



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SUL**  
**DE MINAS GERAIS, CAMPUS MUZAMBINHO**

**Website de notícias e informações do Santos Futebol Clube.**

João Pedro Alves

Grande área: 1.00.00.00-3 CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA

Área: 1.03.00.00-7 CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Subárea: 1.03.03.04-9 Sistemas de Informação

Muzambinho

2021

## **Sumário**

1	Introdução.....	3
2	Objetivos.....	4
3	Justificativa.....	4
4	Metodologia.....	5
5	Cronograma.....	6
6	Orçamento.....	6
7	Referências Bibliográficas.....	7

# 1 Introdução

Conhecido e respeitado mundialmente, o Santos Futebol Clube é um clube de futebol que foi fundado por iniciativa de três esportistas da cidade, Francisco Raymundo Marques, Mário Ferraz de Campos e Argemiro de Souza Júnior em 14 de abril de 1912 na cidade de Santos.

As primeiras conquistas importantes na história do time começaram em 1913 com a conquista do campeonato paulista, repetindo o feito em 1915, mas, somente em 1960, na chamada “Década de Ouro” o time conquistou o mundo exibindo um futebol digno de aplausos, com conquistas constantes, não só no futebol brasileiro como também no planeta. A FIFA outorgou ao clube o título de “O melhor time do século nas Américas”.

Nos dias atuais o Santos Futebol Clube é considerado como o legítimo Octocampeão Brasileiro por suas conquistas nacionais nos anos de 1961 a 1965, 1968, 2002 e 2004. Nos campeonatos paulistas foram 22 conquistas, na Taça Libertadores da América foram 03 conquistas e nos Mundiais Interclubes foram duas conquistas. Revelando jogadores como Araken Patusca, Antoninho, Pelé, Robinho, Paulo Henrique Ganso e Neymar o time continua sendo o orgulho de toda a gente Alvinegra nos seus 109 anos de história.

Diante disso, com o objetivo de informar e compartilhar informações atualizadas e manter noticiada a história do clube, o projeto consiste na criação de um website onde seria disponibilizado um guia geral do Santos FC, de maneira similar à página oficial do clube, que pode ser acessada pelo link: <https://www.santosfc.com.br/>. Dessa maneira, não só torcedores como também qualquer usuário, independente da plataforma de acesso, permaneceria bem direcionado, já que o sistema disponibiliza a ação de cadastro e uma página de dúvidas, para uma experiência ilimitada dentro do sistema.

## **2 Objetivos**

### **Objetivo Geral:**

Desenvolver um website para manter fãs e torcedores informatizados sobre a história do clube e atualizados por meio de notícias, de modo que essas informações sejam disponibilizadas aos usuários de forma interativa.

### **Objetivos Específicos:**

- 1 Identificar e coletar informações detalhadas e atualizadas sobre o Santos Futebol Clube;
- 2 Levantar as características necessárias para uma boa aplicação dos dados e apresentação das informações;
- 3 Selecionar as tecnologias necessárias e realizar a implementação;
- 4 Consultar a aplicação e verificar se as expectativas e necessidades foram atendidas, de modo que não seja omitida nenhuma informação.

## **3 Justificativa**

O desenvolvimento do website se dá pela necessidade de uma plataforma interativa que tem como objetivo informar e noticiar ao público fanático, a história e o dia a dia do clube.

## **4 Metodologia**

Cada objetivo específico será atingido da seguinte forma:

- 1 Identificar e coletar informações detalhadas e atualizadas sobre o Santos Futebol Clube:

Primeiramente, serão realizadas diversas pesquisas em sites e artigos sobre os principais tópicos do tema, e estas serão anotadas em um documento para que, posteriormente, sejam disponibilizadas nas páginas web.

- 2 Levantar as características necessárias para uma boa aplicação dos dados e apresentação das informações:

Mediante às pesquisas, serão analisadas várias características e métodos das quais farão com que o conteúdo seja disponibilizado da melhor forma possível.

- 3 Selecionar as tecnologias necessárias e realizar a implementação:

Diante das necessidades da aplicação, as linguagens que serão utilizadas para o desenvolvimento deste software, serão: HTML, CSS, JavaScript. Para consultas estruturadas e conexão com o banco de dados será utilizada a linguagem PHP em conjunto com a linguagem SQL. Por fim, a respeito do design e da responsividade, o framework Bootstrap e JQuery também serão utilizados, além de outras bibliotecas javascript.

- 4 Consultar a aplicação e verificar se as expectativas e necessidades foram atendidas, de modo que não seja omitida nenhuma informação:

Será aplicado um questionário junto aos alunos para verificar se a ferramenta de ensino contribuiu na assimilação da matéria e será escrito um relatório sobre a pesquisa.

## 5 Cronograma

Atividade	2022				
	Maio/ Jun	Jul/ Ago	Set	Out	Nov
Identificar e coletar informações detalhadas e atualizadas sobre o Santos Futebol Clube.	X	X			
Levantar as características necessárias para uma boa aplicação dos dados e apresentação das informações.		X			
Selecionar as tecnologias necessárias e realizar a implementação.		X	X		
Consultar a aplicação e verificar se as expectativas e necessidades foram atendidas, de modo que não seja omitida nenhuma informação.				X	X

## 6 Orçamento

Durante todo o processo de desenvolvimento deste projeto, serão utilizados pelo desenvolvedor apenas recursos e ferramentas necessárias, tais como, a internet e artigos como base de pesquisa, e utilitários como as linguagens,

frameworks e APIs necessárias para o desenvolvimento. Portanto, nenhuma etapa demandará custos ou gastos.

## **7 Referências Bibliográficas**

SANTOS FC. Santos FC – O maior clube brasileiro do mundo. Santos, SP, 2022. Disponível em: <https://www.santosfc.com.br>. Acesso em: 19 mai. 2022.

SANTOS FC. Portal Santos News. Disponível em: <https://santosnews.com.br>. Acesso em: 20 mai. 2022.

SANTOS FC. Santos Store. Santos, SP, 2022. Disponível em: <https://www.santosstore.com.br>. Acesso em: 20 mai. 2022.