

Universidad Simón Bolívar

CI5321 – Computación Gráfica II

Juan García – 05-38207

Carlos Castillo – 04-36817

Idea general del Proyecto Final de animación

La idea de nuestro proyecto es promocionar una bebida energética a través de la propaganda, usando como tema principal el futbol. La historia está basada en dos personajes, en donde el primero de ellos es capaz de realizar el dominio del balón de manera excelente, contando con la ayuda de la bebida antes mencionada. Por otra parte el segundo personaje no consigue hacer buenas maniobras con el balón, lo que hace que lo abucheen. Pero el buen jugador al ver esto le ofrece de su bebida energética, lo que hace que este mejore sus habilidades en el manejo del balón y el público lo empiece a aplaudir. Al final los dos personajes darán un buen espectáculo jugando al futbol increíblemente y manejando el balón, todo esto, gracias a la bebida que estaremos promocionando.

- **Personajes:** de los modelos entregados en clase utilizaremos tres. Primero que nada la pelota que representara nuestro balón de fútbol. El buen jugador que será el personaje con un solo ojo. Y el mal jugador estará representado con el robot.
- **Ambiente:** el ambiente que vamos a modelar estará basado en un estadio de fútbol y sus componentes. En primer lugar necesitaremos en engramado, junto con las porterías correspondientes. En fondo modelaremos un estadio, tratando de hacerlo de la manera más simple posible para no sobrecargar la escena. Luego hará falta modelar la bebida, y probablemente otros objetos extras, tipo bancos, equipos deportivos dispuestos a través de la escena, etc. Tratando siempre de no sobrecargar la imagen y estar siempre enfocados en los personajes.