



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
Sul-rio-grande

Câmpus  
Camaquã



OFICINA  
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO  
DESENVOLVENDO  
**GAMES**



# Variaveis

- X, y.

- Numerico, Caractere.

- Qualquer coisa

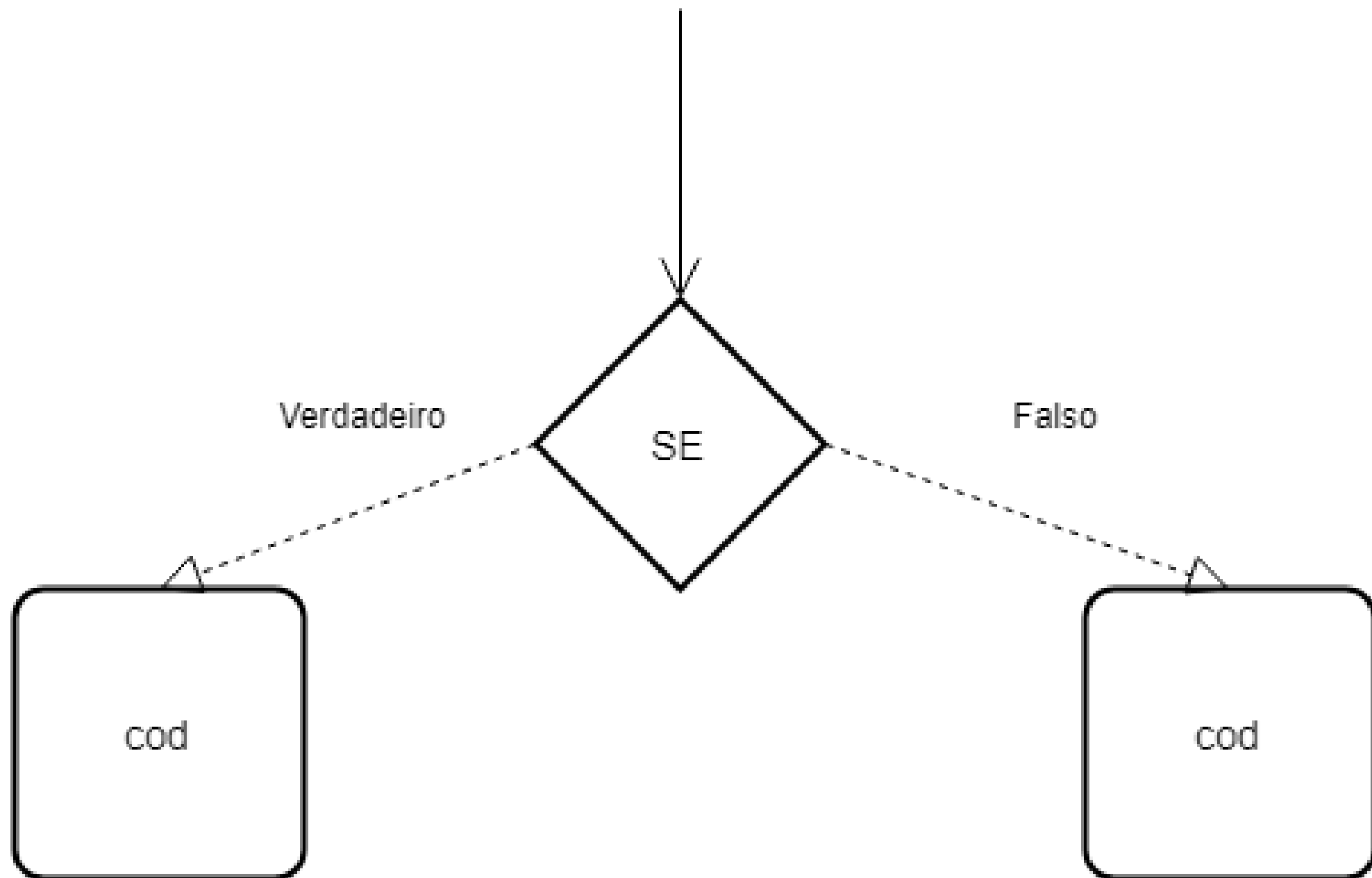
# Comparação

.E e OU

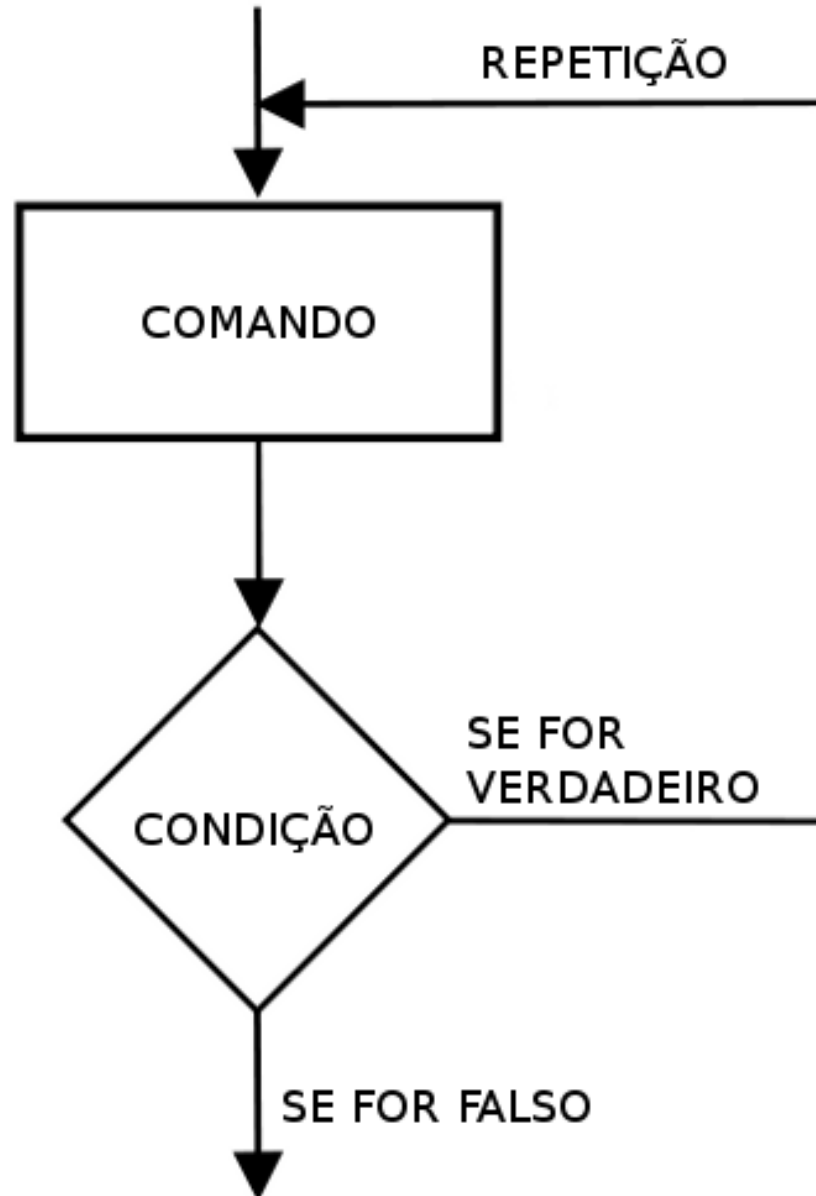
TABELA VERDADE - AND		
A	B	A.B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

TABELA VERDADE - OR		
A	B	A+B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

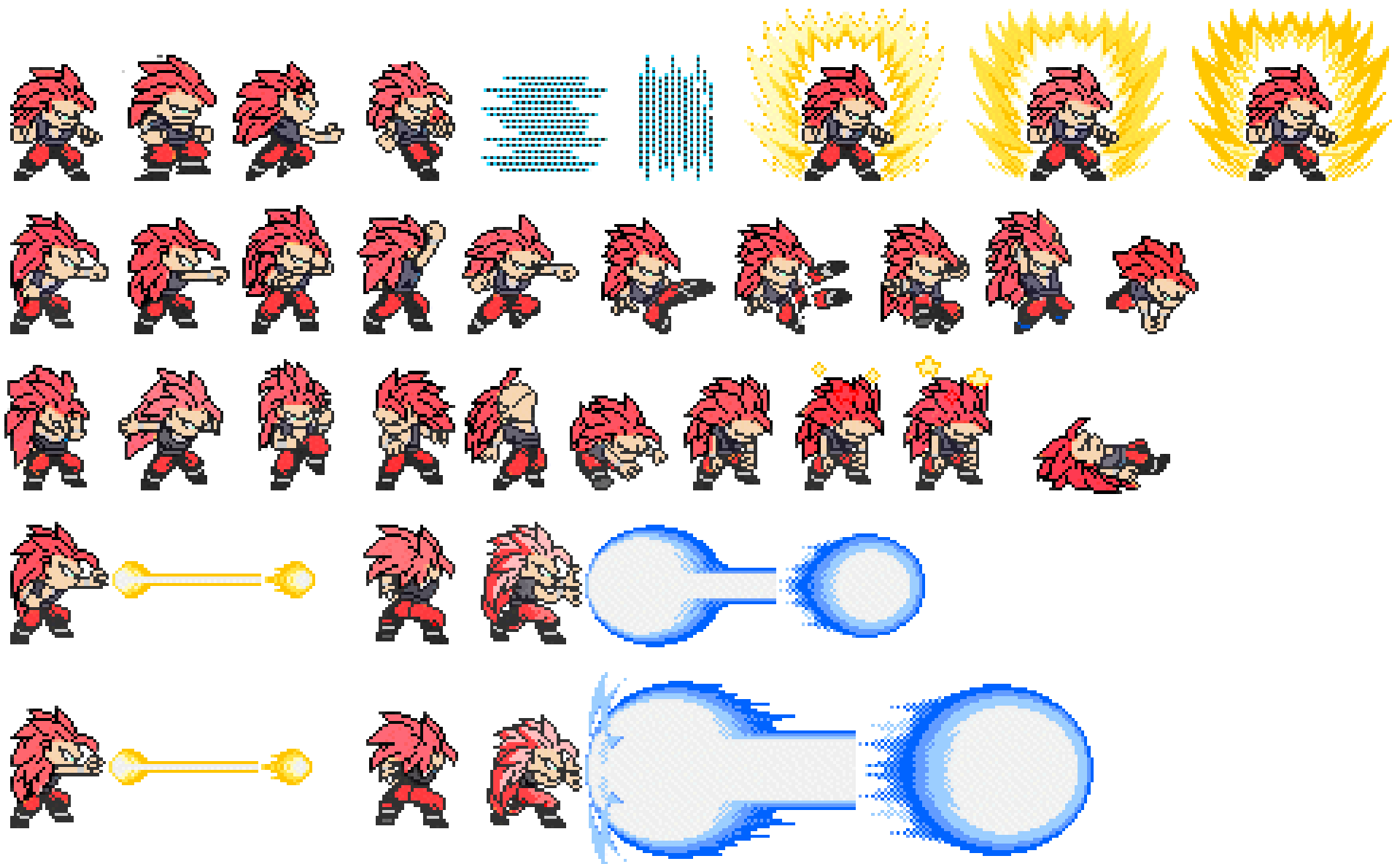
# Condição



# Repetição



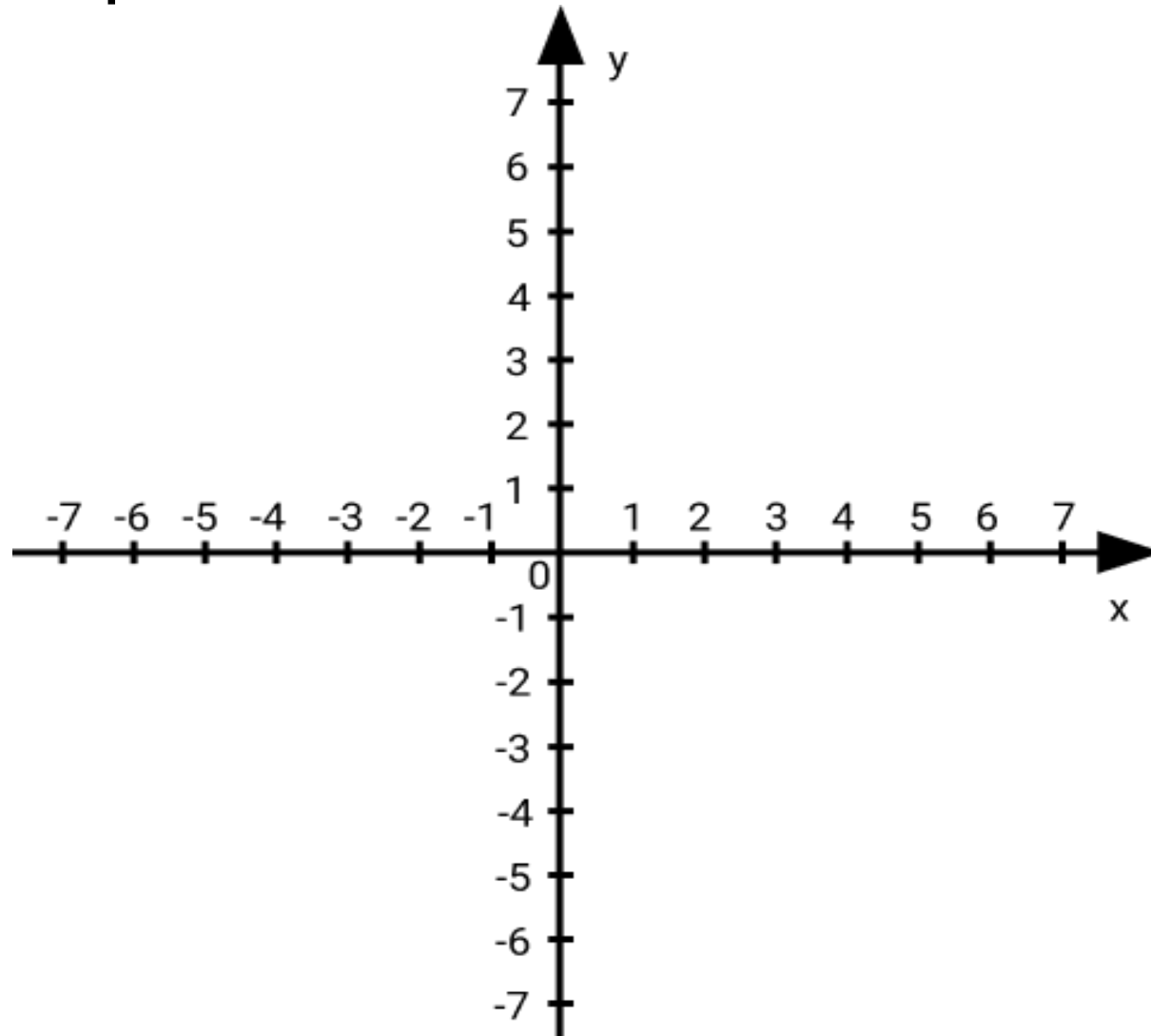
# O que é uma Sprite?





# Movimentação

.Através do plano cartesiano







Programação em Blocos

# Quer continuar programando?

[.https://www.scirra.com/](https://www.scirra.com/)



# Quer continuar programando?

•<https://www.yoyogames.com/gamemaker>

