

<b>EVALUACIÓN</b>	Obligatorio	<b>GRUPO</b>	TODOS	<b>FECHA</b>	03/02/2022
<b>MATERIA</b>	Taller de Desarrollo Frontend				
<b>CARRERA</b>	Analista en Tecnologías de Información / Analista Programador				
<b>CONDICIONES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Puntos: Máximo: 100 - Mínimo: 70</li><li>- Fecha máxima de entrega: 22/02/2022</li></ul> <p>LA ENTREGA SE REALIZA EN FORMA ONLINE EN ARCHIVO NO MAYOR A 40MB EN FORMATO ZIP O RAR.</p> <p><b>IMPORTANTE:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Inscribirse</li><li>- Formar grupos de hasta dos personas.</li><li>- Subir el trabajo a Gestión antes de la hora indicada, ver hoja al final del documento: "RECORDATORIO"</li></ul>				

# PROTOTIPO PARA APLICACIÓN DE SEGUIMIENTO DE ENVÍOS

## Objetivo

El objetivo de este obligatorio es desarrollar una pequeña parte de una aplicación web que permita aplicar los conceptos de desarrollo frontend vistos en el taller.

Para ese objetivo se creará una aplicación que permita a un usuario la carga de envíos de una ciudad a otra, borrado, histórico de los mismos, entre otros datos.

La consulta y persistencia de los datos se realizará mediante una API REST proporcionada por el equipo docente.

*El acceso a la API REST será publicado oportunamente en aulas.*

## Aplicación

La aplicación deberá permitir registrar envíos de paquetes de una ciudad a otra.

Para esto se deberá indicar ciudad de origen, ciudad de destino, categoría del

artículo a ser enviado, peso y precio. El precio deberá ser calculado en base al costo peso, distancia.

Con cada ingreso la aplicación deberá actualizar los datos estadísticos y métricas en tiempo real, en la misma pantalla y sin la necesidad de refrescar el navegador. Se deberá prestar atención a los servicios disponibles en la API para poder utilizarlos todos.

## Requerimientos funcionales

La aplicación deberá permitir realizar las siguientes funcionalidades:

1. **Registro en la aplicación:** se ingresará usuario y contraseña. La API devolverá el éxito o el error en caso que corresponda. En caso de éxito se devolverá la información del usuario y un token que se deberá agregar en todos los llamados a la API que se hagan.
2. **Login en la aplicación:** En caso de éxito se devolverá la información del usuario y un token que caduca con el tiempo y se deberá agregar en todos los llamados a la API que se hagan.
3. **Dashboard**
  - 3.1. **Agregar un envío:** a través de un formulario, se deberá permitir al usuario cargar, ciudad de origen (desde un combo previamente cargado con ciudades), ciudad de destino (desde un combo previamente cargado con ciudades), categoría del paquete (desde un combo previamente cargado con las categorías disponibles), peso del paquete (en kg).  
Adicional a los datos ingresados por el usuario, se deberán enviar a la API, la distancia entre ciudades y el costo total del envío. El costo se deberá calcular de la siguiente forma:

Precio base (\$50) + \$10 por kilo + \$50 por cada 100km.

- 3.2. **Listado de envíos:** se listarán todos los envíos realizados por el usuario, indicando, nombre de ciudad de origen, nombre de ciudad destino, distancia y costo total del mismo. Cada envío deberá tener un botón para poder eliminarlo.
- 3.3. **Gasto total de envíos:** en un componente aparte, se deberá mostrar el valor total gastado por el usuario entre todos sus envíos.
- 3.4. **Calculadora de distancia:** se deberá dar la posibilidad de que un usuario pueda seleccionar la ciudad origen y la ciudad de destino y obtener la distancia total entre ambos.
- 3.5. **Top 5 de los departamentos con más envíos:** se deberá crear una tabla con la lista de los 5 departamentos con más envíos realizados por el usuario. En la lista se deberá indicar, nombre del departamento y el total de envíos al mismo.
- 3.6. **Gráfico de envíos por ciudad:** se deberá graficar el total de envíos por ciudad para el usuario
- 3.7. **Gráfico de envíos por categoría:** se deberá graficar el total de envíos por categoría para el usuario.

Cada docente establecerá un calendario de hitos de avance del obligatorio para poder hacer un seguimiento temprano del cumplimiento de los objetivos planteados.

## Requerimientos No funcionales

- La aplicación será construida utilizando React, Redux para el manejo de estado y opcionalmente React router para la navegación entre secciones.

## PRODUCTO Y ESTRUCTURA DE LA ENTREGA DEL OBLIGATORIO

El producto final deberá ser una aplicación para navegador web.

Se deberá entregar:

- La versión compilada de la aplicación (build).
- El código fuente de la aplicación **EXCLUYENDO LA CARPETA NODE\_MODULES** para no exceder los 40MB de peso.

## DEFENSA

La defensa del obligatorio se realizará los días 23 y 24 de Febrero de 2022. La misma será detallada por el docente. **Es una instancia OBLIGATORIA.** La no presentación implica la pérdida total de los puntos del obligatorio.

## IMPORTANTE:

Los requerimientos de la aplicación pueden sufrir ajustes durante el periodo de desarrollo que serán informados oportunamente por el docente.


Es responsabilidad de los integrantes del equipo de obligatorio tener en cuenta las aclaraciones o solicitudes sobre el trabajo realizadas por los docentes. Estas aclaraciones o solicitudes se consideran parte integral de la letra.

## RECORDATORIO: IMPORTANTE PARA LA ENTREGA

- **Obligatorios**

La entrega de los obligatorios será en formato digital online, a excepción de algunas materias que se entregarán en Bedelía y en ese caso recibirá información específica en el dictado de la misma.

Los principales aspectos a destacar sobre la **entrega online de obligatorios** son:

1. Ingresá al sistema de Gestión.
2. En el menú, seleccioná el ítem "Evaluaciones" y la instancia de evaluación correspondiente, que figura bajo el título "Inscripto".
3. Para iniciar la entrega hacé clic en el ícono: 
4. Ingresá el número de estudiante de cada uno de los integrantes y hacé clic en "Agregar". El sistema confirmará que los integrantes estén inscriptos al obligatorio y, de ser así, mostrará el nombre y la fotografía de cada uno de ellos. Una vez agregados todos los integrantes, hacé clic en "Crear equipo".

**Cualquier integrante podrá:**

- **Modificar la integración del equipo.**

- **Subir el archivo de la entrega.**

5. Seleccioná el archivo que deseás entregar. Verificá el nombre del archivo que aparecerá en la pantalla y hacé clic en "Subir" para iniciar la entrega. Cada equipo (hasta 3 estudiantes) debe entregar **un único archivo en formato zip o rar** (los documentos de texto deben ser pdf, y deben ir dentro del zip o rar). El archivo a subir debe tener **un tamaño máximo de 40mb**

Cuando el archivo quede subido, se mostrará el nombre generado por el sistema (1), el tamaño y la fecha en que fue subido.

6. El sistema enviará un e-mail a todos los integrantes del equipo informando los detalles del archivo entregado y confirmando que la entrega fue realizada correctamente.
7. Podés cerrar la pestaña de entrega y continuar utilizando Gestión o salir del sistema.
8. **La hora tope para subir el archivo será las 21:00** del día fijado para la entrega.
9. La entrega se podrá realizar desde cualquier lugar (ej. hogar del estudiante, laboratorios de la Universidad, etc).
10. Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con el Coordinador o Coordinación adjunta **antes de las 20:00hs.** del día de la entrega, a través de los mails [gervaz@ort.edu.uy](mailto:gervaz@ort.edu.uy), [alamon@ort.edu.uy](mailto:alamon@ort.edu.uy) y [terra@ort.edu.uy](mailto:terra@ort.edu.uy), o telefónicamente al 29021505 - int 1156 (de 8:00 a 14:00 hs) y 1436 (de 17:30 a 20:00 hs).

Si tuvieras una situación particular de fuerza mayor, debes contactarte con suficiente antelación al plazo de entrega, al Coordinador de Cursos ([gervaz@ort.edu.uy](mailto:gervaz@ort.edu.uy)) o Secretario Docente ([paulos@ort.edu.uy](mailto:paulos@ort.edu.uy)).