimientos, generando planes de trabajo y planificación de estos, también me toca apoyar en impulsar el área de I+D, donde se manejan nuevas tecnologías y como llevar a cabo la migración a estas. Por último apoyar a los distintos equipos de desarrollo que estaban en la empresa, para poder ayudarlos con sus necesidades y objetivos.

<u>uPlanner</u>

SENIOR FULLSTACK WEB DEVELOPER

Implementar buenas practicas para el equipo de Desarrollo (<u>Pull Request</u>, <u>testing</u>, <u>coverage</u>, <u>eslint</u>, <u>sonaris</u>), Apoyar en el desarrollo de nuevas funcionalidades a los distintos productos de la empresa.

Liderar la actualización tecnológica en el lado frontend <u>angularis</u> a <u>nuxtis</u>, en el lado backend <u>nodeis</u> a <u>nestis</u>

SmartboxTv

LEAD BACKEND DEVELOPER - FULLSTACK WEB DEVELOPER

Liderar desarrollo de API-Rest, infraestructura, modelado, integraciones, documentación y puesta en marcha de Nunchee (plataforma que permite implementar aplicaciones nativas en los principales sistemas operativos, que busca revolucionar la forma en que los usuarios interactúan con los medios digitales. Está especialmente diseñado para permitir a las empresas de medios y propietarios de contenido lanzar rápidamente experiencias de video a su público objetivo). En este proyecto se aplica TDD utilizando Nodels (feather, vue, react), python (Diango Rest Frameword), (realizando pruebas funcionales, de rendimiento y de carga), los datos son almaccenados en MongoDB, el cache de información es en Redis, la infraestructura es implementada utilizando Docker y el servicio - AWS - ECS y EC2, notificaciones push a través de AWS - SNS, Elasticsearch para las búsquedas de contenido, el despliegue en producción se realiza automáticamente con bitbucket y AWS - Code Deploy, integración con métodos de pago (Google Pay, Stripe, In-App Purchase) y con plataformas de contenido externo (The Platform, Datafactory y Opta)

Creación API-Rest para lipsync chile (sistema de votación interactiva en tiempo real), se implementó con Django 1.8, Postresql, Dynamo y Redis.

Participación API-Rest para vivoplay 1.0 (sistema de contenido OTT), el cual se realizó con Django 1.6, Postresql y Redis.

Biddinghr

DESARROLLADOR (PYTHON DJANGO)

Agregar validaciones a sistema de gestión de evaluaciones psicológicas, permitiendo administrar los distintos estados y satisfacer las necesidades de cada una de las etapas por las que pasa cada evaluación, dejando auto-administrable todo el proceso.

<u>Laboratorio de estudios Urbanos</u> (LEU - UBB) ANALISTA DESARROLLADOR

Dada la preocupación de los habitantes de estar informados de los riesgos que conlleva habitar en determinado lugar. Se desarrolló un sistema de Información Territorial para la gestión del riesgo en municipios (APP Riesgo) para ayudar a los municipios a complementar la gestión del riesgo, que permite la visualización y manejo de cartografías asociada a los riesgos para ser presentada a la comunidad.

SIG Campus, Sistema Web de Información Geográfica sobre la infraestructura de la Universidad del Bío-Bío, donde se despliega información relevante sobre el estado de las construcción, financiamiento, licitación o terminada. Desarrollada con el API JavaScript de ArcGIS.

ArticLinx

ANALISTA DESARROLLADOR

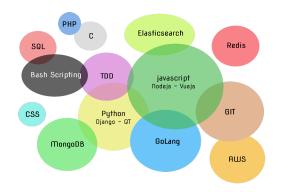
Creación sistema de control de tareas en Django 1.6, satisfaciendo la necesidad de controlar las actividades realizadas dentro de la empresa, permitiendo gestionar cada proyecto definiendo tareas para los distintos desarrolladores.

Creación de sistema SipBoxCC con YII framework 1.0, el cual nace de la necesidad de tener una herramienta para generar estadísticas y uso telefónico en los call center implementados con SipBox (Sistema de Telefonía IP).

Implementación de sistema de reclamos (reclamos.mundopacifico.cl) para Mundo pacifico en YII framework + SQL server 2008 + integración con CRM adquiriendo conocimientos sobre el patrón MVC y su implementación en Yii. También comencé a utilizar GIT para el control de los cambios y las versiones de los proyectos.

■ HABILIDADES

Especializado en sistemas web (arquitectura, microservicios, estándares, utilización, análisis y flujos de desarrollo)



CINTERESES TÉCNICOS

- Perfeccionar los conocimientos y aplicación de las metodologías de desarrollo ágil.
- Métodos de posicionamiento Web, las herramientas que se utilizan, como Generar estadísticas y nuevos conocimientos para los negocios.
- Crear publicaciones técnicas que ayuden a mejorar el conocimiento propio y de la comunidad
- Desarrollar aplicaciones para celulares.
- Desarrollar juegos.

INTERESES PERSONALES

- Familia
- Robótica
- BasquetbolAnime
- Arte