```c
//fp1.c
//teste do deslocamento do file pointer
//a testar com fp2.c
//para executar: > ./fp1 ; ./fp2

#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int main(void) {
 int fd, sync_err;
 char *text1="AAAAAAAAAA";
 char *text2="BBBBBBBBBB";
 fd=open("f1.txt",O_CREAT|O_WRONLY|O_APPEND|O_TRUNC|O_SYNC, 0600);
   // sem O_TRUNC, em cada execucao vai acrescentando ao conteudo ja'
existente
 write(fd,text1,10);
 //sync_err=fsync(fd);
 //if (sync_err == -1) {printf("sync_err\n"); return 1;}
 //sleep(10);
 getchar();
 write(fd,text2,10);
 //sync_err=fsync(fd);
 //if (sync_err == -1) {printf("sync_err\n"); return 1;}
 //sleep(2);
 close(fd);
 return 0;
}




//fp2.c
//teste do deslocamento do file pointer
//a usar em conjunto com fp1.c
//para executar: > ./fp1 ; ./fp2

#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int main(void) {
 int fd, sync_err;
 char *text1="CCCCCCCCCC";
 char *text2="DDDDDDDDDD";
 sleep(1);
 fd=open("f1.txt",O_WRONLY|O_APPEND|O_SYNC, 0600);
 write(fd,text1,10);
 //sync_err=fsync(fd); if (sync_err == -1) {printf("sync_err\n"); return
1;}
 //sleep(2);
 //getchar();
 write(fd,text2,10);
 //sync_err=fsync(fd); if (sync_err == -1) {printf("sync_err\n"); return
1;}
 close(fd);
 return 0;
}
```