

SANTOS FC – O MAIOR CLUBE BRASILEIRO: Website de notícias e informações do Santos Futebol Clube

João Pedro Alves¹; Iara de Oliveira²; Paulo C. SANTOS³

RESUMO

Conhecido mundialmente, o time do Rei Pelé é tradicionalmente respeitado em todas as partes do globo. Sua fama deve-se ao fato do elenco da década de 60 liderado por Edson Arantes Nascimento, mais conhecido como Pelé, e os títulos conquistados ao longo da história, etc. Além deste, vários outros jogadores formam a linha de frente que possibilitou o reconhecimento do clube, como por exemplo, Neymar Jr., Rodrigo, Ganso, etc. Este artigo tem como objetivo apresentar um website que exibe e armazena informações referentes ao Santos FC. Tais informações serão armazenadas e gerenciadas no banco de dados da aplicação onde o administrador da plataforma tem acesso e consegue inserir, editar e excluir o conteúdo exposto. O sistema foi desenvolvido utilizando o paradigma procedural da linguagem PHP com banco de dados MySQL. Além disso, foram utilizadas as tecnologias HTML, CSS, JavaScript, PHP e MySQL. Sua concepção e implementação foram baseadas no levantamento dos requisitos elaborados em sala de aula.

Palavras-chave: Santos; Pelé; Website;

1. INTRODUÇÃO

Conhecido e respeitado mundialmente, o Santos Futebol Clube é um clube de futebol que foi fundado por iniciativa de três esportistas da cidade, Francisco Raymundo Marques, Mário Ferraz de Campos e Argemiro de Souza Júnior em 14 de abril de 1912 na cidade de Santos.

As primeiras conquistas importantes na história do time começaram em 1913 com a conquista do campeonato santista, repetindo o feito em 1915, mas, somente em 1960, na chamada “Década de Ouro” o time conquistou o mundo exibindo um futebol digno de aplausos, com conquistas constantes, não só no futebol brasileiro como também no planeta. A FIFA outorgou ao clube o título de “O melhor time do século nas Américas”.

Nos dias atuais o Santos Futebol Clube é considerado como o legítimo Octocampeão Brasileiro por suas conquistas nacionais nos anos de 1961 a 1965, 1968, 2002 e 2004. Nos campeonatos paulistas foram 22 conquistas, na Taça Libertadores da América foram 03 conquistas e nos Mundiais Interclubes foram duas conquistas. Revelando jogadores como Araken Patusca, Antoninho, Pelé, Robinho, Paulo Henrique Ganso e Neymar o time continua sendo o orgulho de toda a gente Alvinegra nos seus 109 anos de história.

Diante disso, com o objetivo de informar e compartilhar informações atualizadas e manter noticiada a história do clube, o projeto consiste na criação de um website do qual seria disponibilizado um guia geral do Santos FC, de maneira similar à página oficial do clube. Dessa maneira, não só torcedores como também qualquer usuário, independente

1 IFSULDEMINAS – 12201000124@muz.ifsuldeminas.edu.br

2 IFSULDEMINAS – iara.oliveira@muz.ifsuldeminas.edu.br

3 IFSULDEMINAS – paulo.santos@muz.ifsuldeminas.edu.br

da plataforma de acesso, permaneceria bem direcionado, já que o sistema disponibiliza a ação de cadastro e uma página de dúvidas, para uma experiência ilimitada dentro do sistema.

2. MATERIAL E MÉTODOS

Trata-se de uma pesquisa aplicada, um projeto acadêmico do qual as atividades para aprendizagem e desenvolvimento desse software, foram realizadas na disciplina de Projeto Integrador (PI), no Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, do IFSULDEMINAS Campus Muzambinho. Tais atividades estão vinculadas às pesquisas realizadas no Laboratório de Tecnologias de Software e Computação Aplicada à Educação (LabSoft).

Os métodos utilizados estiveram relacionados com estudos sobre conceitos relacionados à Engenharia de *Software*: processo de *software*, prototipação, levantamento de requisitos, análise, modelagem *UML* e documentação de requisitos de *software*. O levantamento de requisitos foi realizado através de pesquisas acerca de websites informacionais, com o intuito de analisar e colocar em prática a estruturação desse tipo de aplicação. O quadro 1 mostra a especificação dos requisitos.

Quadro 1 - Especificação de requisitos

Requisitos		
Número	Ator	Especificação
1	Administrador	O administrador utilizará um sistema de login para ter acesso ao sistema. Assim, o mesmo será redirecionado ao painel do Administrador.
2	Administrador	O administrador da aplicação poderá criar, visualizar, editar e excluir os conteúdos da plataforma, gerenciando o que será exibido para os usuários.
3	Administrador	O administrador poderá realizar a ação de gerenciamento de usuários através do painel do administrador.
4	Usuário	O usuário poderá acessar o sistema, sendo automaticamente redirecionado para a landing page do website.
5	Usuário	Assim como para o administrador, será apresentado um sistema de login e cadastro
6	Usuário	O usuário deve ter acesso ao conteúdo detalhado sobre cada

Para a implementação do front-end, foram utilizadas linguagens como o *HTML* e *CSS*, uma para marcação de estruturas e a outra para estilização, que descreve como os elementos devem ser renderizados na tela, na fala ou em outros meios. Foi utilizada também a linguagem *JavaScript*, embora seja mais conhecida como a linguagem de *script* para páginas da *Web*, muitos ambientes não navegadores também a utilizam.

Para o desenvolvimento do *back-end*, foi utilizado a linguagem *PHP* (paradigma estruturado), uma linguagem de *script open source* de uso geral, utilizada especialmente para o desenvolvimento *web* e que pode ser embutida dentro do *HTML* e para conexão com o banco de dados. Como forma de armazenamento dos dados dos usuários e do conteúdo exposto, foi utilizado o banco de dados *MySQL* integrado ao servidor local Xampp.

Após a implementação das estruturas, optou-se por desenvolver parte da aplicação em ambiente extra-classe, utilizando além de ferramentas disponíveis na instituição de ensino, as ferramentas pessoais, como por exemplo, computadores e celulares, para concluir os testes de navegação e usabilidade da plataforma.

Os materiais utilizados foram: computadores pessoais com microprocessadores *Intel core I5 e core I3*, e ainda, *smartphones* como o *Motorola Edge 20* com o intuito de testar a responsividade do site.

3. RESULTADOS E DISCUSSÕES

A aplicação teve todos os seus processos concluídos de acordo com os objetivos estabelecidos, como no Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Atividades, Modelagem do Banco de Dados e também como na lista de especificação de requisitos. Os principais requisitos foram: acessar o sistema; gerenciar usuários da aplicação; registrar conteúdos (notícias e informações); submeter opiniões em relação a aplicação.

Figura 1: Home page do website



4. CONCLUSÕES

Por meio das pesquisas realizadas foi possível transmitir ao usuário informações de um dos clubes mais conhecidos do planeta, dando ênfase ao amor dos torcedores pelo Santos FC. Hoje em dia as informações e notícias se espalham com rapidez e facilidade, e tirando proveito disso, o website é muito útil para pessoas que amam o esporte e gostam de se manterem informados sobre o assunto. Além disso, todos os requisitos forma atendidos, deixando a aplicação mais completa e interativa.

REFERÊNCIAS

SANTOS FC. Santos FC – O maior clube brasileiro do mundo. Santos, SP, 2022. Disponível em: <https://www.santosfc.com.br>. Acesso em: 19 mai. 2022.

SANTOS FC. Portal Santos News. Disponível em: <https://santosnews.com.br>. Acesso em: 20 mai. 2022.

SANTOS FC. Santos Store. Santos, SP, 2022. Disponível em: <https://www.santosstore.com.br>. Acesso em: 20 mai. 2022.